

projectos  
transformar  
experiências  
parcerias  
novo ciclo



HABITAÇÃO  
E DESENVOLVIMENTO  
LOCAL Câmara Municipal Lisboa

# Programa Parcerias Locais

## BIP/ZIP

Programa BIP/ZIP 2023  
Dimensão: Dimensão Ignição  
**FICHA DE CANDIDATURA**

Refª: 053

App\_ 2ª Oportunidade!



**BAIRROS e ZONAS**  
de Intervenção  
Prioritária de Lisboa

**Grupo de Trabalho dos Bairros e Zonas de Intervenção Prioritária (BIP/ZIP)**

Rua Nova do Almada, nº 2 - 3º Andar 1100-060 Lisboa | Telefone: 21 322 73 60 | Email - [bip.zip@cm-lisboa.pt](mailto:bip.zip@cm-lisboa.pt)

**ENTIDADES PROMOTORAS**

Designação Centro Social da Musgueira

**ENTIDADES PARCEIRAS**

Designação Agrupamento de Escolas do Alto do Lumiar

Designação Associação Ed-Ruptiva

**IDENTIFICAÇÃO DO PROJETO**

Dimensão Dimensão Ignição

Designação App\_ 2ª Oportunidade!

BIP/ZIP em que pretende intervir 25. Cruz Vermelha

66. Charneca do Lumiar

ODS 2030 Educação de Qualidade

Igualdade de Género

Reduzir as Desigualdades

Síntese do Projeto

Fase de execução A realidade pós pandémica confirmou que a cultura digital e as competências da comunidade educativa encontram-se aquém das necessidades. Pretende-se desenvolver competências digitais, de programação e empreendedorismo em jovens, fortalecer a participação feminina nas áreas tecnológicas e a estimulação cognitiva de seniores e o convívio intergeracional através da utilização da tecnologia. Utiliza-se uma abordagem que desenvolve competências críticas para o sucesso escolar/profissões do futuro

Fase de sustentabilidade Formar jovens, rapazes e raparigas, em competências de programação, empreendedorismo e soft skills críticas para profissões do futuro, promovendo encontros com profissionais do mundo empresarial, para uma melhor consciencialização e preparação para o mundo académico e profissional. Capacitar os professores titulares das turmas e mobilizadores sociais em ferramentas e métodos de ensino atuais e práticos, promovendo a continuidade do projeto na comunidade e nas instituições participantes.



## DESCRIÇÃO DO PROJETO

### Objetivo Geral de Projeto

**Diagnóstico** A comunidade escolar da Alta de Lisboa vive uma realidade académica muito complexa e desafiante com jovens alunos entre os 15 e os 18 anos de idade, inseridos no âmbito da escolaridade obrigatória, mas que por questões complexas do ponto de vista social, económico, familiar, socio-emocional e afins, se encontram em situação de risco de abandono escolar ou absentismo escolar acentuado. Deste modo, o agrupamento de escolas do Alto do Lumiar aderiu ao programa E20 Educar e Formar para Inserir-Lisboa, e em parceria com o IAC, a DGEST, a Junta Freguesia de Santa Clara e a CML, vão implementar este programa em duas turmas com intuito de conclusão do 2.º e 3.º ciclos. Em diálogo com o Agrupamento de escolas considerou-se que a promoção deste projeto de capacitação tecnológica e empreendedorismo poderia enriquecer o plano educativo deste programa e ser uma mais-valia para as duas turmas que se vão iniciar no próximo ano letivo 2023/24. Este projeto pretende também promover a inclusão digital e a disseminação digital entre o público feminino, que maioritariamente se encontra em menor representatividade nas áreas tecnológicas. Por último, iremos promover o encontro digital entre gerações, possibilitando a troca de experiências, conhecimentos e histórias, criando um ambiente de aprendizagem mútua e fortalecendo os laços sociais.

**Destinatários preferenciais** Jovens

**Temática preferencial** Promover Competências e Empreendedorismo

**Objectivo geral** Contribuir para o desenvolvimento de competências digitais, pessoais e sociais em diferentes franjas da população que compõem o território âmbito de intervenção, nomeadamente, jovens e idosos, promovendo a sua integração na comunidade atual e futura. A promoção de competências tecnológicas (programação, informática, ferramentas de gestão de projeto) e pessoais e sociais (resiliência, empreendedorismo, comunicação, criatividade, pensamento lógico e computacional, trabalho em equipa, entre outras) são ingredientes essenciais aos desafios com que todos nos deparamos no dia a dia e vão contribuir indubitavelmente para o reforço da autoconfiança e sentido de pertença dos destinatários deste projeto. Dotando a comunidade envolvida das competências acima descritas, em jovens em situação de abandono escolar e do sexo feminino, até aos idosos destes bairros mais vulneráveis, estes sentem-se coparticipantes na construção da mesma, contribuindo para um maior sentido de pertença e promovendo impactos



positivos a médio-longo prazo no sucesso escolar e de inclusão.

---

#### Objetivos Específicos de Projeto

##### Objetivo Específico de Projeto 1

**Descrição** Promoção e desenvolvimento de formação para aprendizagem de criação de Aplicações (APP's) como ferramenta tecnológica e de potenciação de inserção profissional e continuação do percurso académico de jovens entre 15 e os 18 anos de idade que se encontram em situação de risco de abandono escolar ou absentismo escolar acentuado.

**Sustentabilidade** Pretende-se que os destinatários deste programa possam finalizar o seu percurso académico e escolar de conclusão do 3º ciclo escolar e assim potenciar as suas oportunidades de inserção profissional, social e académica. Ao longo de todo o processo e do projeto os jovens irão tomar consciência e ganhar maior confiança nas suas competências e aprendizagens, desenvolvendo a sua autoestima e poder de participação e contributo ativo e interventivo na comunidade. Será ainda realizada formação a professores da escola, on the job e no final do ano, essencial para a promover a continuidade do projeto nos anos letivos seguintes.

##### Objetivo Específico de Projeto 2

**Descrição** Promoção de competências digitais e familiarização com as mesmas entre jovens mulheres de modo a promover a igualdade de acesso às áreas tecnológicas e potenciação na inserção profissional.

**Sustentabilidade** Implicar as participantes nas ações a desenvolver de modo a que as mesmas possam divulgar e promover entre os seus pares. Será ainda realizada formação aos técnicos envolvidos, on the job e no final do ano, essencial para a promover a continuidade do projeto nos anos letivos seguintes.

##### Objetivo Específico de Projeto 3

**Descrição** Numa sociedade cada vez mais digital os idosos são o grupo tendencialmente mais isolado por não deterem os



conhecimentos básicos ao nível da utilização de ferramentas tecnológicas. Este projeto visa dotar este grupo desses conhecimentos base, assim como promover o encontro digital entre gerações, possibilitando uma maior proximidade de diálogo com outras gerações nestas matérias, contribuindo para se sentirem "tecnologicamente incluídos".

**Sustentabilidade** A capacitação deste grupo etário com competências digitais, possibilitará a realização e promoção futura de iniciativas e interações geracionais entre intervenientes diretos e indiretos do projeto. Possibilitará igualmente aos intervenientes um conforto e relação com o mundo digital possibilitador de relações e interações, diminuindo consideravelmente a exclusão digital e social. Permitirá igualmente à instituição que presta serviços o desenvolvimento de interações em modo digital com os séniores que hoje em dia e durante a pandemia estiveram muito limitadas e condicionadas.

**CALENDARIZAÇÃO DO PROJETO**

Actividade 1	Formação APPs Jovens Empreendedores
Recursos humanos	2 Formadores de programação 2 professores das turmas da escola, 1 técnico para suporte e manutenção do equipamento, 1 gestor de projeto
Local: entidade(s)	Agrupamento de Escolas do Alto do Lumiar
Valor	14750 EUR
Cronograma	Mês 1, Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10
Periodicidade	Semanal
Nº de destinatários	30
Objectivos especificos para que concorre	1
Actividade 2	Raparigas na tecnologia
Recursos humanos	1 Formador 1 Técnico Social 1 técnico de suporte e manutenção de equipamento 1 Gestor de projeto
Local: entidade(s)	Centro Social da Musgueira



Valor	4750 EUR
Cronograma	Mês 1, Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10
Periodicidade	Semanal
Nº de destinatários	15
Objectivos específicos para que concorre	2
Actividade 3	Apresentação APP´s
Recursos humanos	Professores Técnicos Sociais Formadores técnico de suporte e manutenção de equipamento Gestor de projeto
Local: entidade(s)	Escola EB 2/3 Alto do Lumiar Centro Social da Musgueira
Valor	1500 EUR
Cronograma	Mês 9, Mês 10, Mês 11, Mês 12
Periodicidade	Pontual4
Nº de destinatários	150
Objectivos específicos para que concorre	1, 2
Actividade 4	Sénior Digital
Recursos humanos	1 Formador 1 gestor de projeto 1 Técnico de manutenção e suporte de equipamento
Local: entidade(s)	Centro de Dia - CSMusgueira
Valor	4750 EUR
Cronograma	Mês 1, Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10
Periodicidade	Semanal
Nº de destinatários	20
Objectivos específicos para que concorre	3



Actividade 5	Formação a Técnicos e Professores
Recursos humanos	Formador Mobilizadores Sociais Professores Gestor de projeto Técnico de manutenção e suporte de equipamento
Local: entidade(s)	Escola EB 2/3 Alto do Lumiar Centro Social da Musgueira
Valor	1750 EUR
Cronograma	Mês 1, Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11, Mês 12
Periodicidade	Semanal
Nº de destinatários	10
Objectivos específicos para que concorre	1, 2, 3
Actividade 6	Logística e Equipamento
Recursos humanos	Gestor de projeto Técnico de manutenção e suporte de equipamento
Local: entidade(s)	Centro Social Musgueira
Valor	15000 EUR
Cronograma	Mês 1, Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11, Mês 12
Periodicidade	Semanal
Nº de destinatários	130
Objectivos específicos para que concorre	1, 2, 3
Actividade 7	Comunicação e Imagem
Recursos humanos	1 técnico de criação e edição de vídeo e imagem, 1 gestor de projeto Técnico de manutenção e suporte de equipamento
Local: entidade(s)	Centro Social da Musgueira
Valor	4500 EUR
Cronograma	Mês 1, Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês



	9, Mês 10, Mês 11, Mês 12
Periodicidade	Mensal
Nº de destinatários	350
Objectivos específicos para que concorre	1, 2, 3
Actividade 8	Tertúlias DIGITAIS
Recursos humanos	1 convidado Gestor do projeto 1 formador 1 técnico social
Local: entidade(s)	Escola EB 2/3 Alto do Lumiar Centro Social da Musgueira
Valor	1250 EUR
Cronograma	Mês 2, Mês 3, Mês 5, Mês 6, Mês 8, Mês 9
Periodicidade	Pontual 9 sessões
Nº de destinatários	60
Objectivos específicos para que concorre	1, 2
Actividade 9	Convívios Digitais
Recursos humanos	Gestor do projeto 1 formador 1 técnico social
Local: entidade(s)	Centro Social da Musgueira
Valor	1250 EUR
Cronograma	Mês 2, Mês 3, Mês 5, Mês 6, Mês 8, Mês 9
Periodicidade	Pontual 3
Nº de destinatários	35
Objectivos específicos para que concorre	1, 2, 3

MONITORIZAÇÃO DE PROJETO

DMHDL | DDL | DAIL

BIP/ZIP - Bairros e Zonas de Intervenção Prioritária

Rede (resultados)



Nº de parceiros mobilizados	3
	Constituição da equipa de projeto
Função	Gestor de Projeto
Horas realizadas para o projeto	300
Tipo de afetação ao BIP/ZIP	Financeira
Morador no bairro do projeto	Não
Função	Formadores
Horas realizadas para o projeto	700
Tipo de afetação ao BIP/ZIP	Financeira
Morador no bairro do projeto	Não
Função	Professores
Horas realizadas para o projeto	400
Tipo de afetação ao BIP/ZIP	Não Financeira
Morador no bairro do projeto	Não
Função	Mobilizadores Sociais
Horas realizadas para o projeto	300
Tipo de afetação ao BIP/ZIP	Financeira
Morador no bairro do projeto	Sim
Função	Técnico de manutenção e suporte de equipamento
Horas realizadas para o projeto	350
Tipo de afetação ao BIP/ZIP	Financeira
Morador no bairro do projeto	Sim
Função	Comunicação e Imagem
Horas realizadas para o projeto	150



**FORMULÁRIO DE CANDIDATURA**

Tipo de afetação ao BIP/ZIP	Financeira
Morador no bairro do projeto	Não
	Criação de emprego (Impacto)
Nº de novos postos de trabalho criados com a constituição da equipa de projeto (com uma afetação >= 75%)	0
Nº de novos postos de trabalho criados como resultado da intervenção do projeto	0
	Destinatários (Resultados)
Nº de moradores no bairro BIP/ZIP destinatários de atividades em que é possível a identificação dos participantes (formativas, pedagógicas, lúdicas)	50
Nº total acumulado de destinatários de atividades onde não é possível a identificação clara dos participantes	250
Nº de atividades onde não é possível a identificação clara dos participantes	4
	Equidade
Nº de destinatários com deficiência / doença mental	2
Nº de destinatários mulheres	30
Nº de destinatários desempregados	0
Nº de destinatários jovens (- de 30 anos)	45
Nº de destinatários idosos (+ de 65 anos)	20
Nº de destinatários imigrantes	10
	Produtos/Elementos tangíveis da intervenção
Nº de produtos concebidos para venda / demonstração	8
Nº de intervenções em edificado para criação de serviços ou atividades dirigidas à Comunidade	0



Nº de intervenções no espaço público	0
Nº de publicações criadas	15
Nº de páginas de Internet criadas	0
Nº de páginas de facebook criadas	3
Nº de vídeos criados	6
Nº de artigos publicados em jornais / revistas	2
Nº de novas organizações criadas (associações / empresas, outros)	0

**ORÇAMENTO TOTAL DO PROJETO**

Financiamento BIP/ZIP solicitado

Encargos com pessoal interno	6000 EUR
Encargos com pessoal externo	23250 EUR
Deslocações e estadias	750 EUR
Encargos com informação e publicidade	4500 EUR
Encargos gerais de funcionamento	3000 EUR
Equipamentos	12000 EUR
Obras	0 EUR
Total	49500 EUR

Montante de apoio financeiro por entidade promotora

Entidade	Centro Social da Musgueira
Valor	49500 EUR

Outras fontes de financiamento e respectivos montantes

Entidade	Centro Social da Musgueira
Tipo de apoio	Não financeiro
Valor	3500 EUR

Descrição Disponibilização de instalações, viaturas, equipamentos e recursos humanos necessários para a execução, monitorização do projeto.



**FORMULÁRIO DE CANDIDATURA**

Entidade	Agrupamento de Escolas Alto do Lumiar
Tipo de apoio	Não financeiro
Valor	3500 EUR
Descrição	Disponibilização de instalações, viaturas, equipamentos e recursos humanos necessários para a execução, monitorização do projeto.
Entidade	Associação Ed-Ruptiva
Tipo de apoio	Não financeiro
Valor	2000 EUR
Descrição	Disponibilização de instalações, know-How e recursos humanos necessários para a execução e monitorização e divulgação do projeto

**TOTAIS**

Total das Actividades	49500 EUR
Total de Outras Fontes de Financiamento	9000 EUR
Total do Projeto	58500 EUR
Total dos Destinatários	800

