

projectos
transformar
experiências
parcerias
novo ciclo



HABITAÇÃO
E DESENVOLVIMENTO
LOCAL Câmara Municipal Lisboa

Programa Parcerias Locais

BIP/ZIP

Programa BIP/ZIP 2022
Dimensão: Ignição
FICHA DE CANDIDATURA

Refª: 047

Ludo entre B@irros



BAIRROS e ZONAS
de Intervenção
Prioritária de Lisboa

Grupo de Trabalho dos Bairros e Zonas de Intervenção Prioritária (BIP/ZIP)

Rua Nova do Almada, nº 2 - 3º Andar 1100-060 Lisboa | Telefone: 21 322 73 60 | Email - bip.zip@cm-lisboa.pt

DESCRIÇÃO DO PROJETO

Objetivo Geral de Projeto

Diagnóstico Lisboa tem 545 923 hab (censo de 2021). A Horta Nova (HN) e Padre Cruz (BPC) da freguesia de Carnide tem 19540 hab. A HN tem 1772 pessoas, sendo 895 mulheres e 877 homens, com idades entre os 25 e 64 anos e 287 crianças dos 0 aos 13 anos. Quanto à escolaridade, a maioria (463) possui o 1º ciclo completo, seguido por 305 hab que sabem ler e escrever. Referimos 1466 pessoas com 15 ou mais anos, destas 586 têm baixas qualificações, 890 ativas, 678 empregada, 139 em empregos não qualificados, 212 desempregados, 278 com RSI/CSI e 233 reformados/pensionistas. As crianças da HN estão na maioria na EB1 Prista Monteiro (Agr de Escolas Virgílio Ferreira). A maioria dos alunos do Agru. evidencia sinais de estabilidade e capacidade financeira, todavia 13,0% necessita de auxílios económicos por parte da Ação Social Escolar (7,4% no escalão A e 5,6% no escalão B), sendo que a EB Prista Monteiro é um dos estabelecimentos com o apoio social escolar elevado (14,4%). O BPC tem 8 mil hab., 27% da pop. é jovem (195). Sofre de isolamento social e deficit de literacia intercultural. (AMBPC/GEBALIS). Tem índices de Pobreza/Exclusão negativamente acima da média face à realidade nacional no que respeita as desigualdades de género/étnica, ao risco de pobreza acrescido de crianças/jovens e de famílias monoparentais. Na comunidade cigana a taxa de analfabetismo é de 15,5% cerca de 30% não têm o 1.º ciclo completo ou nunca frequentou a escola. Só 2,5% completaram o ensino secundário (ACMOCC).

Temática preferencial Promover a Inclusão e a Prevenção

Destinatários preferenciais Crianças

Objectivo geral

Objetivos Específicos de Projeto

Objetivo Específico de Projeto 1

Descrição



Sustentabilidade A Associação de Jardins-Escolas João de Deus (AJEJD) desenvolve vários projetos de intervenção comunitária que visam a educação nos valores da tolerância, respeito e igualdade na diversidade. A Ludoteca João de Deus intervém em bairros sociais de cariz vulnerável, desde 2001, nos concelhos de Lisboa e da Amadora, com técnicos especializados na área. Assim, a AJEJD continuará a garantir uma sustentabilidade económica, com os vencimentos dos técnicos, os custos com comunicações, manutenção dos equipamentos, gerador e combustível da caravana. Também continuará a garantir uma sustentabilidade nas suas atividades que já se realizam e nas refeições oferecidas, com o apoio do Instituto da Segurança Social. Tem também todo o apoio da Escola Superior de Educação João de Deus, que cede voluntários e estagiárias para a realização das atividades. Por fim a Instituição promotora continuará a acompanhar e a avaliar todo o trabalho efetuado pela Ludoteca João de Deus.

Objetivo Específico de Projeto 2

Descrição

Sustentabilidade Criação de mentores em cada oficina, para que, finalizado o programa, possam continuar com as ações gerando no futuro alguns projetos de vida e economia local. A oficina dos Intercâmbios será uma mais valia nesta parte. Através das parcerias efetivadas pretende-se, igualmente, criar uma rede coesa de forma a garantir a continuidade das atividades já estabelecidas, como já aconteceu anteriormente no Bip Zip de 2016 e 2019. As ações de voluntariado com a Horas de Sonho ajudará nesta rede. Por último, a sustentabilidade também incide na experiência profissional e de terreno de mais de 10 anos dos técnicos envolvidos, nos 6 anos de experiência da Ludoteca naquele território com a confiança já adquirida na comunidade e no apoio da AJEJD na implementação e avaliação do projeto.

Objetivo Específico de Projeto 3

Descrição

Sustentabilidade -

CALENDARIZAÇÃO DO PROJETO

Actividade 1 Ludo do Conhecimento

Descrição



Recursos humanos	Os dois técnicos dinamizadores: Educador de Infância e Animador Sócio Cultural e estagiárias da Escola Superior de Educação João de Deus.
Local: morada(s)	
Local: entidade(s)	Ludoteca João de Deus - Associação de Jardins Escolas João de Deus
Resultados esperados	
Valor	0 EUR
Cronograma	Mês 1, Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11, Mês 12
Periodicidade	Semanal
Nº de destinatários	25
Objectivos específicos para que concorre	1
Actividade 2	Ludo Digital
Descrição	
Recursos humanos	Uma Educadora de Infância e um Animador Sociocultural, estagiárias da Escola Superior de Educação João de Deus
Local: morada(s)	
Local: entidade(s)	Ludoteca João de Deus - Associação de Jardins Escolas João de Deus
Resultados esperados	
Valor	0 EUR
Cronograma	Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11
Periodicidade	Semanal
Nº de destinatários	15
Objectivos específicos para que concorre	1
Actividade 3	Ludo a Brincar
Descrição	



Recursos humanos	Uma Educadora de Infância e um Animador Sociocultural, estagiárias da Escola Superior de Educação João de Deus
Local: morada(s)	
Local: entidade(s)	Ludoteca João de Deus - Associação de Jardins Escolas João de Deus
Resultados esperados	
Valor	0 EUR
Cronograma	Mês 1, Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11, Mês 12
Periodicidade	Diário
Nº de destinatários	25
Objectivos específicos para que concorre	1
Actividade 4	Ludo Criativo
Descrição	
Recursos humanos	1 educador e 1 animador sociocultural da Ludoteca. Teatro da Lua Cheia. Boutique da Cultura, Associação Armazém Aér(i)o e Estórias de se tirar o Chapéu.
Local: morada(s)	
Local: entidade(s)	Ludoteca João de Deus - Associação de Jardins Escolas João de Deus LUA CHEIA Boutique da Cultura Associação Armazém Aér(i)o Estórias de se tirar o Chapéu
Resultados esperados	
Valor	8452 EUR
Cronograma	Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11
Periodicidade	Semanal
Nº de destinatários	15
Objectivos específicos para que concorre	2



Actividade 5	Ludo Radical
Descrição	
Recursos humanos	Dinamizadas pelos técnicos do projeto. Animador socio cultural e educadora de infância.
Local: morada(s)	
Local: entidade(s)	Ludoteca João de Deus - Associação de Jardins Escolas João de Deus
Resultados esperados	
Valor	60 EUR
Cronograma	Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11
Periodicidade	Semanal
Nº de destinatários	15
Objectivos específicos para que concorre	2
Actividade 6	Ludo Musical
Descrição	
Recursos humanos	Educadora e Animador sociocultural da Ludoteca, professor da Boutique da Cultura.
Local: morada(s)	
Local: entidade(s)	Ludoteca João de Deus - Associação de Jardins Escolas João de Deus Boutique da Cultura
Resultados esperados	
Valor	3742 EUR
Cronograma	Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11
Periodicidade	Semanal
Nº de destinatários	10
Objectivos específicos para que concorre	2



Actividade 7	Ludo Fut
Descrição	
Recursos humanos	1 educador e 1 animador sociocultural da Ludoteca. 1 monitor socio desportivo de futebol de rua da ANFR.
Local: morada(s)	
Local: entidade(s)	Ludoteca João de Deus - Associação de Jardins Escolas João de Deus ANFR
Resultados esperados	
Valor	3713 EUR
Cronograma	Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11
Periodicidade	Semanal
Nº de destinatários	15
Objectivos especificos para que concorre	2
Actividade 8	Ludo Intercâmbios
Descrição	
Recursos humanos	1 educador e 1 animador sociocultural da Ludoteca. 1 monitor socio desportivo de futebol de rua da ANFR. 1 técnico da Boutique da Cultura.
Local: morada(s)	
Local: entidade(s)	Ludoteca João de Deus - Associação de Jardins Escolas João de Deus ANFR Boutique da Cultura
Resultados esperados	
Valor	4526 EUR
Cronograma	Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11
Periodicidade	Mensal
Nº de destinatários	15
Objectivos especificos para que concorre	2



Actividade 9	Ludo Voluntário
Descrição	
Recursos humanos	1 educador e 1 animador sociocultural da Ludoteca. Técnica da Horas de Sonho.
Local: morada(s)	
Local: entidade(s)	Ludoteca João de Deus - Associação de Jardins Escolas João de Deus Horas de Sonho
Resultados esperados	
Valor	1553 EUR
Cronograma	Mês 3, Mês 5, Mês 7, Mês 9, Mês 10, Mês 11
Periodicidade	Pontual6
Nº de destinatários	5
Objectivos específicos para que concorre	2
Actividade 10	Ludo for Change
Descrição	
Recursos humanos	Dinamizadas pelos técnicos da Ludoteca. Animador socio cultural e educadora de infância. E por todos os parceiros formais e informais envolvidos no projeto.
Local: morada(s)	
Local: entidade(s)	Ludoteca João de Deus - Associação de Jardins Escolas João de Deus LUA CHEIA Boutique da Cultura Associação Armazém Aér(i)o Estórias de se tirar o Chapéu ANFR Horas de Sonho Junta de Freguesia
Resultados esperados	
Valor	2593 EUR
Cronograma	Mês 11
Periodicidade	Pontual1
Nº de destinatários	25



Objectivos específicos para que
concorre 1, 2

MONITORIZAÇÃO DE PROJETO

Rede (resultados)

Nº de parceiros mobilizados 7

Constituição da equipa de projeto

Função Coordenador Projeto- entidade promotora

Horas realizadas para o projeto 550

Tipo de afetação ao BIP/ZIP Financeira

Morador no bairro do projeto Não

Função Animador sócio-cultural - entidade promotora

Horas realizadas para o projeto 550

Tipo de afetação ao BIP/ZIP Financeira

Morador no bairro do projeto Não

Função Monitor de entidade parceira - Associação Nacional de Futebol de Rua

Horas realizadas para o projeto 98

Tipo de afetação ao BIP/ZIP Financeira

Morador no bairro do projeto Sim

Função Monitor de entidade parceira - Lua Cheia

Horas realizadas para o projeto 38

Tipo de afetação ao BIP/ZIP Financeira

Morador no bairro do projeto Não



Função Monitor de entidade parceira - Boutique da Cultura
 Horas realizadas para o projeto 40
 Tipo de afetação ao BIP/ZIP Financeira
 Morador no bairro do projeto Não

Função Monitor de entidade parceira - Estórias sem tirar o chapéu
 Horas realizadas para o projeto 10
 Tipo de afetação ao BIP/ZIP Financeira
 Morador no bairro do projeto Não

Função Monitor de entidade parceira - Armazém Aerio
 Horas realizadas para o projeto 10
 Tipo de afetação ao BIP/ZIP Financeira
 Morador no bairro do projeto Não

Função Monitor de entidade parceira informal - Horas de Sonho
 Horas realizadas para o projeto 12
 Tipo de afetação ao BIP/ZIP Não Financeira
 Morador no bairro do projeto Não

Função Técnica da Junta de Freguesia Mina de Água - apoio pontual
 Horas realizadas para o projeto 12
 Tipo de afetação ao BIP/ZIP Não Financeira
 Morador no bairro do projeto Não

Criação de emprego (Impacto)

Nº de novos postos de trabalho criados
 com a constituição da equipa de projeto
 (com uma afetação >= 75%)

0

Nº de novos postos de trabalho criados



como resultado da intervenção do projeto	0
Destinatários (Resultados)	
Nº de moradores no bairro BIP/ZIP destinatários de atividades em que é possível a identificação dos participantes (formativas, pedagógicas, lúdicas)	30
Nº total acumulado de destinatários de atividades onde não é possível a identificação clara dos participantes	40
Nº de atividades onde não é possível a identificação clara dos participantes	2
Equidade	
Nº de destinatários com deficiência / doença mental	0
Nº de destinatários mulheres	15
Nº de destinatários desempregados	20
Nº de destinatários jovens (- de 30 anos)	30
Nº de destinatários idosos (+ de 65 anos)	0
Nº de destinatários imigrantes	0
Produtos/Elementos tangíveis da intervenção	
Nº de produtos concebidos para venda / demonstração	0
Nº de intervenções em edificado para criação de serviços ou atividades dirigidas à Comunidade	0
Nº de intervenções no espaço público	0
Nº de publicações criadas	0
Nº de páginas de Internet criadas	0
Nº de páginas de facebook criadas	1
Nº de vídeos criados	10
Nº de artigos publicados em jornais / revistas	0



Nº de novas organizações criadas
(associações / empresas, outros) 0

ORÇAMENTO TOTAL DO PROJETO

Financiamento BIP/ZIP solicitado

Encargos com pessoal interno	9319 EUR
Encargos com pessoal externo	9550 EUR
Deslocações e estadias	1200 EUR
Encargos com informação e publicidade	0 EUR
Encargos gerais de funcionamento	4570 EUR
Equipamentos	0 EUR
Obras	0 EUR
Total	24639 EUR

Montante de apoio financeiro por entidade promotora

Entidade	Associação de Jardins-Escolas João de Deus
Valor	24639 EUR

Outras fontes de financiamento e respectivos montantes

Entidade	Associação de Jardins Escolas João de Deus
Tipo de apoio	Não financeiro
Valor	85406 EUR
Descrição	o que já financia para a Ludoteca - caravana, manutenção, gasóleo, salários, comunicações, equipamentos já existentes na ludoteca, computadores, etc
Entidade	Lua Cheia
Tipo de apoio	Não financeiro
Valor	1000 EUR
Descrição	Cedência de marionetas ou outro material artístico do espólio da companhia
Entidade	Associação de Futebol de Rua - ANFR
Tipo de apoio	Não financeiro



FORMULÁRIO DE CANDIDATURA

Valor	1500 EUR
Descrição	Cedência de material informático, logístico e material desportivo já existente
Entidade	Junta de Freguesia de Carnide
Tipo de apoio	Não financeiro
Valor	1360 EUR
Descrição	Cedência do ringue da Horta Nova para treinos sociodesportivos de futebol de rua.

TOTAIS

Total das Actividades	24639 EUR
Total de Outras Fontes de Financiamento	89266 EUR
Total do Projeto	113905 EUR
Total dos Destinatários	165

