HABITAÇÃO E DESENVOLVIMENTO LOCAL Câmara Municipal Lisboa

Programa
Parcerias Locais
BIP/ZIP

Programa BIP/ZIP 2022

Dimensão: Dimensão Ignição

FICHA DE CANDIDATURA

Refª: 047

Ludo entre B@irros

LISBOA CÂMARA MUNICIPAL

BAIRROS e ZONAS de Intervenção Prioritária de Lisboa

Grupo de Trabalho dos Bairros e Zonas de Intervenção Prioritária (BIP/ZIP)
Rua Nova do Almada, nº 2 - 3º Andar 1100-060 Lisboa | Telefone: 21 322 73 60 | Email - bip.zip@cm-lisboa.pt

ENTIDADES PROMOTORAS

Designação	Associação de Jardins-Escolas João de Deus

ENTIDADES PARCEIRAS

Designação	Lua Cheia teatro para todos
Designação	Associação Armazém Aér(i)o
Designação	Junta de Freguesia de Carnide
Designação	estorias de se tirar do chapeu
Designação	Associação Nacional de Futebol de Rua (ANFR)
Designação	Boutique da Cultura - Associação Cultural sem fins lucrativos

---

IDENTIFICAÇÃO DO PROJETO

Dimensão	Dimensão Ignição
Designação	Ludo entre B@irros
BIP/ZIP em que pretende intervir	16. Padre Cruz
	19. Horta Nova
ODS 2030	Erradicar a Pobreza
	Educação de Qualidade
	Reduzir as Desigualdades
	Síntese do Projeto
Fase de execução	Criação de oficinas artísticas baseadas na expressão e criatividade, desenvolvendo o empoderamento pessoal e coletivo nos bairros da Horta Nova e Padre Cruz. Capacitar e tornar os participantes autónomos, quebrando o isolamento social, de forma a permitir e reforçar a sua integração na sociedade, sem discriminações no acesso aos serviços que esta oferece, promovendo como objetivo a inclusão social em todos os eixos.
Fase de sustentabilidade	Gerar respostas e produtos de continuidade na comunidade, criando facilitadores de mudança e mentores que irão intervir ao longo do projeto e após o seu término. É nossa pretensão que se destaquem mentores, especialmente nos intercâmbios entre os Bairros, elementos de referência, partilha e orientação, de modo a criar redes de confiança e

partilha, valorizando a comunidade e o Bairro. A AJEJD irá continuar a fazer esta intervenção estando presente no bairro 2 vezes por semana, com 2 técnicos.

DESCRIÇÃO DO PROJETO

Objetivo Geral de Projeto

Diagnóstico	Lisboa tem 545 923 hab (censo de 2021). A Horta Nova (HN) e Padre Cruz (BPC) da freguesia de Carnide tem 19540 hab. A HN tem 1772 pessoas, sendo 895 mulheres e 877 homens, com idades entre os 25 e 64 anos e 287 crianças dos 0 aos 13 anos. Quanto à escolaridade, a maioria (463) possui o 1º ciclo completo, seguido por 305 hab que sabem ler e escrever. Referimos 1466 pessoas com 15 ou mais anos, destas 586 têm baixas qualificações, 890 ativas, 678 empregada, 139 em empregos não qualificados, 212 desempregados, 278 com RSI/CSI e 233 reformados/pensionistas. As crianças da HN estão na maioria na EB1 Prista Monteiro (Agr de Escolas Virgílio Ferreira). A maioria dos alunos do Agru. evidencia sinais de estabilidade e capacidade financeira, todavia 13,0% necessita de auxílios económicos por parte da Ação Social Escolar (7,4% no escalão A e 5,6% no escalão B), sendo que a EB Prista Monteiro é um dos estabelecimentos com o apoio social escolar elevado (14,4%). O BPC tem 8 mil hab., 27% da pop. é jovem (195). Sofre de isolamento social e deficit de literacia intercultural. (AMBPC/GEBALIS). Tem índices de Pobreza/Exclusão negativamente acima da média face à realidade nacional no que respeita as desigualdades de género/étnica, ao risco de pobreza acrescido de crianças/jovens e de famílias monoparentais. Na comunidade cigana a taxa de analfabetismo é de 15,5% cerca de 30% não têm o 1.º ciclo completo ou nunca frequentou a escola. Só 2,5% completaram o ensino secundário (ACMOCC).
Destinatários preferenciais	Crianças
Temática preferencial	Promover a Inclusão e a Prevenção
Objectivo geral	O Ludos entre B@irros tem como objetivo geral a promoção do desenvolvimento de competências pessoais, sociais, digitais e escolares, facilitando um processo de mudança, inclusão e prevenção através da crescente autonomização de crianças e jovens dos 3 aos 12 anos no Bairro da Horta Nova e Padre Cruz. O projeto foca-se numa abordagem holística atuando em

diferentes níveis conducentes à integração dos participantes- educação, TIC, cidadania, arte, cultura, desporto e lazer - e tendo por base o paradigma de desenvolvimento comunitário agindo no sentido do empoderamento e da participação destas comunidades no seu processo de integração. Para uma integração plena e prevenção de comportamentos disruptivos dentro da escola ou fora dela é necessário trabalhar com as crianças competências pessoais, sociais, escolares, mas também artísticos. A aprendizagem curricular pode e deve ser complementada com uma prática educativa baseada na expressão e criatividade, desenvolvendo a criatividade individual e coletiva. A educação pela arte dota os participantes de maiores competências como as da comunicação, desenvolvimento emocional, inovação e criatividade. Através desta metodologia queremos criar condições favoráveis ao alargamento de interesses, expetativas e horizontes culturais e comunitários, de forma a estimular a motivação e a promoção da educação, integração na sociedade e prevenção de comportamentos desviantes, com a voz que todos merecem ter. Assim, propomo-nos a criar oficinas criativas (Movimento Criativo, Expressão Dramática, Escrita Criativa, Expressão plástica, Materiais e Reciclagem, Jogos tradicionais, Danças de roda, Música, Circo), oficinas desportivas (patins em linha, skate, futebol) e dinamização de competências digitais. Envolver igualmente toda a comunidade nesta intervenção, com ações de valorização dos bairros, desconstruindo alguns preconceitos existentes e envolvendo mais as famílias em atividades com os seus filhos.

Objetivos Específicos de Projeto

Objetivo Específico de Projeto 1

Descrição

Envolver anualmente crianças e jovens dos 3 aos 12 anos, do Bairro da Horta Nova, em ações para a promoção do sucesso escolar e literacia digital, com a coresponsabilização dos seus familiares. Pretende-se apoiar crianças em situação de absentismo escolar ou em período não escolar, proporcionando-lhes a ocupação dos tempos livres, numa caravana móvel equipada com livros, jogos, computadores e equipamento audiovisual, instrumentos de aprendizagem para o exercício da cidadania através do universo lúdico e da metodologia João de Deus. Proporcionar a estes participantes dinâmicas lúdico pedagógicas de desenvolvimento de competências pessoais e sociais."Desenvolver competências pessoais e sociais é chave para os jovens enfrentarem os desafios de hoje e de

	amanhã" (OCDE), sendo que a autonomização e inclusão social das crianças e jovens desenvolve-se numa base composta por "hard" e "soft" skills. Mudar o conceito que estes jovens têm da escola; desenvolvimento de ações de favorecimento da integração escolar e acompanhamento direto (individual e de grupo) das crianças/jovens, valorização e crescimento pessoal. Criar maior envolvimento entre a escola e as famílias. Para fazer face à realidade em que vivemos, o projeto propõe-se a trabalhar também a literacia digital com a dinamização de competências digitais. Contempla ainda uma vertente de educação para a saúde, com a prevenção de situações de carência alimentar servindo-se às crianças e jovens almoço ou jantar e lanche.
Sustentabilidade	A Associação de Jardins-Escolas João de Deus (AJEJD) desenvolve vários projetos de intervenção comunitária que visam a educação nos valores da tolerância, respeito e igualdade na diversidade. A Ludoteca João de Deus intervém em bairros sociais de cariz vulnerável, desde 2001, nos concelhos de Lisboa e da Amadora, com técnicos especializados na área. Assim, a AJEJD continuará a garantir uma sustentabilidade económica, com os vencimentos dos técnicos, os custos com comunicações, manutenção dos equipamentos, gerador e combustível da caravana. Também continuará a garantir uma sustentabilidade nas suas atividades que já se realizam e nas refeições oferecidas, com o apoio do Instituto da Segurança Social. Tem também todo o apoio da Escola Superior de Educação João de Deus, que cede voluntários e estagiárias para a realização das atividades. Por fim a Instituição promotora continuará a acompanhar e a avaliar todo o trabalho efetuado pela Ludoteca João de Deus.
	Objetivo Específico de Projeto 2
Descrição	Envolver anualmente crianças e jovens, dos 3 aos 12 anos, familiares e comunidade, do Bairro da Horta Nova e Padre Cruz, em ações lúdico-pedagógicas e sócio desportivas, que facilitem uma mudança, participação e capacitação numa cidadania ativa. Formação na área artística com o objetivo de desenvolvimento pessoal de cada indivíduo, promovendo elos de comunicação intra e interpessoal, a criatividade, a disciplina e o rigor de forma integrada, diluindo as diferenças entre os indivíduos. Estimular a iniciativa e a criatividade (Lua Cheia e Armazém Aerio), desenvolver competências e conhecimentos através de atividades lúdicas e da educação musical (Boutique da cultura) e desportiva (ANFR, JF), estimular os participantes para a aprendizagem e prazer da leitura (Estórias de se tirar o chapéu), despertar o espírito de tolerância e liderança desenvolvendo valores e atitudes. Participação e capacitação numa cidadania ativa através de ações de voluntariado na Associação Horas de Sonho, apoio à comunidade e dinamização de ações de sensibilização e capacitação e arte urbana. Realização de intercâmbios

	mensais sociodesportivos entre a Horta Nova (HN) e o Padre Cruz (BPC) onde iremos juntar as crianças e jovens da HN com 'mentores' jovens do BPC já com maior experiência no futebol de Rua para apoiar as aprendizagens e competências pessoais e sociais. É essencial quebrar alguns ciclos de estereótipos e tensões entre bairros e trabalhar a relação entre pares.
Sustentabilidade	Criação de mentores em cada oficina, para que, finalizado o programa, possam continuar com as ações gerando no futuro alguns projetos de vida e economia local. A oficina dos Intercâmbios será uma mais valia nesta parte. Através das parcerias efetivadas pretende-se, igualmente, criar uma rede coesa de forma a garantir a continuidade das atividades já estabelecidas, como já aconteceu anteriormente no Bip Zip de 2016 e 2019. As ações de voluntariado com a Horas de Sonho ajudará nesta rede. Por último, a sustentabilidade também incide na experiência profissional e de terreno de mais de 10 anos dos técnicos envolvidos, nos 6 anos de experiência da Ludoteca naquele território com a confiança já adquirida na comunidade e no apoio da AJEJD na implementação e avaliação do projeto.

CALENDARIZAÇÃO DO PROJETO

Actividade 1	Ludo do Conhecimento
Recursos humanos	Os dois técnicos dinamizadores: Educador de Infância e Animador Sócio Cultural e estagiárias da Escola Superior de Educação João de Deus.
Local: entidade(s)	Ludoteca João de Deus - Associação de Jardins Escolas João de Deus
Valor	0 EUR
Cronograma	Mês 1, Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11, Mês 12
Periodicidade	Semanal
Nº de destinatários	25
Objectivos especificos para que concorre	1

Actividade 2	Ludo Digital
Recursos humanos	Uma Educadora de Infância e um Animador Sociocultural, estagiárias da Escola Superior de Educação João de Deus

Local: entidade(s)	Ludoteca João de Deus - Associação de Jardins Escolas João de Deus
Valor	0 EUR
Cronograma	Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11
Periodicidade	Semanal
Nº de destinatários	15
Objectivos especificos para que concorre	1

Actividade 3	Ludo a Brincar
Recursos humanos	Uma Educadora de Infância e um Animador Sociocultural, estagiárias da Escola Superior de Educação João de Deus
Local: entidade(s)	Ludoteca João de Deus - Associação de Jardins Escolas João de Deus
Valor	0 EUR
Cronograma	Mês 1, Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11, Mês 12
Periodicidade	Diário
Nº de destinatários	25
Objectivos especificos para que concorre	1

Actividade 4	Ludo Criativo
Recursos humanos	1 educador e 1 animador sociocultural da Ludoteca. Teatro da Lua Cheia. Boutique da Cultura, Associação Armazém Aér(i)o e Estórias de se tirar o Chapéu.
Local: entidade(s)	Ludoteca João de Deus - Associação de Jardins Escolas João de Deus LUA CHEIA Boutique da Cultura Associação Armazém Aér(i)o Estórias de se tirar o Chapéu
Valor	8452 EUR
Cronograma	Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11

Periodicidade	Semanal
Nº de destinatários	15
Objectivos especificos para que concorre	2

Actividade 5	Ludo Radical
Recursos humanos	Dinamizadas pelos técnicos do projeto. Animador socio cultural e educadora de infância.
Local: entidade(s)	Ludoteca João de Deus - Associação de Jardins Escolas João de Deus
Valor	60 EUR
Cronograma	Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11
Periodicidade	Semanal
Nº de destinatários	15
Objectivos especificos para que concorre	2

Actividade 6	Ludo Musical
Recursos humanos	Educadora e Animador sociocultural da Ludoteca, professor da Boutique da Cultura.
Local: entidade(s)	Ludoteca João de Deus - Associação de Jardins Escolas João de Deus Boutique da Cultura
Valor	3742 EUR
Cronograma	Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11
Periodicidade	Semanal
Nº de destinatários	10
Objectivos especificos para que concorre	2

Actividade 7	Ludo Fut
Recursos humanos	1 educador e 1 animador sociocultural da Ludoteca. 1

	monitor socio desportivo de futebol de rua da ANFR.
Local: entidade(s)	Ludoteca João de Deus - Associação de Jardins Escolas João de Deus ANFR
Valor	3713 EUR
Cronograma	Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11
Periodicidade	Semanal
Nº de destinatários	15
Objectivos especificos para que concorre	2

Actividade 8	Ludo Intercâmbios
Recursos humanos	1 educador e 1 animador sociocultural da Ludoteca. 1 monitor socio desportivo de futebol de rua da ANFR. 1 técnico da Boutique da Cultura.
Local: entidade(s)	Ludoteca João de Deus - Associação de Jardins Escolas João de Deus ANFR Boutique da Cultura
Valor	4526 EUR
Cronograma	Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11
Periodicidade	Mensal
Nº de destinatários	15
Objectivos especificos para que concorre	2

Actividade 9	Ludo Voluntário
Recursos humanos	1 educador e 1 animador sociocultural da Ludoteca. Técnica da Horas de Sonho.
Local: entidade(s)	Ludoteca João de Deus - Associação de Jardins Escolas João de Deus Horas de Sonho
Valor	1553 EUR
Cronograma	Mês 3, Mês 5, Mês 7, Mês 9, Mês 10, Mês 11

Periodicidade	Pontual6
Nº de destinatários	5
Objectivos especificos para que concorre	2
Actividade 10	Ludo for Change
Recursos humanos	Dinamizadas pelos técnicos da Ludoteca. Animador socio cultural e educadora de infância. E por todos os parceiros formais e informais envolvidos no projeto.
Local: entidade(s)	Ludoteca João de Deus - Associação de Jardins Escolas João de Deus LUA CHEIA Boutique da Cultura Associação Armazém Aér(i)o Estórias de se tirar o Chapéu ANFR Horas de Sonho Junta de Freguesia
Valor	2593 EUR
Cronograma	Mês 11
Periodicidade	Pontual1
Nº de destinatários	25
Objectivos especificos para que concorre	1, 2

MONITORIZAÇÃO DE PROJETO

Rede (resultados)

Nº de parceiros mobilizados	7

Constituição da equipa de projeto

Função	Coordenador Projeto- entidade promotora
Horas realizadas para o projeto	550
Tipo de afetação ao BIP/ZIP	Financeira
Morador no bairro do projeto	Não

Função	Animador sóciocultural - entidade promotora
Horas realizadas para o projeto	550
Tipo de afetação ao BIP/ZIP	Financeira
Morador no bairro do projeto	Não

Função	Monitor de entidade parceira - Associação Nacional de Futebol de Rua
Horas realizadas para o projeto	98
Tipo de afetação ao BIP/ZIP	Financeira
Morador no bairro do projeto	Sim

Função	Monitor de entidade parceira - Lua Cheia
Horas realizadas para o projeto	38
Tipo de afetação ao BIP/ZIP	Financeira
Morador no bairro do projeto	Não

Função	Monitor de entidade parceira - Boutique da Cultura
Horas realizadas para o projeto	40
Tipo de afetação ao BIP/ZIP	Financeira
Morador no bairro do projeto	Não

Função	Monitor de entidade parceira - Estórias sem tirar o chapeu
Horas realizadas para o projeto	10
Tipo de afetação ao BIP/ZIP	Financeira
Morador no bairro do projeto	Não

Função	Monitor de entidade parceira - Armazém Aerio
Horas realizadas para o projeto	10
Tipo de afetação ao BIP/ZIP	Financeira

Morador no bairro do projeto	Não
Função	Monitor de entidade parceira informal - Horas de Sonho
Horas realizadas para o projeto	12
Tipo de afetação ao BIP/ZIP	Não Financeira
Morador no bairro do projeto	Não
Função	Técnica da Junta de Freguesia Mina de Água - apoio pontual
Horas realizadas para o projeto	12
Tipo de afetação ao BIP/ZIP	Não Financeira
Morador no bairro do projeto	Não
	Criação de emprego (Impacto)
Nº de novos postos de trabalho criados com a constituição da equipa de projeto (com uma afetação >= 75%)	0
Nº de novos postos de trabalho criados como resultado da intervenção do projeto	0
	Destinatários (Resultados)
Nº de moradores no bairro BIP/ZIP destinatários de atividades em que é possível a identificação dos participantes (formativas, pedagógicas, lúdicas)	30
Nº total acumulado de destinatários de atividades onde não é possível a identificação clara dos participantes	40
Nº de atividades onde não é possível a identificação clara dos participantes	2
	Equidade
Nº de destinatários com deficiência / doença mental	0
Nº de destinatários mulheres	15
Nº de destinatários desempregados	20

Nº de destinatários jovens (- de 30 anos)	30
Nº de destinatários idosos (+ de 65 anos)	0
Nº de destinatários imigrantes	0
	Produtos/Elementos tangíveis da intervenção
Nº de produtos concebidos para venda / demonstração	0
Nº de intervenções em edificado para criação de serviços ou atividades dirigidas à Comunidade	0
Nº de intervenções no espaço público	0
Nº de publicações criadas	0
Nº de páginas de Internet criadas	0
Nº de páginas de facebook criadas	1
Nº de vídeos criados	10
Nº de artigos publicados em jornais / revistas	0
Nº de novas organizações criadas (associações / empresas, outros)	0

	ORÇAMENTO TOTAL DO PROJETO
	Financiamento BIP/ZIP solicitado
Encargos com pessoal interno	9319 EUR
Encargos com pessoal externo	9550 EUR
Deslocações e estadias	1200 EUR
Encargos com informação e publicidade	0 EUR
Encargos gerais de funcionamento	4570 EUR
Equipamentos	0 EUR
Obras	0 EUR
Total	24639 EUR
	Montante de apoio financeiro por entidade promotora

Entidade	Associação de Jardins-Escolas João de Deus
Valor	24639 EUR
	Outras fontes de financiamento e respectivos montantes
Entidade	Associação de Jardins Escolas João de Deus
Tipo de apoio	Não financeiro
Valor	85406 EUR
Descrição	o que já financia para a Ludoteca - caravana, manutenção, gasóleo, salários, comunicações, equipamentos já existentes na ludoteca, computadores, etc
Entidade	Lua Cheia
Tipo de apoio	Não financeiro
Valor	1000 EUR
Descrição	Cedência de marionetas ou outro material artístico do espólio da companhia
Entidade	Associação de Futebol de Rua - ANFR
Tipo de apoio	Não financeiro
Valor	1500 EUR
Descrição	Cedência de material informático, logístico e material desportivo já existente
Entidade	Junta de Freguesia de Carnide
Tipo de apoio	Não financeiro
Valor	1360 EUR
Descrição	Cedência do ringue da Horta Nova para treinos sociodesportivos de futebol de rua.

	TOTAIS
Total das Actividades	24639 EUR
Total de Outras Fontes de Financiamento	89266 EUR
Total do Projeto	113905 EUR
Total dos Destinatários	165