

projectos
transformar
experiências
parcerias
novo ciclo



HABITAÇÃO
E DESENVOLVIMENTO
LOCAL Câmara Municipal Lisboa

Programa Parcerias Locais

BIP/ZIP

Programa BIP/ZIP 2022
Dimensão: Dimensão Ignição
FICHA DE CANDIDATURA

Refª: 031

eB@irro



BAIRROS e ZONAS
de Intervenção
Prioritária de Lisboa

Grupo de Trabalho dos Bairros e Zonas de Intervenção Prioritária (BIP/ZIP)

Rua Nova do Almada, nº 2 - 3º Andar 1100-060 Lisboa | Telefone: 21 322 73 60 | Email - bip.zip@cm-lisboa.pt

ENTIDADES PROMOTORAS

Designação ARAL-Associação de Residentes do Alto do Lumiar

ENTIDADES PARCEIRAS

Designação Junta de Freguesia do Lumiar

Designação Associação Ed-Ruptiva

Designação InterAjuda - Associação de Solidariedade, Cooperação e Desenvolvimento

Designação Rotary Lisboa Centennarium

IDENTIFICAÇÃO DO PROJETO

Dimensão Dimensão Ignição

Designação eB@irro

BIP/ZIP em que pretende intervir 22. Alta de Lisboa Sul

ODS 2030 Educação de Qualidade

Trabalho Digno e Crescimento Económico

Reduzir as Desigualdades

Síntese do Projeto

Fase de execução O projeto e-B@irro pretende contribuir para inclusão social da comunidade da Alta de Lisboa, através da diminuição da exclusão e iliteracia digital, pela capacitação das várias faixa etárias (crianças, jovens, adultos e idosos) em competências digitais, que acreditamos que terão impacto nas várias vertentes das suas vidas, como a inclusão social e escolar, o acesso a informação, serviços e emprego e a diminuição da solidão e isolamento.

Fase de sustentabilidade Os parceiros estão comprometidos com a continuidade do projeto e com o trabalho neste território. É um reforço à intervenção da ARAL na área da literacia digital, pelo que faz parte da missão da associação continuar este trabalho. Sendo um projeto muito focado na capacitação, a sustentabilidade está também assegurada pela implementação destes conhecimentos pelos participantes e o impacto que terão nas suas vidas.



DESCRIÇÃO DO PROJETO

Objetivo Geral de Projeto

Diagnóstico	<p>A Alta de Lisboa caracteriza-se por uma grande heterogeneidade e diversidade, quer seja por juntar moradores de contextos sociais diferentes, como por ter moradores nas diferentes faixas etárias, crianças e jovens, adultos e idosos. É também um território que apresenta fatores de exclusão social como o desemprego, o abandono escolar, a estigmatização e o isolamento (fichas de caracterização BIP/ZIP).</p> <p>Durante a pandemia percebemos também que se juntaram a estes fatores a infoexclusão e a iliteracia digital, que afetou tanto as crianças no acesso ao ensino, como os adultos no acesso a empregos e serviços, como os idosos contribuindo para o seu isolamento.</p> <p>Segundo a Comissão Europeia, a literacia digital é definida como: "as habilidades necessárias para alcançar a competência digital, sustentadas por competências básicas em TIC e no uso de computadores, com o objetivo de recuperar, produzir, apresentar e trocar informação, e de comunicar e participar em redes colaborativas via Internet." Esta definição demonstra a importância destas competências num mundo que vive praticamente mais no online do que na vida real e em que uma pessoa que não as tenha fica excluída de muitos contextos da sociedade, não conseguindo exercer uma cidadania plena.</p> <p>Ultrapassada a pandemia, retiramos a lição de que a literacia digital é um fator fundamental de inclusão das várias faixas etárias na sociedade que tem a potencialidade de contribuir para a diminuição de outros fatores de exclusão.</p>
Destinatários preferenciais	Família
Temática preferencial	Promover a Inclusão e a Prevenção
Objectivo geral	<p>Contribuir para a diminuição da exclusão social da comunidade da Alta de Lisboa, através da promoção de competências digitais em diferentes faixas etárias: crianças e jovens, adultos em idade ativa e idosos, que irão contribuir para uma maior inclusão na sociedade, menor estigmatização e isolamento.</p> <p>Acreditamos que a iliteracia digital é o analfabetismo dos tempos atuais, fazendo com que quem não tem estas competências fique excluído e à margem da sociedade. Em locais como o território da Alta de Lisboa, em que já existem inúmeros fatores de vulnerabilidade e exclusão, queremos contribuir para a diminuição deste em concreto e promover uma maior inclusão na cidade e na sociedade,</p>



através das ferramentas digitais. Não só a ausência de competências digitais é um fator de exclusão social, por si só, como contribui e acentua outros como o abandono escolar, a desocupação de tempos livres, o desemprego, a estigmatização e o isolamento, entre outros. Queremos, por isso, dotar a nossa comunidade de competências digitais, que acreditamos serem essenciais para o exercício de uma cidadania plena e consequente inclusão social.

Objetivos Específicos de Projeto

Objetivo Específico de Projeto 1

Descrição

Potenciar a inclusão das crianças e jovens em contexto social e escolar, através da capacitação na área digital, tanto de crianças e jovens, como de professores. Acreditamos que a literacia digital, nos dias de hoje, deve ser trabalhada desde a infância, visto que cada vez mais o mundo está centrado no digital e online. Com a pandemia observamos que as crianças que não tinham estas competências ficaram prejudicadas no contexto escolar, também pela falta de investimento das escolas nesta área. Promover competências digitais nas crianças e jovens é importante, não só para os incluir nos contextos social e escolar que se encontram neste momento, como também para aumentar o leque de possibilidades que poderão ter no futuro, não só ao nível da sua participação na sociedade, como de emprego.

Sustentabilidade

A sustentabilidade deste objetivo passa pelo compromisso do consórcio em manter o projeto. A isto acresce o facto de que a capacitação das crianças e jovens na área digital lhes vai dar competências e aprendizagens para o futuro, que terão impacto nos seus contextos social e escolar e no seu futuro profissional e enquanto cidadãos ativos.

Objetivo Específico de Projeto 2

Descrição

Facilitar o acesso de adultos em idade ativa a informações e serviços online, pelo reforço das competências digitais que vão permitir, não só ter acesso ao contexto online, como terão impacto nas questões do emprego e do apoio aos filhos. Poder usar as ferramentas tecnológicas e as suas potencialidades é essencial para poder de facto estar incluído na sociedade, fazendo pleno gozo dos direitos e

deveres enquanto cidadão.
 Num território com uma taxa de desemprego elevada torna-se ainda mais relevante trabalhar as competências digitais, pois facilitam a procura de emprego, a elaboração de bons CV e cartas de apresentação e o poder aspirar a certos tipos de empregos em que estas são um requisito fundamental e que atualmente são cada vez mais.

Sustentabilidade A sustentabilidade deste objetivo passa pelo compromisso do consórcio em manter o projeto. E ainda, o facto da capacitação dos adultos que lhes vai permitir aceder a recursos e serviços que acreditamos que terão impacto na sua inclusão na sociedade, bem como ao nível da sua empregabilidade, que se pretende que resultem em mudanças significativas nas suas vidas.

Objetivo Específico de Projeto 3

Descrição Contribuir para a diminuição da solidão e isolamento dos idosos do território, através da estimulação de competências digitais como mecanismo de comunicação e proximidade. Numa sociedade hiperconectada, os idosos são o grupo que fica mais excluído e vulnerável por não ter noções básicas da utilização de ferramentas digitais. Verificamos essa vulnerabilidade durante a pandemia mas importa ressaltar que esta não acabou com a pandemia. Continuam a existir idosos que vivem sozinhos e que poderiam utilizar as ferramentas digitais como uma forma de se distraírem e também de comunicar com familiares e amigos que não estão tão presentes.

Sustentabilidade A sustentabilidade deste objetivo passa pelo compromisso do consórcio em manter o projeto, bem como o facto dos idosos ao adquirem estas competências terem a oportunidade de continuar a utilizá-las no futuro, como uma forma de ter e manter mais relações e de mais proximidade. Acreditamos ainda que as relações estabelecidas ao longo do projeto com a ARAL, os formadores e os outros participantes se irão manter no futuro, sendo mais uma forma de contribuir para a diminuição do isolamento deste grupo.

CALENDARIZAÇÃO DO PROJETO

Actividade 1 e-Infomática jovem

Recursos humanos Coordenador de projeto; 1 técnico da ARAL; 1 voluntário da ARAL; 1 formador informática

Local: entidade(s) Associação de Residentes do Alto do Lumiar



Valor	3845 EUR
Cronograma	Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11
Periodicidade	Semanal
Nº de destinatários	20
Objectivos específicos para que concorre	1
Actividade 2	e-Código Jovem
Recursos humanos	Coordenador de projeto; 1 técnico da ARAL; 1 voluntário da ARAL; 1 formador programação
Local: entidade(s)	Associação de Residentes do Alto do Lumiar
Valor	3845 EUR
Cronograma	Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11
Periodicidade	Semanal
Nº de destinatários	20
Objectivos específicos para que concorre	1
Actividade 3	e-Escola
Recursos humanos	Coordenador de projeto; 1 técnico da ARAL; 1 voluntário da ARAL; 1 formador informática
Local: entidade(s)	Associação de Residentes do Alto do Lumiar
Valor	2835 EUR
Cronograma	Mês 3, Mês 5, Mês 11
Periodicidade	Pontual
Nº de destinatários	12
Objectivos específicos para que concorre	1
Actividade 4	e-Informática



Recursos humanos	Coordenador de projeto; 1 técnico da ARAL; 1 voluntário da ARAL; 1 formador informática
Local: entidade(s)	Associação de Residentes do Alto do Lumiar
Valor	3595 EUR
Cronograma	Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11
Periodicidade	Semanal
Nº de destinatários	12
Objectivos específicos para que concorre	2
Actividade 5	e-Informática sénior
Recursos humanos	Coordenador de projeto; 1 técnico da ARAL; 1 voluntário da ARAL; 1 formador informática
Local: entidade(s)	Associação de Residentes do Alto do Lumiar
Valor	3745 EUR
Cronograma	Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11
Periodicidade	Semanal
Nº de destinatários	10
Objectivos específicos para que concorre	3
Actividade 6	e-Partilha
Recursos humanos	Coordenador de projeto; 1 técnico da ARAL; 1 voluntário da ARAL; 1 formador informática
Local: entidade(s)	Associação de Residentes do Alto do Lumiar
Valor	1975 EUR
Cronograma	Mês 2, Mês 3, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11
Periodicidade	Semanal
Nº de destinatários	40
Objectivos específicos para que	



concorre	1, 2, 3
Actividade 7	e-Suporte Social
Recursos humanos	Coordenador de projeto; 1 técnico da ARAL; 1 voluntário da ARAL; 1 técnico de informática
Local: entidade(s)	Associação de Residentes do Alto do Lumiar
Valor	3660 EUR
Cronograma	Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11
Periodicidade	Diário
Nº de destinatários	25
Objectivos específicos para que concorre	1, 2, 3

MONITORIZAÇÃO DE PROJETO

	Rede (resultados)
Nº de parceiros mobilizados	4
	Constituição da equipa de projeto
Função	1 coordenador de projeto
Horas realizadas para o projeto	840
Tipo de afetação ao BIP/ZIP	Financeira
Morador no bairro do projeto	Não
	Função
	1 técnico ARAL
Horas realizadas para o projeto	840
Tipo de afetação ao BIP/ZIP	Financeira
Morador no bairro do projeto	Não



Função	1 voluntário ARAL
Horas realizadas para o projeto	400
Tipo de afetação ao BIP/ZIP	Não Financeira
Morador no bairro do projeto	Não
Função	Formadores informática
Horas realizadas para o projeto	150
Tipo de afetação ao BIP/ZIP	Financeira
Morador no bairro do projeto	Não
Função	Formadores de programação
Horas realizadas para o projeto	40
Tipo de afetação ao BIP/ZIP	Financeira
Morador no bairro do projeto	Não
Função	Técnico de informática
Horas realizadas para o projeto	60
Tipo de afetação ao BIP/ZIP	Financeira
Morador no bairro do projeto	Não
Função	1 voluntário Rotary
Horas realizadas para o projeto	250
Tipo de afetação ao BIP/ZIP	Não Financeira
Morador no bairro do projeto	Não
Função	1 voluntário Happy Code
Horas realizadas para o projeto	250
Tipo de afetação ao BIP/ZIP	Não Financeira
Morador no bairro do projeto	Não

Criação de emprego (Impacto)

DMHDL | DDL | DAIL

BIP/ZIP - Bairros e Zonas de Intervenção Prioritária



FORMULÁRIO DE CANDIDATURA

Nº de novos postos de trabalho criados com a constituição da equipa de projeto (com uma afetação >= 75%) 1

Nº de novos postos de trabalho criados como resultado da intervenção do projeto 0

Destinatários (Resultados)

Nº de moradores no bairro BIP/ZIP destinatários de atividades em que é possível a identificação dos participantes (formativas, pedagógicas, lúdicas) 54

Nº total acumulado de destinatários de atividades onde não é possível a identificação clara dos participantes 25

Nº de atividades onde não é possível a identificação clara dos participantes 1

Equidade

Nº de destinatários com deficiência / doença mental 0

Nº de destinatários mulheres 0

Nº de destinatários desempregados 0

Nº de destinatários jovens (- de 30 anos) 20

Nº de destinatários idosos (+ de 65 anos) 10

Nº de destinatários imigrantes 0

Adultos idade activa 40

Produtos/Elementos tangíveis da intervenção

Nº de produtos concebidos para venda / demonstração 0

Nº de intervenções em edificado para criação de serviços ou atividades dirigidas à Comunidade 0

Nº de intervenções no espaço público 0

Nº de publicações criadas 0

Nº de páginas de Internet criadas 0



Nº de páginas de facebook criadas	2
Nº de vídeos criados	2
Nº de artigos publicados em jornais / revistas	2
Nº de novas organizações criadas (associações / empresas, outros)	0

ORÇAMENTO TOTAL DO PROJETO

Financiamento BIP/ZIP solicitado

Encargos com pessoal interno	6000 EUR
Encargos com pessoal externo	9000 EUR
Deslocações e estadias	0 EUR
Encargos com informação e publicidade	3000 EUR
Encargos gerais de funcionamento	2500 EUR
Equipamentos	3000 EUR
Obras	0 EUR
Total	23500 EUR

Montante de apoio financeiro por entidade promotora

Entidade	ARAL-Associação de Residentes do Alto do Lumiar
Valor	23500 EUR

Outras fontes de financiamento e respectivos montantes

Entidade	Associação Residentes Alto do Lumiar
Tipo de apoio	Não financeiro
Valor	4000 EUR
Descrição	10 computadores, 1 voluntário
Entidade	Rotary Clube Lisboa Centennarium
Tipo de apoio	Não financeiro
Valor	1000 EUR



FORMULÁRIO DE CANDIDATURA

Descrição	Divulgação; 1 voluntário
Entidade	Junta Freguesia do Lumiar
Tipo de apoio	Não financeiro
Valor	500 EUR
Descrição	Divulgação e encaminhamento
Entidade	Associação Ed-Ruptiva
Tipo de apoio	Não financeiro
Valor	500 EUR
Descrição	Divulgação; 1 voluntário
Entidade	InterAjuda - Associação de Solidariedade, Cooperação e Desenvolvimento
Tipo de apoio	Não financeiro
Valor	500 EUR
Descrição	Divulgação do projecto 1 Voluntário

TOTAIS

Total das Actividades	23500 EUR
Total de Outras Fontes de Financiamento	6500 EUR
Total do Projeto	30000 EUR
Total dos Destinatários	139

