

projectos
transformar
experiências
parcerias
novo ciclo



HABITAÇÃO
E DESENVOLVIMENTO
LOCAL Câmara Municipal Lisboa

Programa Parcerias Locais

BIP/ZIP

Programa BIP/ZIP 2021
Dimensão: Dimensão Ignição
FICHA DE CANDIDATURA

Refª: 052

Mãos que Falam



BAIRROS e ZONAS
de Intervenção
Prioritária de Lisboa

Grupo de Trabalho dos Bairros e Zonas de Intervenção Prioritária (BIP/ZIP)

Rua Nova do Almada, nº 2 - 3º Andar 1100-060 Lisboa | Telefone: 21 322 73 60 | Email - bip.zip@cm-lisboa.pt

FORMULÁRIO DE CANDIDATURA

ENTIDADES PROMOTORAS

Designação Associação Amigos B2M - Bairro Alto da Ajuda
Designação LOCALS APPROACH

ENTIDADES PARCEIRAS

Designação Junta de Freguesia da Ajuda
Designação DEP - Divulgar e Partilhar
Designação Fundação LIGA
Designação Chamar o Futuro

IDENTIFICAÇÃO DO PROJETO

Dimensão Dimensão Ignição
Designação Mãos que Falam
BIP/ZIP em que pretende intervir 2. Dois de Maio
ODS 2030 Educação de Qualidade
Indústria, Inovação e Infraestruturas
Reduzir as Desigualdades
Síntese do Projeto

Fase de execução

Fase de sustentabilidade Mãos que Falam tem a sua sustentabilidade assegurada. Por um lado por ser um lugar de encontros improváveis entre séniores, jovens e de pessoas com deficiência contribuirá para a redução de estigmas e aceitação de diferenças, por outro o grupo de makers do Bairro 2 de Maio, ganhará um conjunto de competências que lhes permitirá um posicionamento diferenciado no mercado de trabalho e por fim com a instalação do FabLab no território potenciam-se novas oportunidades para o Bairro.

DESCRIÇÃO DO PROJETO



Objetivo Geral de Projeto

Diagnóstico	<p>A freguesia da Ajuda é um cruzamento de realidades diversas descontinuidades. Com cerca de 15.000 habitantes, em bairros que só agora se começam a reconhecer como unidade territorial.</p> <p>O Alto da Ajuda, um território marginalizado, porém com um elevado potencial de desenvolvimento, conta ainda com bastantes fragilidades.</p> <p>Destas destacam-se desemprego, baixas qualificações, baixos rendimentos fruto de uma economia desestruturada, que também se reflete na fraca qualidade do espaço público no défice de cidadania e em comunidades com baixa tolerância e respeito pela diferença, aspetos que dificultam a aceitação e interação social.</p> <p>O 2 de Maio tem funcionado como catalisador de mudanças e embora acompanhe a dinâmica de Lisboa relativamente à elevada percentagem de idosos residentes, regista uma percentagem acentuada de crianças e jovens até aos 15 anos, superior à média de Lisboa.</p> <p>Estão identificadas problemáticas que necessitam de intervenção urgente:</p> <p>A elevada percentagem de idosos em situação de de infoexclusão e isolamento social, que com a COVID-19 se acentuaram</p> <p>A falta de meio, especialmente competências digitais, para envolver os séniores e assim combater o isolamento</p> <p>Por outro lado, as competências digitais, intrínsecas aos mais jovens, que carecem de ocupação (NEET) e com baixas qualificações com os quais é essencial criar respostas capazes de os envolver em processos de aprendizagem</p>
Temática preferencial	Promover Competências e Empreendedorismo
Destinatários preferenciais	Grupos vulneráveis
Objectivo geral	

Objetivos Específicos de Projeto

Objetivo Específico de Projeto 1

Descrição	
Sustentabilidade	As competências de modelação digital e fabricação 3D são cada vez mais procuradas a nível do mercado de trabalho e formar pessoas no território com estas valências, poderá



ser determinante para que estas no futuro criem ou vão de encontro a novas oportunidades de trabalho.
 O facto de existir um Fablab no território é também uma forma de abrir o território quer a novos visitantes que necessitem deste tipo de serviços, quer para empreendedores locais ou externos que aqui podem encontrar um espaço de fabricação e de prototipagem de ideias, iniciativas projetos ou negócios.
 Abre também a possibilidade de se criarem pacotes de formação neste domínio e a partir destas gerar fontes de receita que ajudem o Fablab a manter o seu funcionamento ao mesmo tempo que potencia a sua expansão, quer na aquisição de novas máquinas, quer na formação de novos recursos-humanos que fiquem aptos a gerir este espaço.
 Por serem lugares abertos à inovação e por consequência ao cruzamento de pessoas de diferentes áreas do saber, podem ser incubadas ideias que tenham como propósito a resolução de problemas coletivos, e neste momento com a atual dinâmica de abertura que o território já consegue congrega dispor de um set de ferramentas que contem com um Fablab será certamente impactante a curto-prazo e de forma quase imediata
 Com a concepção do manual de replicação do projeto esperamos impactar outras comunidades que se revejam e queiram replicar no seu território esta prática.

Objetivo Específico de Projeto 2

Descrição

Sustentabilidade

A partir do processo pedagógico sobre os diferentes movimentos artísticos e sobretudo sobre o seu enquadramento social e histórico criar-se-á uma tomada de consciência coletiva sobre o cariz reivindicativo que a arte tem tomado para si desde sempre e da importância destes movimentos para a luta de causas coletivas
 Será também uma forma de criar um conjunto de ferramentas contra o preconceito e todo o tipo de discriminação contra a diversidade humana (raça/etnia, género, orientação sexual, condição social, deficiência, etc...)
 Estas incursões na História da Arte servem também o pretexto perfeito para conduzir um conjunto de visitas a diversos museus e lugares icónicos em Lisboa, fora da área de conforto ultrapassando os limites do bairro.

Objetivo Específico de Projeto 3

Descrição

Sustentabilidade

-

Actividade 1	Processo Pedagógico - softskills
Descrição	
Recursos humanos	Coordenador Especialista em Processos Criativos de Participação 2 facilitadores de desenvolvimento pessoal/coaching 1 técnico de acompanhamento da Fundação LIGA 1 VideoMaker 1 Designer 1 Gestora Financeira
Local: morada(s)	
Local: entidade(s)	Associação Amigos do B2M e Fundação LIGA
Resultados esperados	
Valor	11875 EUR
Cronograma	Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8
Periodicidade	Semanal
Nº de destinatários	20
Objectivos específicos para que concorre	2
Actividade 2	Oficinas de Modelação e Fabricação
Descrição	
Recursos humanos	1 coordenador de projeto especialista em processos criativos de participação 1 Formador em Modelação Digital e Fabricação 3D 1 Designer 1 VideoMaker 1 Gestora Financeira
Local: morada(s)	
Local: entidade(s)	Associação Amigos do B2M
Resultados esperados	
Valor	16880 EUR
Cronograma	Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9
Periodicidade	Pontual
Nº de destinatários	10
Objectivos específicos para que	



concorre	2
Actividade 3	Rota das Artes
Descrição	
Recursos humanos	1 coordenador de projeto especialista em processos criativos de participação 1 animadora local 1 artista plástico 1 Designer 1 VideoMaker 1 Gestora Financeira
Local: morada(s)	
Local: entidade(s)	Fundação LIGA
Resultados esperados	
Valor	8775 EUR
Cronograma	Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11
Periodicidade	Semanal
Nº de destinatários	20
Objectivos especificos para que concorre	1, 2
Actividade 4	Exposição Itinerante
Descrição	
Recursos humanos	1 coordenador de projeto especialista em processos criativos de participação 2 animadoras locais 1 coreógrafo 1 video maker 1 artista plástico 1 Gestora Financeira
Local: morada(s)	
Local: entidade(s)	Fundação LIGA
Resultados esperados	
Valor	7275 EUR
Cronograma	Mês 1, Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11, Mês 12



Periodicidade	Semanal
Nº de destinatários	500
Objectivos específicos para que concorre	1, 2
Actividade 5	Open Source
Descrição	
Recursos humanos	1 Coordenador Especialista em Processos Criativos de Participação 1 programador 1 designer 1 Gestora Financeira
Local: morada(s)	
Local: entidade(s)	Associação Amigos do B2M
Resultados esperados	
Valor	5150 EUR
Cronograma	Mês 1, Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11, Mês 12
Periodicidade	Diário
Nº de destinatários	1000
Objectivos específicos para que concorre	1, 2

MONITORIZAÇÃO DE PROJETO

	Rede (resultados)
Nº de parceiros mobilizados	6
	Constituição da equipa de projeto
Função	Coordenador Especialista em Processos Criativos de Participação
Horas realizadas para o projeto	1920
Tipo de afetação ao BIP/ZIP	Financeira



Morador no bairro do projeto	Não
Função	Animadora Local
Horas realizadas para o projeto	300
Tipo de afetação ao BIP/ZIP	Não Financeira
Morador no bairro do projeto	Sim
Função	Animadora Local
Horas realizadas para o projeto	300
Tipo de afetação ao BIP/ZIP	Não Financeira
Morador no bairro do projeto	Sim
Função	Formador em Modelação Digital e Fabricação 3D
Horas realizadas para o projeto	200
Tipo de afetação ao BIP/ZIP	Não Financeira
Morador no bairro do projeto	Não
Função	Facilitador de Desenvolvimento Pessoal/Coaching
Horas realizadas para o projeto	192
Tipo de afetação ao BIP/ZIP	Financeira
Morador no bairro do projeto	Não
Função	Facilitador de Desenvolvimento Pessoal/Coaching
Horas realizadas para o projeto	192
Tipo de afetação ao BIP/ZIP	Financeira
Morador no bairro do projeto	Não
Função	Designer
Horas realizadas para o projeto	400



Tipo de afetação ao BIP/ZIP	Financeira
Morador no bairro do projeto	Não
Função	Programador
Horas realizadas para o projeto	100
Tipo de afetação ao BIP/ZIP	Financeira
Morador no bairro do projeto	Não
Função	VideoMaker
Horas realizadas para o projeto	200
Tipo de afetação ao BIP/ZIP	Financeira
Morador no bairro do projeto	Sim
Função	Gestora Financeira
Horas realizadas para o projeto	1500
Tipo de afetação ao BIP/ZIP	Não Financeira
Morador no bairro do projeto	Sim
Função	Técnico com Formação em Psicologia Educacional
Horas realizadas para o projeto	70
Tipo de afetação ao BIP/ZIP	Financeira
Morador no bairro do projeto	Não
Função	Técnico de Artes Performativas
Horas realizadas para o projeto	300
Tipo de afetação ao BIP/ZIP	Financeira
Morador no bairro do projeto	Não
Função	Artista Plástico



Horas realizadas para o projeto	300
Tipo de afetação ao BIP/ZIP	Financeira
Morador no bairro do projeto	Não
Criação de emprego (Impacto)	
Nº de novos postos de trabalho criados com a constituição da equipa de projeto (com uma afetação >= 75%)	0
Nº de novos postos de trabalho criados como resultado da intervenção do projeto	1
Destinatários (Resultados)	
Nº de moradores no bairro BIP/ZIP destinatários de atividades em que é possível a identificação dos participantes (formativas, pedagógicas, lúdicas)	20
Nº total acumulado de destinatários de atividades onde não é possível a identificação clara dos participantes	1500
Nº de atividades onde não é possível a identificação clara dos participantes	2
Equidade	
Nº de destinatários com deficiência / doença mental	10
Nº de destinatários mulheres	0
Nº de destinatários desempregados	5
Nº de destinatários jovens (- de 30 anos)	5
Nº de destinatários idosos (+ de 65 anos)	5
Nº de destinatários imigrantes	0
Produtos/Elementos tangíveis da intervenção	
Nº de produtos concebidos para venda / demonstração	10
Nº de intervenções em edificado para criação de serviços ou atividades	

dirigidas à Comunidade	0
Nº de intervenções no espaço público	0
Nº de publicações criadas	1
Nº de páginas de Internet criadas	1
Nº de páginas de facebook criadas	2
Nº de vídeos criados	6
Nº de artigos publicados em jornais / revistas	2
Nº de novas organizações criadas (associações / empresas, outros)	0

ORÇAMENTO TOTAL DO PROJETO

Financiamento BIP/ZIP solicitado

Encargos com pessoal interno	4500 EUR
Encargos com pessoal externo	32050 EUR
Deslocações e estadias	3000 EUR
Encargos com informação e publicidade	2500 EUR
Encargos gerais de funcionamento	2460 EUR
Equipamentos	5445 EUR
Obras	0 EUR
Total	49955 EUR

Montante de apoio financeiro por entidade promotora

Entidade	Associação Amigos B2M - Bairro Alto da Ajuda
Valor	30710 EUR

Entidade	LOCALS APPROACH
Valor	19245 EUR

Outras fontes de financiamento e respectivos montantes

Entidade	Locals Approach
Tipo de apoio	Não financeiro



FORMULÁRIO DE CANDIDATURA

Valor	2000 EUR
Descrição	Acompanhamento de Projeto Ferramentas de trabalho (computador portátil, máquina fotográfica, disco externo); Divulgação do Projeto pelos seus canais de comunicação e rede de contactos Procura de novas parcerias
Entidade	Associação Amigos B2M - Bairro Alto da Ajuda
Tipo de apoio	Não financeiro
Valor	3000 EUR
Descrição	Acompanhamento de Projeto Gestora Financeira probono Cedência de instalações e equipamentos Divulgação do Projeto pelos seus canais de comunicação e rede de contactos Procura de novas parcerias
Entidade	Junta de Freguesia da Ajuda
Tipo de apoio	Não financeiro
Valor	600 EUR
Descrição	Cedência de instalações e equipamentos Divulgação do Projeto pelos seus canais de comunicação e rede de contactos
Entidade	Fundação LIGA
Tipo de apoio	Não financeiro
Valor	600 EUR
Descrição	Cedência de instalações e equipamentos Divulgação do Projeto pelos seus canais de comunicação e rede de contactos
Entidade	Chamar o Futuro
Tipo de apoio	Não financeiro
Valor	600 EUR
Descrição	Divulgar junto dos seus parceiros e observadores internacionais (União Europeia) as conclusões deste projeto Dar voz, não só as conclusões do projecto em questão, mas também ao resultado de iniciativas paralelas como o BIPZIP, formulando recomendações de políticas internacionais de aplicação de fundos mais eficientes para as populações.
Entidade	(GI) DEP - Divulgar e Partilhar



FORMULÁRIO DE CANDIDATURA

Tipo de apoio	Não financeiro
Valor	600 EUR
Descrição	Disseminação do projeto pelos canais do território
Entidade	Gebalis
Tipo de apoio	Não financeiro
Valor	800 EUR
Descrição	Melhorar o interconhecimento entre as duas Entidades e concertar estratégias conjuntas de intervenção, para respostas mais eficazes nos territórios abrangidos; Potenciar novas formas de atuação conjunta na intervenção de proximidade; Fomentar a corresponsabilização das duas Entidades na intervenção local e nos processos de atuação e decisão nas áreas comuns de intervenção. Concertação entre as actividades do projeto Mãos que Falam com o projeto de arte urbana em implementação no Bairro 2 de Maio

TOTAIS

Total das Actividades	49955 EUR
Total de Outras Fontes de Financiamento	8200 EUR
Total do Projeto	58155 EUR
Total dos Destinatários	1550

