

projectos
transformar
experiências
parcerias
novo ciclo



HABITAÇÃO
E DESENVOLVIMENTO
LOCAL Câmara Municipal Lisboa

Programa Parcerias Locais

BIP/ZIP

Programa BIP/ZIP 2020
Dimensão: Dimensão Ignição
FICHA DE CANDIDATURA

Refª: 092

B.A. Geração em Movimento



BAIRROS e ZONAS
de Intervenção
Prioritária de Lisboa

Grupo de Trabalho dos Bairros e Zonas de Intervenção Prioritária (BIP/ZIP)

Rua Nova do Almada, nº 2 - 3º Andar 1100-060 Lisboa | Telefone: 21 322 73 60 | Email - bip.zip@cm-lisboa.pt

ENTIDADES PROMOTORAS

Designação Associação Jorge Pina (AJP)

ENTIDADES PARCEIRAS

Designação Worldwide Sports generation
 Designação TORRE LARANJA FUTSAL CLUBE
 Designação Agrupamento de Escolas das Olaias
 Designação VES - Associação Viver Em Sociedade
 Designação Junta de Freguesia de Marvila
 Designação IECL Igreja Congregacional de Lisboa

IDENTIFICAÇÃO DO PROJETO

Dimensão Dimensão Ignição
 Designação B.A. Geração em Movimento
 BIP/ZIP em que pretende intervir 31. Armador
 ODS 2030 -----

Síntese do Projeto

Fase de execução Desenvolvimento das competências pessoais, escolares, sociais e comunitárias dos jovens através da prática desportiva e cultural, promovendo estilos de vida saudáveis e estimulando os valores de coesão comunitária. Fortalecer laços entre jovens de diferentes culturas, com vista a melhoria da imagem do bairro. Informar e sensibilizar sobre as diferentes temáticas associadas ao contexto COVID-19, aos comportamentos de risco na adolescência, ocupação dos tempos livres e partilha de boas práticas.

Fase de sustentabilidade As competências e novas perspetivas adquiridas durante a sua participação, irão capacitar os jovens proporcionando-lhes a oportunidade de fazer outro tipo de escolhas, livres e informadas que irão fazer parte do seu projeto de vida. A capacitação das crianças e jovens ao nível das suas competências é determinante na redução do abandono escolar e na promoção de um maior sentido de responsabilidade e de cidadania, com reflexos positivos na apropriação dos espaços públicos e comuns do bairro.



DESCRIÇÃO DO PROJETO

Objetivo Geral de Projeto

Diagnóstico Segundo o II Diag.Social de Lx 2015-16: "As respostas sociais destinadas a crianças e jovens assumem um papel fundamental na vida dos indivíduos e das famílias, representando um garante de apoio ao seu pleno desenvolvimento, de uma forma equilibrada, complementando a família no seu processo de socialização e assegurando o seu próprio projecto de vida."
As diferentes intervenções realizadas no B.A. têm vindo a referir o abandono escolar; consumos e comportam/de risco, o baixo nível de escolaridade; a ausência de projetos de ocupação, formação ou inserção profissional como algumas das problemáticas identificadas. Em consequência desta precariedade e do novo contexto em que vivemos, a situação dos agregados familiares é complexa e gera falta de acompanhamento p/os jovens, que ficam entregues a si próprios e à escola.
Atendendo a estes indicadores, constata-se que os melhores resultados alcançados a nível da melhoria da coesão sócio-territorial foram obtidos com a prática de estratégias lúdica-pedagógicas e sócio-desportivas sustentadas pelo apoio de estruturas locais. Este projeto visa promover a integração social, desenvolver competências pessoais e sociais nos jovens mediante a ocupação dos seus tempos livres. A utilização de Novas Tecnologias como forma de superar a exclusão e acesso a novas fontes de informação para combater o abandono e insucesso escolar. É importante manter e reforçar as redes locais de forma a garantir respostas imediatas às necessidades sinalizadas.

Destinatários preferenciais Jovens

Temática preferencial Promover a Inclusão e a Prevenção

Objectivo geral Contribuir para o desenvolvimento das competências pessoais, escolares, sociais e comunitárias dos jovens residentes no Bairro do Armador, através da prática desportiva e cultural, promovendo estilos de vida saudáveis e estimulando os valores de coesão comunitária, através do fortalecimento de laços entre os jovens de diferentes culturas, tendo em vista a melhoria da imagem do bairro. Informar e sensibilizar sobre as diferentes temáticas associadas ao contexto COVID-19 em que nos encontramos, aos comportamentos de risco na adolescência, ocupação dos tempos livres e partilha de experiências de boas práticas. O desporto e a cultura enquanto ferramentas de capacitação e sensibilização, fomentam o respeito, a ética e a igualdade, promovem a integração e desenvolvimento de



espírito de equipa, diminuindo fenómenos de exclusão social. Através de diferentes atividades ligadas ao desporto de combate, meditação, teatro, dança e música procura-se não só trabalhar as competências de comunicação, regulação emocional e outras competências sociais básicas, mas também a orientação vocacional, tendo em conta as diferentes áreas e competências pessoais dos jovens, de forma articulada com os recursos já existentes, ocupar os tempos livres e promover a partilha de experiências e boas práticas.

Objetivos Específicos de Projeto

Objetivo Específico de Projeto 1

Descrição

Contribuir para o desenvolvimento das competências pessoais, escolares, sociais e comunitárias dos jovens residentes no Bairro do Armador, através do desenvolvimento de atividades desportivas e culturais visando não só as competências de comunicação, regulação emocional e outras competências sociais básicas, mas também a orientação vocacional, tendo em conta as áreas de interesse dos jovens, de forma articulada com os recursos existentes. Através de diferentes atividades ligadas ao desporto de combate, meditação, teatro, dança e música procura-se não só trabalhar as competências de comunicação, regulação emocional e outras competências sociais básicas, mas também a orientação vocacional, tendo em conta as diferentes áreas e competências pessoais dos jovens, de forma articulada com os recursos já existentes, ocupar os tempos livres e promover a partilha de experiências e boas práticas.

Sustentabilidade

Jovens mais informados, capacitados e envolvidos nas diferentes atividades desportivas e culturais, promotores de hábitos de vida mais saudável junto da população, capazes de fomentar a inclusão e o espírito empreendedor.

Objetivo Específico de Projeto 2

Descrição

Informar e sensibilizar sobre as diferentes temáticas associadas ao contexto COVID-19 em que nos encontramos, aos comportamentos de risco na adolescência, ocupação dos tempos livres e partilha de experiências de boas práticas. O desporto e a cultura enquanto ferramentas de capacitação e sensibilização, fomentam o respeito, a ética e a igualdade, promovem a integração e desenvolvimento de espírito de equipa, diminuindo fenómenos de exclusão



social. Estimular a interação entre as diferentes instituições do espaço público e os jovens, proporcionando-lhes o conhecimento orgânico, institucional, a simulação prática das diferentes formas de decisão e construção da opinião. Visa a criação de atividades sócio educativas no bairro.

Sustentabilidade O desenvolvimento sustentável de um projeto tem em conta o aspeto económico assim como o social pelo que se considera assegurado através da aquisição de novas competências e perspetivas adquiridas pelos jovens durante a sua participação no projeto. A capacitação destes jovens no desenvolvimento de novos meios de expressão; competências pessoais e sociais; promoção da cidadania e participação ativa são alguns dos resultados diretos esperados. Visa a criação de atividades sócio educativas no bairro do Armador implementados pelos próprios jovens que proporcionarão a sustentabilidade e partilha de saberes. Contará com o apoio e acompanhamento continuado da entidade promotora e parceiros.

CALENDARIZAÇÃO DO PROJETO

Actividade 1	B.A. Como Bairro do Armador
Recursos humanos	1 Coordenador/a, 1 Técnico/a de projeto, 3 monitores, 1 Designer gráfico
Local: entidade(s)	CML, DDS Divisão para a Coesão e Juventude
Valor	6900 EUR
Cronograma	Mês 1, Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11, Mês 12
Periodicidade	Mensal
Nº de destinatários	500
Objectivos específicos para que concorre	1, 2
Actividade 2	Em movimento pelas artes
Recursos humanos	1 Coordenador/a, 1 Técnico/a de projeto, 3 monitores, 1 formador/a teatro, 1 formador/a dança, 1 formador/a música
Local: entidade(s)	Agrupamento de Escolas das Olaias CML, DDS Divisão para a Coesão e Juventude
Valor	10400 EUR



Cronograma	Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 12
Periodicidade	Mensal
Nº de destinatários	30
Objectivos específicos para que concorre	1, 2
Actividade 3	Em movimento com o corpo e a mente
Recursos humanos	1 Coordenador/a, 1 Técnico/a de projeto, 3 monitores, 2 treinadores, 2 Técnico/a de Meditação
Local: entidade(s)	Agrupamento de Escolas das Olaias CML, DDS Divisão para a Coesão e Juventude
Valor	11900 EUR
Cronograma	Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 12
Periodicidade	Mensal
Nº de destinatários	30
Objectivos específicos para que concorre	1, 2
Actividade 4	Em movimento com o Bairro
Recursos humanos	1 Coordenador/a, 1 Técnico/a de projeto, 3 monitores, 1 Designer gráfico
Local: entidade(s)	CML, DDS Divisão para a Coesão e Juventude
Valor	3600 EUR
Cronograma	Mês 4, Mês 7, Mês 12
Periodicidade	Pontual3
Nº de destinatários	60
Objectivos específicos para que concorre	1, 2
Actividade 5	Geração B.A.
Recursos humanos	1 Coordenador/a, 1 Técnico/a de projeto, 3 monitores, 1



	Designer gráfico
Local: entidade(s)	CML, DDS Divisão para a Coesão e Juventude
Valor	15500 EUR
Cronograma	Mês 1, Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11, Mês 12
Periodicidade	Mensal
Nº de destinatários	30
Objectivos específicos para que concorre	1, 2

MONITORIZAÇÃO DE PROJETO

	Rede (resultados)
Nº de parceiros mobilizados	9
	Constituição da equipa de projeto
Função	1 Coordenador/a
Horas realizadas para o projeto	600
Tipo de afetação ao BIP/ZIP	Financeira
Morador no bairro do projeto	Não
	Função
	1 Técnico/a de projeto
Horas realizadas para o projeto	600
Tipo de afetação ao BIP/ZIP	Financeira
Morador no bairro do projeto	Não
	Função
	3 Monitores
Horas realizadas para o projeto	900
Tipo de afetação ao BIP/ZIP	Financeira
Morador no bairro do projeto	Não



Função 2 Treinadores
 Horas realizadas para o projeto 300
 Tipo de afetação ao BIP/ZIP Financeira
 Morador no bairro do projeto Não

Função 2 Técnico/a Meditação
 Horas realizadas para o projeto 300
 Tipo de afetação ao BIP/ZIP Financeira
 Morador no bairro do projeto Não

Função 1 Formador/a dança
 Horas realizadas para o projeto 150
 Tipo de afetação ao BIP/ZIP Financeira
 Morador no bairro do projeto Sim

Função 1 Formador/a musica
 Horas realizadas para o projeto 150
 Tipo de afetação ao BIP/ZIP Financeira
 Morador no bairro do projeto Sim

Função 1 Formador/a teatro
 Horas realizadas para o projeto 150
 Tipo de afetação ao BIP/ZIP Financeira
 Morador no bairro do projeto Não

Criação de emprego (Impacto)

Nº de novos postos de trabalho criados
 com a constituição da equipa de projeto
 (com uma afetação >= 75%)

0

Nº de novos postos de trabalho criados



como resultado da intervenção do projeto	0
Destinatários (Resultados)	
Nº de moradores no bairro BIP/ZIP destinatários de atividades em que é possível a identificação dos participantes (formativas, pedagógicas, lúdicas)	30
Nº total acumulado de destinatários de atividades onde não é possível a identificação clara dos participantes	500
Nº de atividades onde não é possível a identificação clara dos participantes	2
Equidade	
Nº de destinatários com deficiência / doença mental	1
Nº de destinatários mulheres	10
Nº de destinatários desempregados	0
Nº de destinatários jovens (- de 30 anos)	30
Nº de destinatários idosos (+ de 65 anos)	0
Nº de destinatários imigrantes	0
Produtos/Elementos tangíveis da intervenção	
Nº de produtos concebidos para venda / demonstração	0
Nº de intervenções em edificado para criação de serviços ou atividades dirigidas à Comunidade	0
Nº de intervenções no espaço público	0
Nº de publicações criadas	10
Nº de páginas de Internet criadas	0
Nº de páginas de facebook criadas	3
Nº de vídeos criados	0
Nº de artigos publicados em jornais / revistas	0



Nº de novas organizações criadas
(associações / empresas, outros) 0

- 0

- 0

ORÇAMENTO TOTAL DO PROJETO

Financiamento BIP/ZIP solicitado

Encargos com pessoal interno 6000 EUR

Encargos com pessoal externo 30800 EUR

Deslocações e estadias 1500 EUR

Encargos com informação e publicidade 2400 EUR

Encargos gerais de funcionamento 4200 EUR

Equipamentos 3400 EUR

Obras 0 EUR

Total 48300 EUR

Montante de apoio financeiro por entidade promotora

Entidade Associação Jorge Pina (AJP)

Valor 48300 EUR

Outras fontes de financiamento e respectivos montantes

Entidade IPDJ Instituto Português do Desporto e Juventude IP

Tipo de apoio Não financeiro

Valor 300 EUR

Descrição Participação de convidados em eventos e partilhas

Entidade CML, DDS Divisão para a Coesão e Juventude

Tipo de apoio Não financeiro

Valor 600 EUR

Descrição Cedência de espaço para implementação de atividades

Entidade Agrupamento de Escolas das Olaias



FORMULÁRIO DE CANDIDATURA

Tipo de apoio	Não financeiro
Valor	600 EUR
Descrição	Cedência de espaço para implementação de atividades
Entidade	Junta de Freguesia de Marvila
Tipo de apoio	Não financeiro
Valor	300 EUR
Descrição	Técnico/a da JFM a acompanhar o projeto

TOTAIS

Total das Actividades	48300 EUR
Total de Outras Fontes de Financiamento	1800 EUR
Total do Projeto	50100 EUR
Total dos Destinatários	650

