

projectos
transformar
experiências
parcerias
novo ciclo



HABITAÇÃO
E DESENVOLVIMENTO
LOCAL Câmara Municipal Lisboa

Programa Parcerias Locais

BIP/ZIP

Programa BIP/ZIP 2020
Dimensão: Dimensão Ignição
FICHA DE CANDIDATURA

Refª: 078

FarmCode



BAIRROS e ZONAS
de Intervenção
Prioritária de Lisboa

Grupo de Trabalho dos Bairros e Zonas de Intervenção Prioritária (BIP/ZIP)

Rua Nova do Almada, nº 2 - 3º Andar 1100-060 Lisboa | Telefone: 21 322 73 60 | Email - bip.zip@cm-lisboa.pt

ENTIDADES PROMOTORAS

Designação LOCALS APPROACH

ENTIDADES PARCEIRAS

Designação Junta de Freguesia de São Vicente

IDENTIFICAÇÃO DO PROJETO

Dimensão Dimensão Ignição

Designação FarmCode

BIP/ZIP em que pretende intervir 23. Graça / Sapadores

43. Alfama

ODS 2030 -----

Síntese do Projeto

Fase de execução FarmCode é um manifesto que defende a fusão entre tecnologia e produção alimentar autónoma à escala local. O cruzamento destas temáticas é essencial a uma sociedade em transição e assume-se com especial urgência em contextos de crise. Promoverá ações de sensibilização e consciencialização para a temática de práticas alimentares saudáveis que reduzem a pegada ecológica, ao mesmo tempo que dotará de competências digitais básicas às crianças envolvidas.

Fase de sustentabilidade FarmCode é uma semente para um futuro sustentável. Começa como criação de interesse sobre o cruzamento da tecnologia com a produção alimentar local e autónoma, e enquanto germina e se desenvolve, trabalha competências digitais nas crianças, essenciais no mercado de trabalho do futuro. Uma semente que floresce sustentada economicamente pela APP, que permite a continuação do trabalho pedagógico (propagação) com o objetivo da construção de uma comunidade alargada de interessados.

DESCRIÇÃO DO PROJETO



Objetivo Geral de Projeto

Diagnóstico	<p>Vivemos uma transição.</p> <p>Por um lado, a devastação ambiental, as profundas mudanças quotidianas que a pandemia de "COVID-19" nos trouxe, por outro, o sentimento de colaboração entre concidadãos e esperança no futuro, sentido de forma tão expressa.</p> <p>A crise vivida no decorrer da pandemia, veio acentuar a forma frágil como a sociedade se organiza. A globalização criou a ideia de que todos os produtos e serviços estão disponíveis a qualquer hora e em qualquer lugar. Um estilo de vida insustentável que leva ao esgotamento dos recursos biológicos disponíveis para a humanidade, como ilustrado pelo www.overshootday.org.</p> <p>Apesar do extraordinário avanço tecnológico das últimas décadas, vivemos atualmente um paradoxo, já que estes avanços coincidem com a era em que o planeta regista maiores índices de poluição e extinção funcional de espécies.</p> <p>O setor da produção alimentar é dos mais poluentes, sendo responsável pela emissão de 25% dos gases de efeito de estufa, em grande parte pela exploração animal, desflorestação associada ao setor e pelo ónus ambiental do transporte de mercadorias.</p> <p>Dado a importância e destaque da indústria 4.0 para a sociedade e o mundo, é essencial dar a conhecer desde cedo às crianças e jovens um novo idioma, que pode ser determinante para mitigar problemas "glocais" - a programação.</p> <p>É na fusão entre tecnologia e uma produção alimentar integrada com a natureza que FarmCode se propõe a atuar, capacitando as gerações de hoje para os desafios de amanhã.</p>
Destinatários preferenciais	Família
Temática preferencial	Promover Competências e Empreendedorismo
Objectivo geral	<p>FarmCode é um projeto que tem como objetivo promover a autonomia e capacidade de produção alimentar das famílias em cenário de crise pandémica COVID-19 através da co-criação de uma APP de fácil utilização e intuitiva na interface com os utilizadores. Esta aplicação será co-desenvolvida com a Comunidade de Apoio à Família da Junta de Freguesia de São Vicente de modo a despoletar inputs de variadas dimensões e perspectivas que reforcem a inclusividade da mesma.</p> <p>Será desenvolvido e aplicado ao mesmo tempo um programa educativo assente em metodologias de educação não-formal, que cruzará a aprendizagem de conteúdos relacionados com tecnologia (programação, eletrónica e automatização), a partir das relações/interações com a Natureza focando na produção de alimentos, desde o semeio, passando pela gestão do cultivo até à sua colheita, de modo a dotar as crianças e jovens com competências digitais que optimizem estas relações/interações.</p>



Deste modo FarmCode é um projeto manifesto que se assume pela união entre a tecnologia e a produção alimentar autónoma à escala local, com todos os benefícios que estas práticas podem alavancar, desde a sensibilização para práticas alimentares mais nutricionalmente equilibradas, combate aos desertos alimentares em meio urbano, redução do consumo de carne e promoção de hábitos alimentares mais saudáveis que reduzem a pegada ecológica.

Objetivos Específicos de Projeto

Objetivo Específico de Projeto 1

Descrição

Processo Pedagógico

FarmCode promoverá um processo pedagógico multinível de base participada.

Como resultado, espera-se o ganho de competências digitais e sociais através de ações de educação não formal numa abordagem STEM (Ciência, Tecnologia, Engenharia, Artes, Matemática + Cidadania).

Temas como segurança, ética e cidadania digital são pontos de abordagem essencial hoje em dia para entender como funciona a internet. Estes serão abordados numa perspetiva integrada com crianças e famílias, através de atividades transgeracionais.

Através do cruzamento entre o meio ambiente a produção de alimentos e a introdução de conteúdos básicos sobre robótica adequados às idades, pretende-se estimular o desenvolvimento de competências individuais como, raciocínio lógico e abstrato, cálculo, resolução de problemas e coletivas como o espírito de equipa e trabalho em grupo.

Os conteúdos pedagógicos de programação e eletrónica serão dados a partir da cocriação de um berçário de espécies vegetais automatizado. Será ainda criado um espaço de produção alimentar em local a definir com os parceiros e participantes do projeto.

Pretende-se ainda promover visitas de estudo a diferentes tipos de espaço verde, Hortas Urbanas, Monsanto, Jardins Botânicos, de modo a (re)descobrir uma Lisboa Capital Verde.

O trabalho pedagógico serve de semente para o futuro do mundo e sociedade, aliando a componente digital à componente essencial da vida, a alimentação e o meio ambiente.

Sustentabilidade

As aprendizagens associadas ao projeto são o veículo de ignição mais poderoso.

O processo pedagógico será uma mais-valia a curto prazo



pelo ganho de competências essenciais ao futuro das crianças envolvidas, podendo funcionar como motor de interesse para a área da programação e eletrónica com expressão considerável no mercado trabalho, e cujo constante crescimento do setor implicará claras mais-valias a longo-prazo, pois a linguagem de informação e eletrónica cada vez mais transcende qualquer profissão. FarmCode focar-se-á principalmente nas crianças enquanto sementes disseminadoras de um presente e futuro melhor, em que através do uso da programação e eletrónica poderão vir a concretizar mais ideias que promovam a produção alimentar local e autónoma e que melhorem a sua casa, o seu bairro e a sua cidade. Pretende-se disponibilizar no final do primeiro ano, gratuitamente em formato online as instruções de montagem e montagem para qualquer criança/família ou comunidade poder desenvolver, de forma a que este projeto-manifesto alcance mais lares, famílias e comunidades e que este novo "vírus verde" resultante da fusão entre programação e produção alimentar "contamine" o maior número de pessoas possível.

Objetivo Específico de Projeto 2

Descrição

Desenvolvimento de App

FarmCode desenvolverá uma App de gestão de pequenos e médios espaços de produção alimentar adequada ao grau de familiaridade e conhecimento dos seus utilizadores. Será útil para quem já tenha espaço de produção, pelo apoio na gestão e planeamento, na otimização da eficiência e aproveitamento de espaço e consequentemente no aumento de produção, mas sobretudo nos ganhos de tempo associados a estes processos. Contudo, o público-alvo são todos os que ainda não têm um espaço de produção alimentar. Pretende-se exponenciar o aparecimento de micro-espaços de produção na cidade, tornando varandas, marquises, quintais e outros, produtivos. Pelo carácter pedagógico e informativo, a APP contraria um dos maiores fatores de inibição ao início da hortifruticultura, os tempos dedicados à aprendizagem, pesquisa e manutenção. Esta gerará avisos e esquemas de semente e gestão da horta que permitirá uma poupança de tempo considerável aos utilizadores. A App será um instrumento de um roteiro global definido nos ODS da ONU, especificamente o 2(erradicar a fome), 11(cidades e comunidades sustentáveis) e 12(produção e consumo responsáveis) cujas metas passam por etapas como a autonomia da produção alimentar à escala local, tema essencial em tempos de crise. Neste processo é crucial o reforço da consciência local em reflexões como a reforma do setor alimentar e as questões ambientais, de forma a incentivar práticas ancoradas no consumo local e na sazonalidade dos produtos.

Sustentabilidade

É a partir do reforço da rede montada na fase de execução



do projeto que a sustentabilidade de FarmCode começa a ganhar forma. Concebido para ser um dos garantes da sustentabilidade do projeto, o desenvolvimento desta app assegurará no futuro a continuidade da intervenção do projeto por vias diversificadas, por um lado pelo contínuo engajamento de comunidades de hortifruticultura que defendem valores semelhantes, por outro pelo custo associado à utilização da app. Será com base nestas receitas que o projeto reunirá recursos para dar continuidade e replicar e expandir o processo pedagógico para outras áreas de Lisboa e outras cidades. Ao encurtar tempos de aprendizagem, pesquisa e manutenção pela sua matriz pedagógica e informativa a app será um catalisador de um maior número de utilizadores, que se refletirá numa cidade mais produtiva, com maior autonomia na produção alimentar de ciclos curtos e assim mais resiliente em cenário de crise.

Objetivo Específico de Projeto 3

Descrição

Sensibilização para temáticas sustentabilidade
 O projecto tem como objectivo sensibilizar a sociedade civil para os temas dos ODS's nº2(erradicar a fome), 11(cidades e comunidades sustentáveis) e 12(produção e consumo responsáveis) dos Objectivos de Desenvolvimento Sustentável da ONU.
 FarmCode através das suas atividades pretende comunicar directamente com as diferentes comunidades promovendo a sensibilização para as temáticas da tecnologia e produção alimentar autónoma em tempos de crise. A promoção do exercício de cidadania ambiental ativa é fulcral para a transição para comportamentos mais ecológicos, que garantam um princípio fundamental de sustentabilidade, de modo a suprir as necessidades do presente sem comprometer as gerações futuras.
 Através do trabalho pedagógico em torno da eletrónica e programação e das visitas de campo, pretende-se sensibilizar as crianças e as famílias para a importância da reflexão sobre o desgaste de recursos finitos associados ao setor alimentar e da pressão do mesmo sobre o ambiente. Deste modo, utilizando a tecnologia cada vez mais imiscuída no quotidiano das crianças, em conjugação com o meio natural, estamos a sensibilizar para a importância da utilização da tecnologia na defesa da causa ambiental. O berçário co-desenvolvido é a forma física da mensagem do manifesto - a de sensibilizar e consciencializar para a importância dos temas abordados, da utilização da tecnologia em prol de um futuro com sistemas mais sustentáveis.

Sustentabilidade

A sensibilização e consciencialização são das maiores ferramentas para a construção de um futuro mais sustentável.



A intersecção do trabalho pedagógico conjugado com o desenvolvimento tecnológico permite-nos sonhar, mas sobretudo planear e concretizar a curto-prazo ações concretas de Desenvolvimento Urbano Sustentável, ao mesmo tempo que percorremos o roteiro para a digitalização. A sensibilização para a cidadania digital é essencial para um futuro mais justo e consciente das potencialidades e dos perigos da internet. O projecto abordará a ética na utilização da internet e de ferramentas digitais, um tema essencial para o desenvolvimento de todos os outros temas. FarmCode pretende influenciar positivamente a eco-cidadania das crianças e jovens, de pais e avós em diversos níveis, através do cruzamento do trabalho digital com o meio natural materializado pelo berçário e pela app. FarmCode é uma influência positiva para um futuro mais sustentável e informada, com novos hábitos e rotinas associadas à produção alimentar, onde plantar e colher os próprios alimentos, vendê-la localmente, combater o desperdício, são padrões normais. Com o processo pretende-se que as crianças e jovens da Comunidade de Apoio à Família da Junta de Freguesia de São Vicente ao tomarem contacto com estes temas e metodologias, adotem em suas casas e com as suas famílias as práticas defendidas por FarmCode.

CALENDARIZAÇÃO DO PROJETO

Actividade 1	Berçário Verde - FarmCode
Recursos humanos	1 coordenador do projecto - especialista em processos criativos de participação; 1 co-coordenador especialista em hortifruticultura; 1 educador ensino básico/1ºciclo ; 1 designer de produto; 1 especialista em programação e eletrónica; 1 fotografo/videomaker - registo audiovisual; 1 consultor especialista em Biologia; Até 30 monitores das CAF da Junta de Freguesia;
Local: entidade(s)	As salas para desenvolvimento das sessões serão disponibilizadas pelo parceiro Junta de Freguesia de São Vicente.
Valor	11510 EUR
Cronograma	Mês 1, Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10
Periodicidade	Semanal
Nº de destinatários	90
Objectivos especificos para que	



	concorre	1, 3
	Actividade 2	Aprendizagens ao Ar-Livre
	Recursos humanos	1 coordenador do projeto - especialista em processos criativos de participação 1 co-coordenador especialista em hortifruticultura 1 educador ensino básico/1ºciclo 1 especialista em programação e eletrónica 1 consultor especialista em Biologia Até 30 monitores das CAF da Junta de Freguesia 1 fotografo/videomaker - registo audiovisual
	Local: entidade(s)	A definir com os parceiros e comunidade envolvida no projeto.
	Valor	6110 EUR
	Cronograma	Mês 7, Mês 11
	Periodicidade	PontualAté 6 visitas
	Nº de destinatários	30
	Objectivos especificos para que concorre	1, 3
	Actividade 3	Robótica Verde - Roteiro digital
	Recursos humanos	1 coordenador do projeto - especialista em processos criativos de participação; 1 co-coordenador especialista em hortifruticultura; 1 educador ensino básico/1ºciclo; 1 especialista em programação e eletrónica; 1 consultor especialista em Biologia; Até 30 monitores das CAF da Junta de Freguesia; 1 fotografo/videomaker - registo audiovisual.
	Local: entidade(s)	As salas para desenvolvimento das sessões serão disponibilizadas pelo parceiro Junta de Freguesia de São Vicente.
	Valor	12070 EUR
	Cronograma	Mês 1, Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10
	Periodicidade	Semanal
	Nº de destinatários	60
	Objectivos especificos para que concorre	1, 3



Actividade 4	FarmCode Manifesta
Recursos humanos	1 coordenador do projeto - especialista em processos criativos de participação; 1 co-coordenador especialista em hortifruticultura; 1 consultor especialista em Biologia; 1 fotografo/videomaker - registo audiovisual; 1 designer de comunicação; 1 designer de produto; 1 especialista em redes sociais/marketing.
Local: entidade(s)	Junta de Freguesia de São Vicente
Valor	7190 EUR
Cronograma	Mês 1, Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11, Mês 12
Periodicidade	Diário
Nº de destinatários	5000
Objectivos especificos para que concorre	1, 2, 3
Actividade 5	FarmCode APP
Recursos humanos	1 coordenador do projeto - especialista em processos criativos de participação; 1 co-coordenador especialista em hortifruticultura; 1 especialista em programação e eletrónica; 1 consultor especialista em Biologia; 1 designer de comunicação; 1 especialista em redes sociais/marketing.
Local: entidade(s)	Junta de Freguesia de São Vicente
Valor	13120 EUR
Cronograma	Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11, Mês 12
Periodicidade	Diário
Nº de destinatários	1500
Objectivos especificos para que concorre	2, 3

MONITORIZAÇÃO DE PROJETO

Rede (resultados)



Nº de parceiros mobilizados	10
	Constituição da equipa de projeto
Função	Coordenador de projecto (especialista processos criativos de participação)
Horas realizadas para o projeto	1920
Tipo de afetação ao BIP/ZIP	Financeira
Morador no bairro do projeto	Não
Função	1 co-coordenador especialista em hortifruticultura;
Horas realizadas para o projeto	960
Tipo de afetação ao BIP/ZIP	Financeira
Morador no bairro do projeto	Não
Função	Especialista em programação e eletrónica
Horas realizadas para o projeto	1200
Tipo de afetação ao BIP/ZIP	Financeira
Morador no bairro do projeto	Não
Função	Educador pedagógico 1ºciclo
Horas realizadas para o projeto	960
Tipo de afetação ao BIP/ZIP	Financeira
Morador no bairro do projeto	Não
Função	Designer de comunicação
Horas realizadas para o projeto	768
Tipo de afetação ao BIP/ZIP	Financeira
Morador no bairro do projeto	Não
Função	Gestor de redes sociais



Horas realizadas para o projeto	192
Tipo de afetação ao BIP/ZIP	Financeira
Morador no bairro do projeto	Não
Função	Consultor especialista em Biologia
Horas realizadas para o projeto	384
Tipo de afetação ao BIP/ZIP	Financeira
Morador no bairro do projeto	Não
Função	Designer de produto
Horas realizadas para o projeto	240
Tipo de afetação ao BIP/ZIP	Financeira
Morador no bairro do projeto	Não
Função	Fotógrafo (registo audiovisual e concepção de conteúdos digitais)
Horas realizadas para o projeto	144
Tipo de afetação ao BIP/ZIP	Financeira
Morador no bairro do projeto	Não
	Criação de emprego (Impacto)
Nº de novos postos de trabalho criados com a constituição da equipa de projeto (com uma afetação >= 75%)	0
Nº de novos postos de trabalho criados como resultado da intervenção do projeto	0
	Destinatários (Resultados)
Nº de moradores no bairro BIP/ZIP destinatários de atividades em que é possível a identificação dos participantes (formativas, pedagógicas, lúdicas)	15



Nº total acumulado de destinatários de atividades onde não é possível a identificação clara dos participantes	5000
Nº de atividades onde não é possível a identificação clara dos participantes	1
	Equidade
Nº de destinatários com deficiência / doença mental	0
Nº de destinatários mulheres	0
Nº de destinatários desempregados	0
Nº de destinatários jovens (- de 30 anos)	30
Nº de destinatários idosos (+ de 65 anos)	30
Nº de destinatários imigrantes	0
famílias	30
downloads da app	1500
	Produtos/Elementos tangíveis da intervenção
Nº de produtos concebidos para venda / demonstração	3
Nº de intervenções em edificado para criação de serviços ou atividades dirigidas à Comunidade	0
Nº de intervenções no espaço público	0
Nº de publicações criadas	3
Nº de páginas de Internet criadas	1
Nº de páginas de facebook criadas	4
Nº de vídeos criados	10
Nº de artigos publicados em jornais / revistas	2
Nº de novas organizações criadas (associações / empresas, outros)	1
modelo pedagógico replicável	1
-	0



- 0

ORÇAMENTO TOTAL DO PROJETO

Financiamento BIP/ZIP solicitado

Encargos com pessoal interno	0 EUR
Encargos com pessoal externo	42600 EUR
Deslocações e estadias	2000 EUR
Encargos com informação e publicidade	450 EUR
Encargos gerais de funcionamento	200 EUR
Equipamentos	4750 EUR
Obras	0 EUR
Total	50000 EUR

Montante de apoio financeiro por entidade promotora

Entidade	LOCALS APPROACH
Valor	50000 EUR

Outras fontes de financiamento e respectivos montantes

Entidade	Associação Localsapproach
Tipo de apoio	Não financeiro
Valor	1800 EUR
Descrição	-Ferramentas de trabalho (computador portátil, projector, máquina fotográfica, disco externo);
Entidade	Junta de Freguesia de São Vicente
Tipo de apoio	Não financeiro
Valor	3600 EUR
Descrição	-disponibilidade de 30 monitores para apoiarem as atividades 1, 2 e 3 do projeto (2640EUR); -cedência de uma sala para reuniões do projeto (480EUR); -cedência de espaços para desenvolvimento da atividade 1 e 3(480EUR); -apoio na organização da atividade 2;

TOTAIS



FORMULÁRIO DE CANDIDATURA

Total das Actividades	50000 EUR
Total de Outras Fontes de Financiamento	5400 EUR
Total do Projeto	55400 EUR
Total dos Destinatários	6680

