

projectos
transformar
experiências
parcerias
novo ciclo



HABITAÇÃO
E DESENVOLVIMENTO
LOCAL Câmara Municipal Lisboa

Programa Parcerias Locais

BIP/ZIP

Programa BIP/ZIP 2019
Dimensão: Dimensão Ignição
FICHA DE CANDIDATURA

Refª: 014

GK - Goal Keepers



BAIRROS e ZONAS
de Intervenção
Prioritária de Lisboa

Grupo de Trabalho dos Bairros e Zonas de Intervenção Prioritária (BIP/ZIP)

Rua Nova do Almada, nº 2 - 3º Andar 1100-060 Lisboa | Telefone: 21 322 73 60 | Email - bip.zip@cm-lisboa.pt

ENTIDADES PROMOTORAS

Designação VES - Associação Viver Em Sociedade

ENTIDADES PARCEIRAS

Designação Worldwide Sports generation

Designação Associação Jorge Pina (AJP)

Designação Associação desportiva e cultural da Encarnação e Olivais

IDENTIFICAÇÃO DO PROJETO

Dimensão Dimensão Ignição

Designação GK - Goal Keepers

BIP/ZIP em que pretende intervir 38. Quinta do Morgado

39. Quinta das Laranjeiras

40. Casal dos Machados

ODS 2030 -----

Síntese do Projeto

Fase de execução Criação de um programa para jovens de educação e formação pelos pares, implementando uma metodologia inovadora de desenvolvimento positivo através do desporto, reforço de competências de capacitação e promoção do autoconhecimento, superação, resiliência, espírito de equipa e espírito empreendedor, apostando na prática desportiva como estratégia de inclusão, participação e orientação vocacional.

Fase de sustentabilidade Competências e novas perspetivas adquiridas p/jovens durante a sua participação e aplicação das metodologias desenvolvidas as quais serão usadas em favor de um maior núm.de beneficiários dentro de ações a desenvolver com associações e/ou dos jovens nas comunidades. Este resultado fornecerá uma base experiencial direta p/o uso duradouro de ferramentas e abordagens destinadas a aumentar a cultura empreendedora entre os jovens e a capacidade de criar novos projetos/atividades de interesse coletivo.

DESCRIÇÃO DO PROJETO



Objetivo Geral de Projeto

Diagnóstico	<p>Estes bairros apresentam debilidades que justificam uma intervenção comunitária: baixa escolaridade que leva à existência de elevadas taxas de desemprego/emprego precário, bem como à presença de iliteracia com elevada incidência nos jovens; a baixa participação cívica que está relacionada com uma escassa consciência social, uma reprodução de modelos desajustados, uma sobrevalorização dos direitos, em detrimento dos deveres e uma fraca identidade pessoal e social; assim como sentimento de insegurança generalizado na comunidade que surge de um elevado número de situações de violência. Portugal é o quinto país da Zona Euro com maior número de jovens sem atividade, a percentagem de jovens NEET é de 15,3%, ou seja, um em cada seis jovens portugueses encontra-se sem qualquer tipo de ocupação (Society at a Glance Report, 2014).</p> <p>A presente iniciativa foi concebida para propor uma abordagem de trabalho baseada nos princípios de complementaridade e colaboração com outros parceiros, que permitirá desenvolver uma metodologia inovadora através de um processo de desenvolvimento de ferramentas e metodologias baseadas na prática desportiva, educação pelos pares e partilha de boas práticas. Potencializará as experiências sobre o tema do apoio ao emprego jovem, trazendo valor agregado graças às atividades experimentais propostas. O empreendedorismo é também, em grande parte, uma atitude mental que deve ser desenvolvida no seio da sociedade e fortalecida desde cedo na vida dos indivíduos.</p>
Destinatários preferenciais	Jovens
Temática preferencial	Promover Competências e Empreendedorismo
Objectivo geral	<p>O projeto GK foi criado com o objetivo principal de desenvolver programas para jovens de educação e formação pelos pares. Nesta 2ª edição, o projeto visa implementar uma metodologia inovadora de desenvolvimento positivo para jovens através do desporto de forma a promover o espírito empreendedor, apostando na prática desportiva como estratégia de inclusão, participação e orientação vocacional. Atualmente o desporto constitui-se como um espaço formativo por excelência em que os jovens para além da prática desportiva, adquirem competências que lhes poderão ser úteis nas mais diversas vertentes da sua existência. A participação desportiva pode aportar muitos benefícios nomeadamente nos níveis de auto eficácia, responsabilidade pessoal e ao nível do desenvolvimento e integração social. Destes benefícios, alguns serão essencialmente físicos como adquirir competências técnicas, melhorar a aptidão física e, conseqüentemente, a saúde. Outros são psicológicos, como desenvolver competências de liderança e iniciativa, autodisciplina e perseverança na perseguição dos objetivos previamente delineados, respeito</p>



pela autoridade, competitividade, cooperação, desportivismo e autoconfiança.

Os destinatários preferenciais são jovens em risco de exclusão sócioeconómica, com menos oportunidades de emprego, particularmente afetados por problemas como estagnação e falta de inovação, exclusão social, desenvolvimento deficiente de competências sociais e pessoais e dificuldade de acesso ao mercado de trabalho ou criação do próprio emprego.

Os jovens capacitados pelas competências e novas perspetivas adquiridas durante o projeto, irão assegurar a continuidade tornando-se potenciais educadores e implementadores do programa junto de outros jovens, em associações ou diretamente na sua própria comunidade.

Objetivos Específicos de Projeto

Objetivo Específico de Projeto 1

Descrição

Mobilizar a participação dos jovens através da prática desportiva, treinos específicos e/ou organização de equipas bem como de jogos/desafios promovendo hábitos de vida saudáveis junto da população, fomentando a inclusão reforçada pelo princípio da igualdade de oportunidades na competição e no direito ao desporto (desporto para todos) e estimulando a prática da atividade física e da formação desportiva como meio de promoção do sucesso. Aquisição de ferramentas inovadoras que poderão contribuir para a sua integração social através da sua inserção profissional ou promoção do espírito empreendedor, potenciando também a sua emancipação e cidadania ativa.

Sustentabilidade

Jovens mais informados, capacitados e envolvidos nas diferentes atividades desportivas, promotores de hábitos de vida mais saudável junto da população, capazes de fomentar a inclusão e o espírito empreendedor. Incentivar os jovens a procurar desenvolver, junto com associações de jovens/desportivas/culturais, atividades nas respetivas comunidades, desenvolvendo uma parceria entre atores públicos e privados, através de um processo de desenvolvimento de ferramentas e metodologias ligadas à prática desportiva, educação pelos pares e partilha de boas práticas. Dinamização dos recursos e espaços já existentes. Criação de novas parcerias com escolas, escolas de formação/universidades na área do desporto para divulgação das ofertas formativas disponíveis e eventuais saídas profissionais. Manutenção das sinergias criadas e procurar estimular novas parcerias.

Objetivo Específico de Projeto 2



Descrição Desenvolver competências pessoais e sociais visando não só as competências de comunicação, regulação emocional e outras competências sociais básicas, mas também a orientação vocacional, tendo em conta as áreas de interesse e competências pessoais dos jovens, de forma articulada com os recursos existentes. Visa a criação de atividades sócio educativas no bairro. Procura-se através da prática desportiva promover a inclusão, participação dos jovens e desenvolver competências pessoais e sociais, resiliência e compromisso na fixação de objetivos e conquista de metas. Estimular a interação entre as diferentes instituições do espaço público e os jovens, proporcionando-lhes o conhecimento orgânico, institucional, a simulação prática das diferentes formas de decisão e construção da opinião.

Sustentabilidade Os jovens capacitados pelas competências sociais, pessoais, empreendedoras e desportivas adquiridas poderão assegurar a continuidade do projeto tornando-se potenciais educadores e implementadores do programa junto de outros jovens em associações ou diretamente na sua própria comunidade. Criar redes de valores de atores com competências complementares (públicas, privadas e entidades sem fins lucrativos) envolvidos no apoio ao empreendedorismo social e desenvolvimento de habilidades empreendedoras entre os jovens, incentivando todas as diferentes entidades a coordenar as diferentes abordagens. Partilha de experiências e boas práticas através da divulgação do projeto e resultados.

Objetivo Específico de Projeto 3

Descrição Implementação de processos de educação pelos pares através de mentoria técnica na aplicação da formação nos seus contextos de trabalho juvenil, promovendo ferramentas baseadas na alta qualidade e replicabilidade, com a inclusão de um serviço transversal de tutoria assegurado pelas entidades promotora e parceiras. Reforçar as competências específicas das associações de jovens/desportivas/culturais para apoiar os jovens no desenvolvimento de competências pessoais e sociais, definição de áreas de interesse, objetivos e fixação de metas.

Sustentabilidade A implementação de processos de educação pelos pares através da orientação social na aplicação da formação nos seus contextos de trabalho juvenil, permitirá apoiar os jovens na fase de desenvolvimento do programa dentro das comunidades.
Aplicação das metodologias desenvolvidas durante o projeto, as quais serão em seguida, usadas em favor de um maior número de beneficiários dentro das ações diárias das associações e dos jovens nas suas comunidades. A obtenção deste resultado fornecerá, portanto, uma base experiencial direta para o uso duradouro de ferramentas e abordagens destinadas a aumentar a cultura empreendedora entre os



jovens e a sua capacidade de criar novos projetos ou atividades de interesse coletivo.

CALENDARIZAÇÃO DO PROJETO

Actividade 1	Olheiros
Recursos humanos	Envolve directamente na sua execução 1 coordenador/a, 1 técnico/a de projeto e 3 mediadores (1 por cada bairro, preferencialmente morador) e monitores das entidades parceiras.
Local: entidade(s)	--
Valor	13475 EUR
Cronograma	Mês 1, Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11, Mês 12
Periodicidade	Mensal
Nº de destinatários	1200
Objectivos específicos para que concorre	1, 2, 3
Actividade 2	Titulares
Recursos humanos	Envolve directamente na sua execução 1 coordenador/a, 1 técnico/a de projeto, 3 mediadores (1 por cada bairro, preferencialmente morador) e monitores das entidades parceiras.
Local: entidade(s)	ADCEO
Valor	6600 EUR
Cronograma	Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9
Periodicidade	Mensal
Nº de destinatários	30
Objectivos específicos para que concorre	2, 3
Actividade 3	Misters
Recursos humanos	Envolve directamente na sua execução 1 coordenador/a, 3



	mediadores (1 por cada bairro, preferencialmente morador), monitores e treinadores das entidades parceiras.
Local: entidade(s)	ADCEO
Valor	13650 EUR
Cronograma	Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9
Periodicidade	Mensal
Nº de destinatários	30
Objectivos específicos para que concorre	1, 2
Actividade 4	Adeptos
Recursos humanos	Envolve directamente na sua execução 1 coordenador/a, 1 técnico/a de projeto, 3 mediadores (1 por cada bairro, preferencialmente morador) e monitores das entidades parceiras.
Local: entidade(s)	ADCEO
Valor	3425 EUR
Cronograma	Mês 9, Mês 10, Mês 11, Mês 12
Periodicidade	Mensal
Nº de destinatários	50
Objectivos específicos para que concorre	3
Actividade 5	Desafios
Recursos humanos	Envolve directamente na sua execução 1 coordenador/a, 1 técnico/a de projeto, 3 mediadores (1 por cada bairro, preferencialmente morador) e monitores das entidades parceiras.
Local: entidade(s)	--
Valor	900 EUR
Cronograma	Mês 7, Mês 9, Mês 12
Periodicidade	Pontual3
Nº de destinatários	300



Objectivos específicos para que concorre	1, 2, 3
Actividade 6	Árbitros
Recursos humanos	Envolve directamente na sua execução coordenador/a, técnico/a de projeto, mediadores, monitores, treinadores e jovens beneficiários.
Local: entidade(s)	ADCEO
Valor	0 EUR
Cronograma	Mês 3, Mês 6, Mês 9, Mês 12
Periodicidade	Mensal
Nº de destinatários	40
Objectivos específicos para que concorre	1, 2, 3

MONITORIZAÇÃO DE PROJETO

	Rede (resultados)
Nº de parceiros mobilizados	4
	Constituição da equipa de projeto
Função	1-Coordenador/a
Horas realizadas para o projeto	650
Tipo de afetação ao BIP/ZIP	Financeira
Morador no bairro do projeto	Não
	Função
	1-Técnico/a de projeto
Horas realizadas para o projeto	650
Tipo de afetação ao BIP/ZIP	Financeira
Morador no bairro do projeto	Não



Função	3-Monitores
Horas realizadas para o projeto	1350
Tipo de afetação ao BIP/ZIP	Financeira
Morador no bairro do projeto	Não
Função	6-Treinadores
Horas realizadas para o projeto	600
Tipo de afetação ao BIP/ZIP	Financeira
Morador no bairro do projeto	Não
Função	1-Animador sócio-cultural
Horas realizadas para o projeto	300
Tipo de afetação ao BIP/ZIP	Financeira
Morador no bairro do projeto	Não
Função	3-Mediadores
Horas realizadas para o projeto	300
Tipo de afetação ao BIP/ZIP	Não Financeira
Morador no bairro do projeto	Sim
	Criação de emprego (Impacto)
Nº de novos postos de trabalho criados com a constituição da equipa de projeto (com uma afetação >= 75%)	0
Nº de novos postos de trabalho criados como resultado da intervenção do projeto	0
	Destinatários (Resultados)
Nº de moradores no bairro BIP/ZIP destinatários de atividades em que é possível a identificação dos participantes (formativas, pedagógicas, lúdicas)	30

Nº total acumulado de destinatários de atividades onde não é possível a identificação clara dos participantes	1500
Nº de atividades onde não é possível a identificação clara dos participantes	2
Equidade	
Nº de destinatários com deficiência / doença mental	0
Nº de destinatários mulheres	15
Nº de destinatários desempregados	0
Nº de destinatários jovens (- de 30 anos)	30
Nº de destinatários idosos (+ de 65 anos)	0
Nº de destinatários imigrantes	5
Produtos/Elementos tangíveis da intervenção	
Nº de produtos concebidos para venda / demonstração	0
Nº de intervenções em edificado para criação de serviços ou atividades dirigidas à Comunidade	0
Nº de intervenções no espaço público	0
Nº de publicações criadas	12
Nº de páginas de Internet criadas	0
Nº de páginas de facebook criadas	2
Nº de vídeos criados	1
Nº de artigos publicados em jornais / revistas	0
Nº de novas organizações criadas (associações / empresas, outros)	0
-	0
-	0

ORÇAMENTO TOTAL DO PROJETO

Financiamento BIP/ZIP solicitado

DMHDL | DDL | DAIL

BIP/ZIP - Bairros e Zonas de Intervenção Prioritária



FORMULÁRIO DE CANDIDATURA

Encargos com pessoal interno	4800 EUR
Encargos com pessoal externo	21000 EUR
Deslocações e estadias	1200 EUR
Encargos com informação e publicidade	1750 EUR
Encargos gerais de funcionamento	3300 EUR
Equipamentos	6000 EUR
Obras	0 EUR
Total	38050 EUR
Montante de apoio financeiro por entidade promotora	
Entidade	VES - Associação Viver Em Sociedade
Valor	38050 EUR
Outras fontes de financiamento e respectivos montantes	
Entidade	ADECO
Tipo de apoio	Não financeiro
Valor	1200 EUR
Descrição	Cedência de salas e espaços desportivos para a implementação das atividades

TOTAIS

Total das Actividades	38050 EUR
Total de Outras Fontes de Financiamento	1200 EUR
Total do Projeto	39250 EUR
Total dos Destinatários	1650

