

projectos  
transformar  
experiências  
parcerias  
novo ciclo



HABITAÇÃO  
E DESENVOLVIMENTO  
LOCAL Câmara Municipal Lisboa

# Programa Parcerias Locais

## BIP/ZIP

Programa BIP/ZIP 2019  
Dimensão: Dimensão Ignição  
**FICHA DE CANDIDATURA**

Refª: 012

Ludos Take 2



**BAIRROS e ZONAS**  
de Intervenção  
Prioritária de Lisboa

**Grupo de Trabalho dos Bairros e Zonas de Intervenção Prioritária (BIP/ZIP)**

Rua Nova do Almada, nº 2 - 3º Andar 1100-060 Lisboa | Telefone: 21 322 73 60 | Email - [bip.zip@cm-lisboa.pt](mailto:bip.zip@cm-lisboa.pt)

**FORMULÁRIO DE CANDIDATURA**

**ENTIDADES PROMOTORAS**

Designação Associação de Jardins-Escolas João de Deus

**ENTIDADES PARCEIRAS**

Designação GI Pepe Tiro com Arco

Designação Lua Cheia teatro para todos

Designação Associação Nacional de Futebol de Rua (ANFR)

---

**IDENTIFICAÇÃO DO PROJETO**

Dimensão Dimensão Ignição

Designação Ludos Take 2

BIP/ZIP em que pretende intervir 19. Horta Nova

ODS 2030 -----

**Síntese do Projeto**

Fase de execução Criação de oficinas didáticas baseadas na expressão e criatividade, desenvolvendo a criatividade individual e coletiva. Capacitar e tornar os participantes autônomos, quebrando o isolamento social, de forma a permitir e reforçar a sua integração na sociedade, sem discriminações no acesso aos serviços que esta oferece, promovendo como objetivo máximo a inclusão social em todos os eixos, tudo isto englobando uma educação para a arte numa linha também ela abrangente à sua Família.

Fase de sustentabilidade Gerar respostas e produtos de continuidade na comunidade, criando facilitadores de mudança que irão intervir ao longo do projeto e após o seu término continuar com as mesmas respostas ou similares. É nossa pretensão que se destaquem mentores, elementos de referência, partilha e orientação, de modo a criar redes de confiança e partilha, valorizando a comunidade e o Bairro.

---

**DESCRIÇÃO DO PROJETO**







visam a educação nos valores da tolerância, respeito e igualdade na diversidade. A Ludoteca João de Deus intervém em bairros sociais de cariz vulnerável, desde 2004, nos concelhos de Lisboa e da Amadora, com técnicos especializados na área. Assim, a AJEJD continuará a garantir uma sustentabilidade económica, com os vencimentos dos técnicos, os custos com comunicações, manutenção dos equipamentos, gerador e combustível da caravana. Também continuará a garantir uma sustentabilidade nas suas atividades que já se realizam e nas refeições oferecidas, com o apoio do Instituto da Segurança Social. Tem também todo o apoio da Escola Superior de Educação João de Deus, que cede voluntários e estagiárias para a realização das atividades. Por fim a Instituição promotora continuará a acompanhar e a avaliar todo o trabalho efectuado pela Ludoteca João de Deus.

#### Objetivo Específico de Projeto 2

#### Descrição

Envolver anualmente crianças e jovens, dos 5 aos 12 anos, familiares e comunidade, do Bairro da Horta Nova, em ações lúdico-pedagógicas e desportivas, que facilitem uma mudança, participação e capacitação ativa.

Ocupação de tempos livres através da realização de atividades de cariz artístico e/ou desportivo. Valorização pessoal como recurso a uma mudança na comunidade. Trabalhar o enriquecimento da expressão e a criação pessoal. Dinamização de atividades aliciantes e produtivas, que sejam, simultaneamente, benéficas para a comunidade envolvente e sociedade em geral. Estas têm como objetivo quebrar a ociosidade, mobilizar para a mudança, transformar mentalidades e atitudes e criar projetos de vida. Estimular a iniciativa e a criatividade, desenvolver competências e conhecimentos através de atividades lúdicas e da educação musical e desportiva, estimular os participantes para a aprendizagem e prazer da leitura, despertar o espírito de tolerância e liderança desenvolvendo valores e atitudes.

#### Sustentabilidade

Criação de mentores em cada oficina, para que, finalizado o programa, possam continuar com as ações gerando no futuro alguns projetos de vida e economia local. Através das parcerias efetivadas pretende-se, igualmente, criar uma rede coesa de forma a garantir a continuidade das atividades já estabelecidas, como já aconteceu anteriormente no Bip Zip de 2016. Por último, a sustentabilidade também incide na experiência profissional e de terreno de mais de 10 anos dos técnicos envolvidos, nos 6 anos de experiência da Ludoteca naquele território com a confiança já adquirida na comunidade e no apoio da AJEJD na implementação e avaliação do projeto.

#### CALENDARIZAÇÃO DO PROJETO



Actividade 1	Ludo do Conhecimento
Recursos humanos	Os dois técnicos dinamizadores: Educador de Infância e Animador Sócio Cultural e estagiárias da Escola Superior de Educação João de Deus
Local: entidade(s)	Espaço da Ludoteca João de Deus - caravana móvel
Valor	0 EUR
Cronograma	Mês 1, Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11, Mês 12
Periodicidade	Semanal
Nº de destinatários	25
Objectivos específicos para que concorre	1
Actividade 2	Ludo a Brincar
Recursos humanos	Uma Educadora de Infância e um Animador Sociocultural, estagiárias da Escola Superior de Educação João de Deus
Local: entidade(s)	Ludoteca João de Deus
Valor	0 EUR
Cronograma	Mês 1, Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11, Mês 12
Periodicidade	Semanal
Nº de destinatários	25
Objectivos específicos para que concorre	1
Actividade 3	Ludo Criativo
Recursos humanos	1 educador e 1 animador sociocultural. Lua Cheia.
Local: entidade(s)	Ludoteca João de Deus e Lua Cheia Teatro para Todos
Valor	5490 EUR
Cronograma	Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11
Periodicidade	Mensal
Nº de destinatários	15



Objectivos específicos para que  
concorre

2

Actividade 4 Ludo Musical

Recursos humanos Educadora e Animador sociocultural, professora Stela Silva

Local: entidade(s) Ludoteca João de Deus e professora de musica Stela Silva

Valor 4952 EUR

Cronograma Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11

Periodicidade Semanal

Nº de destinatários 10

Objectivos específicos para que  
concorre

2

Actividade 5 Geração Robin Hood

Recursos humanos 1 educador e 1 animador sociocultural, 2 monitores de Tiro com Arco.

Local: entidade(s) Ludoteca João de Deus e Pepe Tiro com arco

Valor 3035 EUR

Cronograma Mês 3, Mês 6, Mês 9

Periodicidade Pontual3

Nº de destinatários 40

Objectivos específicos para que  
concorre

2

Actividade 6 Ludo Fut

Recursos humanos 1 educador e 1 animador sociocultural. 1 monitor socio desportivo de futebol de rua da ANFR

Local: entidade(s) Ludoteca João de Deus e Associação Nacional Futebol de Rua

Valor 4270 EUR

Cronograma Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11



Periodicidade	Semanal
Nº de destinatários	15
Objectivos específicos para que concorre	2
Actividade 7	Ludo Radical
Recursos humanos	1 educador e 1 animador sociocultural
Local: entidade(s)	Ludoteca João de Deus
Valor	2635 EUR
Cronograma	Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11
Periodicidade	Mensal
Nº de destinatários	15
Objectivos específicos para que concorre	2
Actividade 8	Ludo For Change
Recursos humanos	1 educador e 1 animador sociocultural, voluntários e parceiros locais.
Local: entidade(s)	Ludoteca João de Deus
Valor	3697 EUR
Cronograma	Mês 5, Mês 11
Periodicidade	Pontual2
Nº de destinatários	25
Objectivos específicos para que concorre	1, 2
Actividade 9	Ludo Talentos
Recursos humanos	1 educador e 1 animador sociocultural. Restantes parceiros envolvidos.
Local: entidade(s)	Ludoteca João de Deus Associação Nacional Futebol de Rua Lua Cheia Teatro para todos





	Pepe Tiro com Arco
Valor	904 EUR
Cronograma	Mês 12
Periodicidade	Pontual1
Nº de destinatários	40
Objectivos específicos para que concorre	1, 2

**MONITORIZAÇÃO DE PROJETO**

Rede (resultados)

Nº de parceiros mobilizados	5
	Constituição da equipa de projeto
Função	Coordenadora - entidade promotora
Horas realizadas para o projeto	200
Tipo de afetação ao BIP/ZIP	Financeira
Morador no bairro do projeto	Não
	Função Técnico superior de educação - entidade promotora
Horas realizadas para o projeto	500
Tipo de afetação ao BIP/ZIP	Financeira
Morador no bairro do projeto	Não
	Função Animador sócio-cultural - entidade promotora
Horas realizadas para o projeto	500
Tipo de afetação ao BIP/ZIP	Financeira
Morador no bairro do projeto	Não



**FORMULÁRIO DE CANDIDATURA**

	Função	Estagiárias / voluntárias
Horas realizadas para o projeto		100
Tipo de afetação ao BIP/ZIP		Não Financeira
Morador no bairro do projeto		Não
	Função	Monitor de entidade parceira - Lua Cheia
Horas realizadas para o projeto		25
Tipo de afetação ao BIP/ZIP		Financeira
Morador no bairro do projeto		Não
	Função	Monitor de entidade parceira - Pepe Tiro com Arco
Horas realizadas para o projeto		10
Tipo de afetação ao BIP/ZIP		Financeira
Morador no bairro do projeto		Não
	Função	Monitor de entidade parceira - Associação Nacional de Futebol de Rua
Horas realizadas para o projeto		40
Tipo de afetação ao BIP/ZIP		Financeira
Morador no bairro do projeto		Não
	Função	Monitor de entidade parceira - Professora de Musica Stela Silva
Horas realizadas para o projeto		40
Tipo de afetação ao BIP/ZIP		Financeira
Morador no bairro do projeto		Não
		Criação de emprego (Impacto)
Nº de novos postos de trabalho criados com a constituição da equipa de projeto (com uma afetação >= 75%)		2



Nº de novos postos de trabalho criados como resultado da intervenção do projeto 0

Destinatários (Resultados)

Nº de moradores no bairro BIP/ZIP destinatários de atividades em que é possível a identificação dos participantes (formativas, pedagógicas, lúdicas) 30

Nº total acumulado de destinatários de atividades onde não é possível a identificação clara dos participantes 40

Nº de atividades onde não é possível a identificação clara dos participantes 1

Equidade

Nº de destinatários com deficiência / doença mental 0

Nº de destinatários mulheres 15

Nº de destinatários desempregados 20

Nº de destinatários jovens (- de 30 anos) 15

Nº de destinatários idosos (+ de 65 anos) 0

Nº de destinatários imigrantes 0

Produtos/Elementos tangíveis da intervenção

Nº de produtos concebidos para venda / demonstração 0

Nº de intervenções em edificado para criação de serviços ou atividades dirigidas à Comunidade 0

Nº de intervenções no espaço público 1

Nº de publicações criadas 10

Nº de páginas de Internet criadas 0

Nº de páginas de facebook criadas 1

Nº de vídeos criados 5

Nº de artigos publicados em jornais / revistas 0



Nº de novas organizações criadas (associações / empresas, outros)	0
-	0
-	0

**ORÇAMENTO TOTAL DO PROJETO**

Financiamento BIP/ZIP solicitado

Encargos com pessoal interno	13248 EUR
Encargos com pessoal externo	5850 EUR
Deslocações e estadias	820 EUR
Encargos com informação e publicidade	0 EUR
Encargos gerais de funcionamento	4540 EUR
Equipamentos	525 EUR
Obras	0 EUR
Total	24983 EUR

Montante de apoio financeiro por entidade promotora

Entidade	Associação de Jardins-Escolas João de Deus
Valor	24983 EUR

Outras fontes de financiamento e respectivos montantes

Entidade	Associação de Jardins Escolas João de Deus
Tipo de apoio	Não financeiro
Valor	81137 EUR
Descrição	o que já financia para a Ludoteca - caravana, manutenção, gasóleo, salários, comunicações, equipamentos já existentes na ludoteca, etc
Entidade	Lua Cheia
Tipo de apoio	Não financeiro
Valor	1000 EUR
Descrição	Cedência de marionetas ou outro material artístico do espólio da companhia



**FORMULÁRIO DE CANDIDATURA**

Entidade	Pepe Tiro com Arco
Tipo de apoio	Não financeiro
Valor	850 EUR
Descrição	cedência de arcos, setas, alvos, redes de segurança e grades
Entidade	Associação de Futebol de Rua - ANFR - "Bola na Rua"
Tipo de apoio	Não financeiro
Valor	1000 EUR
Descrição	cedência de bolas, apitos, coletes de jogo, balizas portáteis e estojo de primeiros socorros

---

**TOTAIS**

Total das Actividades	24983 EUR
Total de Outras Fontes de Financiamento	83987 EUR
Total do Projeto	108970 EUR
Total dos Destinatários	210

