

projectos
transformar
experiências
parcerias
novo ciclo



HABITAÇÃO
E DESENVOLVIMENTO
LOCAL Câmara Municipal Lisboa

Programa Parcerias Locais

BIP/ZIP

Programa BIP/ZIP 2018
Dimensão: Dimensão Ignição
FICHA DE CANDIDATURA

Refª: 024

Projeto GK - Goal Keepers



BAIRROS e ZONAS
de Intervenção
Prioritária de Lisboa

Grupo de Trabalho dos Bairros e Zonas de Intervenção Prioritária (BIP/ZIP)

Rua Nova do Almada, nº 2 - 3º Andar 1100-060 Lisboa | Telefone: 21 322 73 60 | Email - bip.zip@cm-lisboa.pt

ENTIDADES PROMOTORAS

Designação VES - Associação Viver Em Sociedade

ENTIDADES PARCEIRAS

Designação Worldwide Sports generation

Designação TORRE LARANJA FUTSAL CLUBE

Designação IECL Igreja Congregacional de Lisboa

Designação Associação Jorge Pina (AJP)

IDENTIFICAÇÃO DO PROJETO

Dimensão Dimensão Ignição

Designação Projeto GK - Goal Keepers

BIP/ZIP em que pretende intervir 27. Lóios

ODS 2030 -----

Síntese do Projeto

Fase de execução Desenvolvimento de um programa para jovens de educação e formação pelos pares através da aquisição de competências de capacitação nomeadamente as componentes do processo de reforço individual: participação, competências práticas, auto-estima e consciência crítica através do desporto, espírito de equipa, gestão de conflitos, comunicação, fixação de objetivos e sentido empreendedor. Promover a participação, a prática desportiva e reforço de competências.

Fase de sustentabilidade Competências e novas perspetivas adquiridas pelos jovens durante a sua participação no projeto e implementação do movimento jovem GK como grupo informal, que irá dar continuidade ao trabalho desenvolvido nos GK SPOTS numa vertente de educação pelos pares. Reforço das competências específicas das organizações desportivas e dinamização dos seus espaços. Partilha de experiências e boas práticas através da divulgação do projeto e resultados: apresentação do GK PATH.

DESCRIÇÃO DO PROJETO



Objetivo Geral de Projeto

Diagnóstico	De acordo com o Relat.Consulta Pública da Carta dos BipZip, para o bairro dos Lóios os problemas de maior impacto passam pelo desemprego, marginalidade, desocupação dos jovens e insucesso escolar.A população residente, cerca de 7.500 pax, é bastante heterogénea na sua proveniência, educação e cultura. A distribuição etária é equilibrada, predominando a população em idade activa e muitos jovens. O desporto constitui uma manifestação cultural com potencialidade na aproximação das pessoas, culturas e nações, quer através da dinamização de sociabilidades, quer na transmissão de sentidos identitários, de pertença, isto é, de inclusão. O projeto procura incentivar o uso das potencialidades do desporto na promoção da inclusão social, no estabelecimento da igualdade de oportunidades, prevenção e luta contra qualquer forma de discriminação, introdução de hábitos saudáveis, ocupação de tempos livres e desenvolvim/ de competências pessoais, sociais, motoras ou outras, capazes de produzir empowerment. A educação pelos pares exerce uma forte influência social sobre os jovens, desempenhando um papel fundamental no processo de construção e consolidação da identidade e autonomia dos mesmos, partilhando ideias, atitudes, valores e comportamentos. Assim, os pares surgem como um recurso humano inestimável uma vez que, a formação pelos pares é uma aposta atual da pedagogia, pois esta é facilitada pela relação horizontal, ao nível da linguagem, dos interesses e das vivências que são comuns.
Destinatários preferenciais	Jovens
Temática preferencial	Promover Competências e Empreendedorismo
Objectivo geral	O projeto GK tem como objetivo principal o desenvolvimento de um programa de educação e formação de pares para jovens. A educação pelos pares reforça a autoconfiança, a autoestima, a responsabilidade, a capacidade de comunicação e de ouvir os outros e competências de organização e de gestão. Facilita a construção da identidade/personalidade dos jovens e auxilia os jovens a testarem as suas competências. Neste sentido, pretende-se capacitar os jovens mobilizando a sua participação a partir da prática desportiva. Desenvolver competências pessoais e sociais através da construção de um plano individual dos participantes e definição de áreas de interesse, objetivos e fixação de metas promovendo a sua autonomia, responsabilidade, respetiva motivação e cariz empreendedor. O desporto e tudo o que são atividades no âmbito da educação não-formal e informal desenvolvem e capacitam as crianças e jovens para diversas competências pessoais, sociais, funcionais e até mesmo profissionais (a longo prazo). Destacam-se quatro grandes benefícios da prática desportiva: as possibilidades de profissionalização e



procura de objetivos, a questão estética e de valorização pessoal, o impacto positivo na saúde e o campo multifacetado de lazer, sociabilidade e entretenimento. Pretende-se realçar os efeitos positivos da participação nas atividades desportivas e fixação de metas como fator motivacional.
As competências e novas perspetivas adquiridas pelos jovens durante a sua participação no projeto potenciarão a criação e implementação do movimento jovem GK como grupo informal, assegurando a continuidade do projeto e, apoiado pelas entidade participantes, desenvolver o programa junto de outros jovens.

Objetivos Específicos de Projeto

Objetivo Específico de Projeto 1

Descrição	Incentivar a participação dos jovens através da prática desportiva amadora (futebol, atletismo e/ou boxe) e promoção de estilos de vida saudáveis junto da população com comportamentos de risco ou pouco saudáveis (dependências, delitos, abandono e absentismo escolar, entre outros). Fomentar a inclusão através do desporto reforçada pelo princípio da igualdade de oportunidades na competição e no direito ao desporto (desporto para todos). Pretende-se potencializar as ofertas desportivas disponíveis e respetivas instalações, promover a interação da comunidade e o convívio.
-----------	--

Sustentabilidade	Envolver, formar, informar e capacitar os jovens nas diferentes práticas desportivas disponíveis e dinamização dos recursos e espaços já existentes (CML, entidades parceiras...). Criação de novas parcerias com escolas, escolas de formação/universidades na área do desporto para divulgação das ofertas formativas disponíveis e eventuais saídas profissionais. Manutenção das sinergias criadas e procurar estimular novas parcerias.
------------------	--

Objetivo Específico de Projeto 2

Descrição	Desenvolvimento de competências pessoais e sociais dos jovens através da construção de um plano individual dos participantes e definição de áreas de interesse, objetivos e fixação de metas promovendo a sua autonomia, responsabilidade, respetiva motivação e cariz empreendedor. Visa a criação de atividades sócio educativas no bairro. Procura-se através da prática desportiva promover a
-----------	---



	<p>participação dos jovens e desenvolver as suas competências pessoais e sociais, resiliência e compromisso na fixação de objetivos e conquista de metas. Estimular a interação entre as diferentes instituições do espaço público e os jovens, proporcionando-lhes o conhecimento orgânico, institucional, a simulação prática das diferentes formas de decisão e construção da opinião.</p>
Sustentabilidade	<p>Aquisição de competências e novas perspetivas adquiridas pelos jovens durante a sua participação no projeto e criação do movimento jovem GK que irá dar continuidade ao trabalho desenvolvido nos GK SPOTS numa vertente de educação pelos pares.</p> <p>Partilha de experiências e boas práticas através da divulgação do projeto e resultados: apresentação do GK PATH (cada participante elaborará o seu itinerário-a onde estou/a onde quero ir/a onde cheguei).</p>
	<p>Objetivo Específico de Projeto 3</p>
Descrição	<p>Reforçar as competências específicas das organizações desportivas para apoiar os jovens no desenvolvimento de competências pessoais e sociais, definição de áreas de interesse, objetivos e fixação de metas.</p>
Sustentabilidade	<p>Manutenção dos espaços de convívio/reuniões para jovens (GK SPOTS) onde através da prática desportiva se promova a participação dos jovens e o desenvolvimento de competências.</p>

CALENDARIZAÇÃO DO PROJETO

Actividade 1	VAMOS DIVULGAR
Recursos humanos	1 coordenador/a da entidade promotora, 3 monitores das entidades parceiras
Local: entidade(s)	Torre Laranja Futsal Clube 1ª IECL
Valor	2600 EUR
Cronograma	Mês 1, Mês 2
Periodicidade	Mensal
Nº de destinatários	300
Objectivos especificos para que concorre	1, 2, 3



Actividade 2	VAMOS PARTICIPAR
Recursos humanos	1 coordenador/a, 3 monitores, 6 treinadores
Local: entidade(s)	Torre Laranja Futsal Clube
Valor	21200 EUR
Cronograma	Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10
Periodicidade	Mensal
Nº de destinatários	30
Objectivos específicos para que concorre	1, 2, 3
Actividade 3	VAMOS DESENVOLVER
Recursos humanos	1 coordenador/a, 3 monitores, 1 técnico/a superior de Animação Sociocultural, 1 assistente social
Local: entidade(s)	Torre Laranja Futsal Clube 1ª IECL
Valor	7600 EUR
Cronograma	Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10
Periodicidade	Mensal
Nº de destinatários	30
Objectivos específicos para que concorre	1, 2, 3
Actividade 4	VAMOS COMUNICAR
Recursos humanos	1 coordenador/a, 3 monitores, 1 técnico/a Superior de Animação Sociocultural, 1 assistente social, jovens
Local: entidade(s)	Torre Laranja Futsal Clube 1ª IECL
Valor	5000 EUR
Cronograma	Mês 1, Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11, Mês 12
Periodicidade	Mensal
Nº de destinatários	1000



Objectivos específicos para que concorre	1, 2, 3
Actividade 5	VAMOS PROMOVER
Recursos humanos	1 coordenador/a, 3 monitores, 1 técnico/a superior de Animação Sociocultural, 1 assistente social, jovens
Local: entidade(s)	Torre Laranja Futsal Clube 1ª IECL
Valor	1800 EUR
Cronograma	Mês 3, Mês 7, Mês 12
Periodicidade	Pontual3
Nº de destinatários	150
Objectivos específicos para que concorre	1, 2, 3
Actividade 6	VAMOS AVALIAR
Recursos humanos	1 coordenador/a, 3 monitores, 1 técnico/a superior de Animação Sociocultural, 1 assistente social, jovens
Local: entidade(s)	Torre Laranja Futsal Clube 1ª IECL
Valor	0 EUR
Cronograma	Mês 3, Mês 6, Mês 9, Mês 12
Periodicidade	Pontual4
Nº de destinatários	40
Objectivos específicos para que concorre	1, 2, 3

MONITORIZAÇÃO DE PROJETO

Rede (resultados)

Nº de parceiros mobilizados 5

Constituição da equipa de projeto



Função Coordenador/a
Horas realizadas para o projeto 500
Tipo de afetação ao BIP/ZIP Financeira
Morador no bairro do projeto Não

Função Monitores
Horas realizadas para o projeto 450
Tipo de afetação ao BIP/ZIP Financeira
Morador no bairro do projeto Não

Função Treinadores
Horas realizadas para o projeto 600
Tipo de afetação ao BIP/ZIP Financeira
Morador no bairro do projeto Não

Função Técnico Superior de Animação Sociocultural
Horas realizadas para o projeto 360
Tipo de afetação ao BIP/ZIP Financeira
Morador no bairro do projeto Não

Função Assistente Social
Horas realizadas para o projeto 360
Tipo de afetação ao BIP/ZIP Financeira
Morador no bairro do projeto Não

Criação de emprego (Impacto)

Nº de novos postos de trabalho criados
com a constituição da equipa de projeto
(com uma afetação $\geq 75\%$)

3

Nº de novos postos de trabalho criados



como resultado da intervenção do projeto	1
Destinatários (Resultados)	
Nº de moradores no bairro BIP/ZIP destinatários de atividades em que é possível a identificação dos participantes (formativas, pedagógicas, lúdicas)	30
Nº total acumulado de destinatários de atividades onde não é possível a identificação clara dos participantes	1450
Nº de atividades onde não é possível a identificação clara dos participantes	2
Equidade	
Nº de destinatários com deficiência / doença mental	0
Nº de destinatários mulheres	20
Nº de destinatários desempregados	30
Nº de destinatários jovens (- de 30 anos)	30
Nº de destinatários idosos (+ de 65 anos)	0
Nº de destinatários imigrantes	5
Produtos/Elementos tangíveis da intervenção	
Nº de produtos concebidos para venda / demonstração	0
Nº de intervenções em edificado para criação de serviços ou atividades dirigidas à Comunidade	0
Nº de intervenções no espaço público	0
Nº de publicações criadas	4
Nº de páginas de Internet criadas	0
Nº de páginas de facebook criadas	3
Nº de vídeos criados	1
Nº de artigos publicados em jornais / revistas	1



Nº de novas organizações criadas
(associações / empresas, outros) 0

- 0

- 0

ORÇAMENTO TOTAL DO PROJETO

Financiamento BIP/ZIP solicitado

Encargos com pessoal interno 9600 EUR

Encargos com pessoal externo 16200 EUR

Deslocações e estadias 1600 EUR

Encargos com informação e publicidade 1800 EUR

Encargos gerais de funcionamento 2600 EUR

Equipamentos 6400 EUR

Obras 0 EUR

Total 38200 EUR

Montante de apoio financeiro por entidade promotora

Entidade VES - Associação Viver Em Sociedade

Valor 38200 EUR

Outras fontes de financiamento e respectivos montantes

Entidade Torre Laranja Futsal Clube

Tipo de apoio Não financeiro

Valor 1200 EUR

Descrição Cedência de salas e materiais para a realização das atividades.

TOTAIS

Total das Actividades 38200 EUR

Total de Outras Fontes de Financiamento 1200 EUR



Total do Projeto 39400 EUR
Total dos Destinatários 1550

