

# Programa Parcerias Locais

**BIP/ZIP** 

Programa BIP/ZIP 2014
Dimensão: Dimensão Ignição
FICHA DE CANDIDATURA

Refa: 151

Parque Interg. Novo Horizonte - F3



## **ENTIDADES PROMOTORAS**

Designação Clube Musical União - Associação Desportiva, Cultural e de

Solidariedade Social

**ENTIDADES PARCEIRAS** 

Designação Escola Artística António Arroio

Santa Casa da Misericórdia de Lisboa Designação

Designação Associação de Skate de Lisboa

Designação GI Argmob

Designação Fundação Aga Khan - Portugal

Designação Associação Portuguesa de Arte Urbana - APAURB

GI Comissão de Moradores do Bairro Horizonte Designação

IDENTIFICAÇÃO DO PROJETO

Dimensão Ignição Dimensão

Designação Parque Interg. Novo Horizonte - F3

BIP/ZIP em que pretende intervir 47. Horizonte

**ODS 2030** 

Síntese do Projeto

Fase de execução

Fase de sustentabilidade

DESCRIÇÃO DO PROJETO

Objetivo Geral de Projeto

Diagnóstico O Diagnóstico Participado 2010 da Comissão Moradores (CMBH)

DMHDL | DDL | DAIL
BIP/ZIP - Bairros e Zonas de Intervenção Prioritária











expressou insatisfação com qualidade do espaço público e falta de equipamentos desportivos/lazer. O realojamento da Curraleira não implantou equipamentos, ficando a população cercada de espaços vazios, estaleiros, estradas, ETAR e cemitério e, no futuro, por 2 estações elétricas (EDP e REN), o que desenvolve sentimentos de marginalização. O PINH está perto de vários bairros PER e cooperativas (4 BIP's), e de 3 Escolhas. O PINH é uma resposta às necessades diagnosticadas com os moradores e à transformação de estereótipos sobre esta parte da Cidade, dotando-a de funções com potencial regenerador da imagem do território e população. Terminada a área de streetskate, escada de acesso ao miradouro e pérgola, nivelamento da envolvente e lancil que limita o PINH, e preparação das áreas verdes, a Fase 2 terminou o campo polidesportivo e o nivelamento da área de jardim, complementada com uma festa comunitária e o 1º Concurso de Arte urbana da EAAA para a pintura do skatespot, actividades sem financiamento BIP/ZIP. O PINH termina com a Fase 3, que inclui: casa de apoio ao campo/balneário, minirampa no skatespot, bebedouro e o jardim/miradouro (via planeamento participado com Atelier MOB); inclui ainda a valorização estética de todo o PINH (APAURB e EAAA) através do tratamento pictórico das superfícies (sem verba BIP/ZIP).

Destinatários preferenciais

Grupos vulneráveis

Temática preferencial

Espaço Comunitário

Objectivo geral

Terminar a construção do PINH, para que responda a necessidades expressas pelos moradores (Diagnóstico Participado CMBH, 2010) e diagnosticadas junto de actores locais (GABIP Ex-SAAL e Autoconstrução - Diagnóstico Grupo da Acção Local USER, 2014). Quando completo, o PINH contribuirá para reabilitar o espaço público através da implementação de um equipamento com funções pensadas para transformar percepções e estereótipos negativos acerca deste território e habitantes, melhorar a qualidade de vida e a coesão social, e permitir novas dinâmicas comunitárias enquadradas numa parceria inter-freguesia com uma visão estratégica partilhada e um Plano de Acção Local conjunto (USER). Com esse fim, pretende-se firmar funções desportivas (campo polidesportivo, skateparque) e de lazer (áreas verdes familiares, miradouro), suprindo necessidades da comunidade, apoiando a criação de oportunidades para novas actividades desportivas para os clubes locais e parceiros externos, e chamando frequentadores vindos de outras partes de Lisboa. Além da conclusão das obras, o Projecto inclui o planeamento da área de jardim com os moradores (Atelier MOB), a pintura do skateparque (APAURB, EAAA, ASLX - sem verba BIP/ZIP) e a formalização da CMBH numa Associação de Moradores, actividades fundamentais para o sucesso e sustentabilidade do processo (apoio técnico K'CIDADE).

DMHDL | DDL | DAIL Objetivos Especificos de BIP/ZIP - Bairros e Zonas de Intervenção Prioritária









#### Descrição

Enquadrada na acção 'pequenos investimentos e acções integradas', a reabilitação e requalificação do espaço público criará uma nova vivência, imagem e centralidade do Bairro Horizonte através de funções inovadoras, contribuindo para transformar as representações negativas associadas ao antigo Bairro da Curraleira. Nesse sentido, visa-se dotar o território de estruturas que captem atletas da vizinhança e da cidade de Lisboa (campo polidesportivo) e mesmo da AML (skatespot). A valorização estética do PINH faz parte deste objectivo (actividade sem financiamento BIP/ZIP), envolvendo alunos da EAAA e artistas da APAURB no tratamento pictórico das superfícies para criar um projecto artístico coerente e inovador, factor de diferenciação.

#### Sustentabilidade

O PINH captará utilizadores que ali se deslocarão pela singularidade e qualidade dos equipamentos. Os visitantes serão os embaixadores de uma nova imagem da freguesia e do bairro, construída e mantida com base nas dinâmicas que o espaço albergará. Quanto à sustentabilidade dos equipamentos construídos e a construir, será conseguida através da qualidade da construção e do envolvimento dos parceiros: 1) O skateparque terá a manutenção a cargo da Associação de Skate de Lisboa (ASLX), que o dinamizará, mobilizará recursos junto de empresas ligadas aos desportos radicais para apadrinhar/patrocinar obstáculos e áreas, e realizará eventos de elevada visibilidade como campeonatos e demonstrações. Os atletas de outras áreas de Lisboa serão 'promotores' do PINH nas suas comunidades; 2) O campo polidesportivo estará a cargo do promotor desta candidatura, o CMU, que será responsável pela sua dinamização com a CMBH: apoio à prática desportiva regular e à realização de eventos; 3) As áreas de lazer serão planeadas pelos moradores com o Atelier MOB, com jardim e miradouro com coberto verde de baixo-custo e reduzida manutenção, mantidos localmente com o envolvimento da futura Associação de Moradores. Toda esta dinâmica animará o bairro e mobilizará a participação da comunidade.

# Objetivo Específico de Projeto 2

#### Descrição

Melhorar a qualidade de vida no bairro através de actividades a desenvolver no equipamento desportivos e de lazer ('intervenções pontuais'). As funções do PINH respondem a necessidades identificadas pela população e parceiros locais em diagnóstico (CMBH e USER); embora previstas no Plano Urbanização Vale de Chelas e PDM, nunca foram realizadas. Respondem, também, a necessidades dos clubes locais, muito condicionados pela falta de equipamentos desportivos de proximidade. Quando dinamizado, o PINH será uma referência para as muitas famílias locais, que poderão usufruir de áreas direccionadas para crianças e jovens, adultos e idosos.

Sustentabilidade

O PINH responde directamente à insatisfação com a qualidade do espaço público na envolvente do bairro e à falta de

BIP/ZIP - Bairros e Zonas de Intervenção Prioritária













equipamentos locais desportivos e de lazer. A participação dos moradores no processo, individualmente ou através de organizações locais, e a possibilidade de futuramente se celebrarem protocolos com a JF e CML para prática desportiva regular no equipamento, assegurará a manutenção das funções no médio e longo-prazo, uma co-responsabilização fundamental para a sustentabilidade geral do investimento. O projecto contempla espaços passíveis de um uso que anime a comunidade: encontros e festas (como a festa comunitária de 2013, ou a planeada reunião dos antigos moradores da Curraleira) e outros eventos a promover pelas organizações locais, Junta de Freguesia, e por outros actores. A ASLX garantirá a dinamização do skatespot com eventos de elevada visibilidade. O Atelier MOB criará com os moradores áreas verdes e sombras, um jardim destinado em primeiro lugar às famílias do bairro, considerado o elemento essencial para o sucesso local do PINH.

#### Objetivo Específico de Projeto 3

## Descrição

Promover a inclusão e prevenção/diminuição de riscos de crianças e jovens deste e de outros bairros vizinhos através da prática desportiva, entre os quais se encontram vários bairros sociais de génese PER, cooperativas e vilas ('serviços à comunidade'). O PINH criará os equipamentos de suporte a projectos de intervenção social através do desporto. As actividades a promover pelo CMU e ASLX terão este objectivo específico, e pretende-se que a visibilidade das dinâmicas a implementar contagie positivamente crianças e jovens não formalmente inseridos nos projectos. Para além destas intervenções específicas, as actividades regulares dos clubes locais nas estruturas ao ar livre chamarão novos atletas, uma outra forma de intervir na prevenção e diminuição de riscos. O campo polidesportivo permitirá às Escolinhas de Futsal do CMU e a outros clubes da Freguesia treinar as crianças perto de casa e não em equipamentos dispersos.

## Sustentabilidade

A dinamização do skateparque (ASLX), a actividade regular dos clubes locais no campo polidesportivo (CMU, outros), ou o arranjo pictórico do PINH (EAAA, APAURB, ASLX), são da responsabilidade dessas entidades e não serão financiados pela presente candidatura, que se centra na criação de estruturas que viabilizem o desenvolvimento dessas acções. A conclusão do PINH no final da Fase 3 irá proporcionar aos parceiros as melhores condições para o desenvolvimento das actividades planeadas: utilização regular do skateparque por classes monitorizadas de crianças e jovens incluídos em processos de inclusão através do desporto, a realização de demonstrações de equipas de skate profissionais nacionais e estrangeiras e de campeonatos, os treinos das Escolinhas de Futsal do CMU e a realização de torneios de futsal para todas as idades, a valorização artística do espaço por alunos da EAAA, ou a possibilidade de usar parte do PINH

BIP/ZIP - Bairros e Zonas de Intervenção Prioritária











para festas comunitárias, criarão todo um movimento que garantirá a preservação dos equipamentos, um ambiente acolhedor e uma imagem dinâmica.

CALENDARIZAÇÃO DO PROJETO

Construção PINH Fase 3 Actividade 1

Recursos humanos Consórcio de construção; Entidades parceiras: EAAA, APAURB,

ASLX, Atelier MOB, EIC K'CIDADE (SCML e AKF-PT)

Local: entidade(s)

49675 EUR Valor

Cronograma Mês 1, Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês

9, Mês 10, Mês 11

Periodicidade PontualDuração BIP/ZIP 2014

Nº de destinatários 500

Objectivos especificos para que 1, 2, 3

concorre

Actividade 2 Dinamização de atividades no PINH

Entidades parceiras: EAAA, APAURB, ASLX, CMU, CMBH, EIC Recursos humanos

K'CIDADE (SCML e AKF-PT)

Local: entidade(s)

0 EUR Valor

Cronograma Mês 1, Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês

Periodicidade Pontualduração do BIP/ZIP 2014

Nº de destinatários 500

Objectivos especificos para que

concorre

Actividade 3 Formalização CMBH em 'Assoc. Morad'

EIC K'CIDADE (SCML/AKF-PT) Recursos humanos

Local: entidade(s)

BIP/ZIP - Bairros e Zonas de Intervenção Prioritária











Valor 325 EUR

Cronograma Mês 1, Mês 2, Mês 3

Periodicidade PontualAté final 2014

Nº de destinatários 145

Objectivos especificos para que

concorre

MONITORIZAÇÃO DE PROJETO

Rede (resultados)

Nº de parceiros mobilizados

Constituição da equipa de projeto

Criação de emprego (Impacto)

Nº de novos postos de trabalho criados com a constituição da equipa de projeto

(com uma afetação >= 75%)

Nº de novos postos de trabalho criados como resultado da intervenção do

projeto

Destinatários (Resultados)

Nº de moradores no bairro BIP/ZIP destinatários de atividades em que é possível a identificação dos participantes (formativas, pedagógicas, lúdicas)

Nº total acumulado de destinatários de atividades onde não é possível a identificação clara dos participantes

Nº de atividades onde não é possível a identificação clara dos participantes

Equidade

Nº de destinatários com deficiência / doença mental

Nº de destinatários mulheres













Nº de destinatários desempregados	
Nº de destinatários jovens (- de 30 anos)	
Nº de destinatários idosos (+ de 65 anos)	
N⁰ de destinatários imigrantes	
	Produtos/Elementos tangíveis da intervenção
Nº de produtos concebidos para venda / demonstração	
Nº de intervenções em edificado para criação de serviços ou atividades dirigidas à Comunidade	
Nº de intervenções no espaço público	
Nº de publicações criadas	
Nº de páginas de Internet criadas	
Nº de páginas de facebook criadas	
Nº de vídeos criados	
Nº de artigos publicados em jornais / revistas	
Nº de novas organizações criadas (associações / empresas, outros)	

ORÇAMENTO TOTAL DO PROJETO

Financiamento BIP/ZIP solicitado

0 EUR Encargos com pessoal interno

Encargos com pessoal externo 0 EUR

> Deslocações e estadias 0 EUR

Encargos com informação e publicidade 0 EUR

Encargos gerais de funcionamento 325 EUR

> Equipamentos 0 EUR

> > Obras 49675 EUR

DMHDL | DDL | DAIL
BIP/ZIP - Bairros e Zonas de Intervenção Prioritária















Total 50000 EUR

Montante de apoio financeiro por entidade promotora

Entidade Clube Musical União - Associação Desportiva, Cultural e de

Solidariedade Social

Valor 50000 EUR

Outras fontes de financiamento e respectivos montantes

Entidade

Tipo de apoio Financeiro

> Valor 0 EUR

Descrição

**TOTAIS** 

50000 EUR Total das Actividades

Total de Outras Fontes de Financiamento 0 EUR

> Total do Projeto 50000 EUR

Total dos Destinatários 1145









