

projectos  
transformar  
experiências  
parcerias  
novo ciclo



HABITAÇÃO  
E DESENVOLVIMENTO  
LOCAL Câmara Municipal Lisboa

# Programa Parcerias Locais

## BIP/ZIP

Programa BIP/ZIP 2014  
Dimensão: Dimensão Ignição  
**FICHA DE CANDIDATURA**

Refª: 151

Parque Interg. Novo Horizonte - F3



BAIRROS e ZONAS  
de Intervenção  
Prioritária de Lisboa

**Grupo de Trabalho dos Bairros e Zonas de Intervenção Prioritária (BIP/ZIP)**

Rua Nova do Almada, nº 2 - 3º Andar 1100-060 Lisboa | Telefone: 21 322 73 60 | Email - [bip.zip@cm-lisboa.pt](mailto:bip.zip@cm-lisboa.pt)

**FORMULÁRIO DE CANDIDATURA**

**ENTIDADES PROMOTORAS**

Designação Clube Musical União - Associação Desportiva, Cultural e de Solidariedade Social

**ENTIDADES PARCEIRAS**

Designação Escola Artística António Arroio  
Designação Santa Casa da Misericórdia de Lisboa  
Designação Associação de Skate de Lisboa  
Designação GI Arqmob  
Designação Fundação Aga Khan - Portugal  
Designação Associação Portuguesa de Arte Urbana - APAURB  
Designação GI Comissão de Moradores do Bairro Horizonte

---

**IDENTIFICAÇÃO DO PROJETO**

Dimensão Dimensão Ignição  
Designação Parque Interg. Novo Horizonte - F3  
BIP/ZIP em que pretende intervir 47. Horizonte  
ODS 2030 -----  
Síntese do Projeto  
  
Fase de execução  
Fase de sustentabilidade -----

---

**DESCRIÇÃO DO PROJETO**

Objetivo Geral de Projeto

Diagnóstico O Diagnóstico Participado 2010 da Comissão Moradores (CMBH)



expressou insatisfação com qualidade do espaço público e falta de equipamentos desportivos/lazer. O realojamento da Curraleira não implantou equipamentos, ficando a população cercada de espaços vazios, estaleiros, estradas, ETAR e cemitério e, no futuro, por 2 estações elétricas (EDP e REN), o que desenvolve sentimentos de marginalização. O PINH está perto de vários bairros PER e cooperativas (4 BIP's), e de 3 Escolhas. O PINH é uma resposta às necessidades diagnosticadas com os moradores e à transformação de estereótipos sobre esta parte da Cidade, dotando-a de funções com potencial regenerador da imagem do território e população. Terminada a área de streetskate, escada de acesso ao miradouro e pérgola, nivelamento da envolvente e lancil que limita o PINH, e preparação das áreas verdes, a Fase 2 terminou o campo polidesportivo e o nivelamento da área de jardim, complementada com uma festa comunitária e o 1º Concurso de Arte urbana da EAAA para a pintura do skatespot, actividades sem financiamento BIP/ZIP. O PINH termina com a Fase 3, que inclui: casa de apoio ao campo/balneário, minirampa no skatespot, bebedouro e o jardim/miradouro (via planeamento participado com Atelier MOB); inclui ainda a valorização estética de todo o PINH (APAURB e EAAA) através do tratamento pictórico das superfícies (sem verba BIP/ZIP).

Temática preferencial	Espaço Comunitário
Destinatários preferenciais	Grupos vulneráveis
Objectivo geral	

### Objetivos Específicos de Projeto

#### Objetivo Específico de Projeto 1

Descrição	
Sustentabilidade	O PINH captará utilizadores que ali se deslocarão pela singularidade e qualidade dos equipamentos. Os visitantes serão os embaixadores de uma nova imagem da freguesia e do bairro, construída e mantida com base nas dinâmicas que o espaço albergará. Quanto à sustentabilidade dos equipamentos construídos e a construir, será conseguida através da qualidade da construção e do envolvimento dos parceiros: 1) O skateparque terá a manutenção a cargo da Associação de Skate de Lisboa (ASLX), que o dinamizará, mobilizará recursos junto de empresas ligadas aos desportos radicais para apadrinhar/patrocinar obstáculos e áreas, e realizará eventos de elevada visibilidade como campeonatos



e demonstrações. Os atletas de outras áreas de Lisboa serão 'promotores' do PINH nas suas comunidades; 2) O campo polidesportivo estará a cargo do promotor desta candidatura, o CMU, que será responsável pela sua dinamização com a CMBH: apoio à prática desportiva regular e à realização de eventos; 3) As áreas de lazer serão planeadas pelos moradores com o Atelier MOB, com jardim e miradouro com coberto verde de baixo-custo e reduzida manutenção, mantidos localmente com o envolvimento da futura Associação de Moradores. Toda esta dinâmica animará o bairro e mobilizará a participação da comunidade.

#### Objetivo Específico de Projeto 2

##### Descrição

##### Sustentabilidade

O PINH responde directamente à insatisfação com a qualidade do espaço público na envolvente do bairro e à falta de equipamentos locais desportivos e de lazer. A participação dos moradores no processo, individualmente ou através de organizações locais, e a possibilidade de futuramente se celebrarem protocolos com a JF e CML para prática desportiva regular no equipamento, assegurará a manutenção das funções no médio e longo-prazo, uma co-responsabilização fundamental para a sustentabilidade geral do investimento. O projecto contempla espaços passíveis de um uso que anime a comunidade: encontros e festas (como a festa comunitária de 2013, ou a planeada reunião dos antigos moradores da Curraleira) e outros eventos a promover pelas organizações locais, Junta de Freguesia, e por outros actores. A ASLX garantirá a dinamização do skatespot com eventos de elevada visibilidade. O Atelier MOB criará com os moradores áreas verdes e sombras, um jardim destinado em primeiro lugar às famílias do bairro, considerado o elemento essencial para o sucesso local do PINH.

#### Objetivo Específico de Projeto 3

##### Descrição

##### Sustentabilidade

A dinamização do skateparque (ASLX), a actividade regular dos clubes locais no campo polidesportivo (CMU, outros), ou o arranjo pictórico do PINH (EAAA, APAURB, ASLX), são da responsabilidade dessas entidades e não serão financiados pela presente candidatura, que se centra na criação de estruturas que viabilizem o desenvolvimento dessas acções. A conclusão do PINH no final da Fase 3 irá proporcionar aos parceiros as melhores condições para o desenvolvimento das actividades planeadas: utilização regular do skateparque por classes monitorizadas de crianças e jovens incluídos em processos de inclusão através do desporto, a realização de demonstrações de equipas de skate profissionais nacionais e



estrangeiras e de campeonatos, os treinos das Escolinhas de Futsal do CMU e a realização de torneios de futsal para todas as idades, a valorização artística do espaço por alunos da EAAA, ou a possibilidade de usar parte do PINH para festas comunitárias, criarão todo um movimento que garantirá a preservação dos equipamentos, um ambiente acolhedor e uma imagem dinâmica.

**CALENDARIZAÇÃO DO PROJETO**

Actividade 1	Construção PINH Fase 3
Descrição	
Recursos humanos	Consórcio de construção; Entidades parceiras: EAAA, APAURB, ASLX, Atelier MOB, EIC K'CIDADE (SCML e AKF-PT)
Local: morada(s)	
Local: entidade(s)	-
Resultados esperados	
Valor	49675 EUR
Cronograma	Mês 1, Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11
Periodicidade	PontualDuração BIP/ZIP 2014
Nº de destinatários	500
Objectivos específicos para que concorre	1, 2, 3
Actividade 2	Dinamização de atividades no PINH
Descrição	
Recursos humanos	Entidades parceiras: EAAA, APAURB, ASLX, CMU, CMBH, EIC K'CIDADE (SCML e AKF-PT)
Local: morada(s)	
Local: entidade(s)	-
Resultados esperados	
Valor	0 EUR
Cronograma	Mês 1, Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês



	9
Periodicidade	Pontual duração do BIP/ZIP 2014
Nº de destinatários	500
Objectivos específicos para que concorre	1
Actividade 3	Formalização CMBH em 'Assoc. Morad'
Descrição	
Recursos humanos	EIC K'CIDADE (SCML/AKF-PT)
Local: morada(s)	
Local: entidade(s)	-
Resultados esperados	
Valor	325 EUR
Cronograma	Mês 1, Mês 2, Mês 3
Periodicidade	Pontual Até final 2014
Nº de destinatários	145
Objectivos específicos para que concorre	1

#### MONITORIZAÇÃO DE PROJETO

Rede (resultados)

Nº de parceiros mobilizados -----

Constituição da equipa de projeto

Criação de emprego (Impacto)

Nº de novos postos de trabalho criados com a constituição da equipa de projeto (com uma afetação >= 75%) -----

Nº de novos postos de trabalho criados como resultado da intervenção do projeto -----

Destinatários (Resultados)



Nº de moradores no bairro BIP/ZIP  
destinatários de atividades em que é  
possível a identificação dos  
participantes (formativas, pedagógicas,  
lúdicas) -----

Nº total acumulado de destinatários de  
atividades onde não é possível a  
identificação clara dos participantes -----

Nº de atividades onde não é possível a  
identificação clara dos participantes -----

**Equidade**

Nº de destinatários com deficiência /  
doença mental -----

Nº de destinatários mulheres -----

Nº de destinatários desempregados -----

Nº de destinatários jovens (- de 30  
anos) -----

Nº de destinatários idosos (+ de 65  
anos) -----

Nº de destinatários imigrantes -----

**Produtos/Elementos tangíveis da intervenção**

Nº de produtos concebidos para venda /  
demonstração -----

Nº de intervenções em edificado para  
criação de serviços ou atividades  
dirigidas à Comunidade -----

Nº de intervenções no espaço público -----

Nº de publicações criadas -----

Nº de páginas de Internet criadas -----

Nº de páginas de facebook criadas -----

Nº de vídeos criados -----

Nº de artigos publicados em jornais /  
revistas -----

Nº de novas organizações criadas  
(associações / empresas, outros) -----

**ORÇAMENTO TOTAL DO PROJETO**



Encargos com pessoal interno	0 EUR
Encargos com pessoal externo	0 EUR
Deslocações e estadias	0 EUR
Encargos com informação e publicidade	0 EUR
Encargos gerais de funcionamento	325 EUR
Equipamentos	0 EUR
Obras	49675 EUR
Total	50000 EUR
	Montante de apoio financeiro por entidade promotora
Entidade	Clube Musical União - Associação Desportiva, Cultural e de Solidariedade Social
Valor	50000 EUR
	Outras fontes de financiamento e respectivos montantes
Entidade	-
Tipo de apoio	Financeiro
Valor	0 EUR
Descrição	-

	<b>TOTAIS</b>
Total das Actividades	50000 EUR
Total de Outras Fontes de Financiamento	0 EUR
Total do Projeto	50000 EUR
Total dos Destinatários	1145

