

projectos
transformar
experiências
parcerias
novo ciclo



HABITAÇÃO
E DESENVOLVIMENTO
LOCAL Câmara Municipal Lisboa

Programa Parcerias Locais

BIP/ZIP

Programa BIP/ZIP 2014
Dimensão: Dimensão Ignição
FICHA DE CANDIDATURA

Refª: 151

Parque Interg. Novo Horizonte - F3



BAIRROS e ZONAS
de Intervenção
Prioritária de Lisboa

Grupo de Trabalho dos Bairros e Zonas de Intervenção Prioritária (BIP/ZIP)

Rua Nova do Almada, nº 2 - 3º Andar 1100-060 Lisboa | Telefone: 21 322 73 60 | Email - bip.zip@cm-lisboa.pt

FORMULÁRIO DE CANDIDATURA

ENTIDADES PROMOTORAS

Designação Clube Musical União - Associação Desportiva, Cultural e de Solidariedade Social

ENTIDADES PARCEIRAS

Designação Escola Artística António Arroio
Designação Santa Casa da Misericórdia de Lisboa
Designação Associação de Skate de Lisboa
Designação GI Arqmob
Designação Fundação Aga Khan - Portugal
Designação Associação Portuguesa de Arte Urbana - APAURB
Designação GI Comissão de Moradores do Bairro Horizonte

IDENTIFICAÇÃO DO PROJETO

Dimensão Dimensão Ignição
Designação Parque Interg. Novo Horizonte - F3
BIP/ZIP em que pretende intervir 47. Horizonte
ODS 2030 -----
Síntese do Projeto
Fase de execução -----
Fase de sustentabilidade -----

DESCRIÇÃO DO PROJETO

Objetivo Geral de Projeto

Diagnóstico O Diagnóstico Participado 2010 da Comissão Moradores (CMBH)



expressou insatisfação com qualidade do espaço público e falta de equipamentos desportivos/lazer. O realojamento da Curraleira não implantou equipamentos, ficando a população cercada de espaços vazios, estaleiros, estradas, ETAR e cemitério e, no futuro, por 2 estações elétricas (EDP e REN), o que desenvolve sentimentos de marginalização. O PINH está perto de vários bairros PER e cooperativas (4 BIP's), e de 3 Escolhas. O PINH é uma resposta às necessidades diagnosticadas com os moradores e à transformação de estereótipos sobre esta parte da Cidade, dotando-a de funções com potencial regenerador da imagem do território e população. Terminada a área de streetskate, escada de acesso ao miradouro e pérgola, nivelamento da envolvente e lancil que limita o PINH, e preparação das áreas verdes, a Fase 2 terminou o campo polidesportivo e o nivelamento da área de jardim, complementada com uma festa comunitária e o 1º Concurso de Arte urbana da EAAA para a pintura do skatespot, actividades sem financiamento BIP/ZIP. O PINH termina com a Fase 3, que inclui: casa de apoio ao campo/balneário, minirampa no skatespot, bebedouro e o jardim/miradouro (via planeamento participado com Atelier MOB); inclui ainda a valorização estética de todo o PINH (APAURB e EAAA) através do tratamento pictórico das superfícies (sem verba BIP/ZIP).

Destinatários preferenciais	Grupos vulneráveis
Temática preferencial	Espaço Comunitário
Objectivo geral	<p>Terminar a construção do PINH, para que responda a necessidades expressas pelos moradores (Diagnóstico Participado CMBH, 2010) e diagnosticadas junto de actores locais (GABIP Ex-SAAL e Autoconstrução - Diagnóstico Grupo da Acção Local USER, 2014). Quando completo, o PINH contribuirá para reabilitar o espaço público através da implementação de um equipamento com funções pensadas para transformar percepções e estereótipos negativos acerca deste território e habitantes, melhorar a qualidade de vida e a coesão social, e permitir novas dinâmicas comunitárias enquadradas numa parceria inter-freguesia com uma visão estratégica partilhada e um Plano de Acção Local conjunto (USER). Com esse fim, pretende-se firmar funções desportivas (campo polidesportivo, skateparque) e de lazer (áreas verdes familiares, miradouro), suprimindo necessidades da comunidade, apoiando a criação de oportunidades para novas actividades desportivas para os clubes locais e parceiros externos, e chamando frequentadores vindos de outras partes de Lisboa. Além da conclusão das obras, o Projecto inclui o planeamento da área de jardim com os moradores (Atelier MOB), a pintura do skateparque (APAURB, EAAA, ASLX - sem verba BIP/ZIP) e a formalização da CMBH numa Associação de Moradores, actividades fundamentais para o sucesso e sustentabilidade do processo (apoio técnico K'CIDADE).</p>



Descrição	Enquadrada na acção 'pequenos investimentos e acções integradas', a reabilitação e requalificação do espaço público criará uma nova vivência, imagem e centralidade do Bairro Horizonte através de funções inovadoras, contribuindo para transformar as representações negativas associadas ao antigo Bairro da Curraleira. Nesse sentido, visa-se dotar o território de estruturas que captem atletas da vizinhança e da cidade de Lisboa (campo polidesportivo) e mesmo da AML (skatespot). A valorização estética do PINH faz parte deste objectivo (actividade sem financiamento BIP/ZIP), envolvendo alunos da EAAA e artistas da APAURB no tratamento pictórico das superfícies para criar um projecto artístico coerente e inovador, factor de diferenciação.
Sustentabilidade	O PINH captará utilizadores que ali se deslocarão pela singularidade e qualidade dos equipamentos. Os visitantes serão os embaixadores de uma nova imagem da freguesia e do bairro, construída e mantida com base nas dinâmicas que o espaço albergará. Quanto à sustentabilidade dos equipamentos construídos e a construir, será conseguida através da qualidade da construção e do envolvimento dos parceiros: 1) O skateparque terá a manutenção a cargo da Associação de Skate de Lisboa (ASLX), que o dinamizará, mobilizará recursos junto de empresas ligadas aos desportos radicais para apadrinhar/patrocinar obstáculos e áreas, e realizará eventos de elevada visibilidade como campeonatos e demonstrações. Os atletas de outras áreas de Lisboa serão 'promotores' do PINH nas suas comunidades; 2) O campo polidesportivo estará a cargo do promotor desta candidatura, o CMU, que será responsável pela sua dinamização com a CMBH: apoio à prática desportiva regular e à realização de eventos; 3) As áreas de lazer serão planeadas pelos moradores com o Atelier MOB, com jardim e miradouro com coberto verde de baixo-custo e reduzida manutenção, mantidos localmente com o envolvimento da futura Associação de Moradores. Toda esta dinâmica animará o bairro e mobilizará a participação da comunidade.

Objetivo Específico de Projeto 2

Descrição	Melhorar a qualidade de vida no bairro através de actividades a desenvolver no equipamento desportivos e de lazer ('intervenções pontuais'). As funções do PINH respondem a necessidades identificadas pela população e parceiros locais em diagnóstico (CMBH e USER); embora previstas no Plano Urbanização Vale de Chelas e PDM, nunca foram realizadas. Respondem, também, a necessidades dos clubes locais, muito condicionados pela falta de equipamentos desportivos de proximidade. Quando dinamizado, o PINH será uma referência para as muitas famílias locais, que poderão usufruir de áreas direccionadas para crianças e jovens, adultos e idosos.
Sustentabilidade	O PINH responde directamente à insatisfação com a qualidade do espaço público na envolvente do bairro e à falta de



equipamentos locais desportivos e de lazer. A participação dos moradores no processo, individualmente ou através de organizações locais, e a possibilidade de futuramente se celebrarem protocolos com a JF e CML para prática desportiva regular no equipamento, assegurará a manutenção das funções no médio e longo-prazo, uma co-responsabilização fundamental para a sustentabilidade geral do investimento. O projecto contempla espaços passíveis de um uso que anime a comunidade: encontros e festas (como a festa comunitária de 2013, ou a planeada reunião dos antigos moradores da Curraleira) e outros eventos a promover pelas organizações locais, Junta de Freguesia, e por outros actores. A ASLX garantirá a dinamização do skatespot com eventos de elevada visibilidade. O Atelier MOB criará com os moradores áreas verdes e sombras, um jardim destinado em primeiro lugar às famílias do bairro, considerado o elemento essencial para o sucesso local do PINH.

Objetivo Específico de Projeto 3

Descrição	<p>Promover a inclusão e prevenção/diminuição de riscos de crianças e jovens deste e de outros bairros vizinhos através da prática desportiva, entre os quais se encontram vários bairros sociais de génese PER, cooperativas e vilas ('serviços à comunidade'). O PINH criará os equipamentos de suporte a projectos de intervenção social através do desporto. As actividades a promover pelo CMU e ASLX terão este objectivo específico, e pretende-se que a visibilidade das dinâmicas a implementar contagie positivamente crianças e jovens não formalmente inseridos nos projectos. Para além destas intervenções específicas, as actividades regulares dos clubes locais nas estruturas ao ar livre chamarão novos atletas, uma outra forma de intervir na prevenção e diminuição de riscos. O campo polidesportivo permitirá às Escolinhas de Futsal do CMU e a outros clubes da Freguesia treinar as crianças perto de casa e não em equipamentos dispersos.</p>
Sustentabilidade	<p>A dinamização do skateparque (ASLX), a actividade regular dos clubes locais no campo polidesportivo (CMU, outros), ou o arranjo pictórico do PINH (EAAA, APAURB, ASLX), são da responsabilidade dessas entidades e não serão financiados pela presente candidatura, que se centra na criação de estruturas que viabilizem o desenvolvimento dessas acções. A conclusão do PINH no final da Fase 3 irá proporcionar aos parceiros as melhores condições para o desenvolvimento das actividades planeadas: utilização regular do skateparque por classes monitorizadas de crianças e jovens incluídos em processos de inclusão através do desporto, a realização de demonstrações de equipas de skate profissionais nacionais e estrangeiras e de campeonatos, os treinos das Escolinhas de Futsal do CMU e a realização de torneios de futsal para todas as idades, a valorização artística do espaço por alunos da EAAA, ou a possibilidade de usar parte do PINH</p>



para festas comunitárias, criarão todo um movimento que garantirá a preservação dos equipamentos, um ambiente acolhedor e uma imagem dinâmica.

CALENDARIZAÇÃO DO PROJETO

Actividade 1	Construção PINH Fase 3
Recursos humanos	Consórcio de construção; Entidades parceiras: EAAA, APAURB, ASLX, Atelier MOB, EIC K'CIDADE (SCML e AKF-PT)
Local: entidade(s)	-
Valor	49675 EUR
Cronograma	Mês 1, Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11
Periodicidade	Pontual Duração BIP/ZIP 2014
Nº de destinatários	500
Objectivos específicos para que concorre	1, 2, 3
Actividade 2	Dinamização de atividades no PINH
Recursos humanos	Entidades parceiras: EAAA, APAURB, ASLX, CMU, CMBH, EIC K'CIDADE (SCML e AKF-PT)
Local: entidade(s)	-
Valor	0 EUR
Cronograma	Mês 1, Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9
Periodicidade	Pontual duração do BIP/ZIP 2014
Nº de destinatários	500
Objectivos específicos para que concorre	1
Actividade 3	Formalização CMBH em 'Assoc. Morad'
Recursos humanos	EIC K'CIDADE (SCML/AKF-PT)
Local: entidade(s)	-



Valor	325 EUR
Cronograma	Mês 1, Mês 2, Mês 3
Periodicidade	Pontual Até final 2014
Nº de destinatários	145
Objectivos específicos para que concorre	1

MONITORIZAÇÃO DE PROJETO

Rede (resultados)

Nº de parceiros mobilizados -----

Constituição da equipa de projeto

Criação de emprego (Impacto)

Nº de novos postos de trabalho criados com a constituição da equipa de projeto (com uma afetação >= 75%) -----

Nº de novos postos de trabalho criados como resultado da intervenção do projeto -----

Destinatários (Resultados)

Nº de moradores no bairro BIP/ZIP destinatários de atividades em que é possível a identificação dos participantes (formativas, pedagógicas, lúdicas) -----

Nº total acumulado de destinatários de atividades onde não é possível a identificação clara dos participantes -----

Nº de atividades onde não é possível a identificação clara dos participantes -----

Equidade

Nº de destinatários com deficiência / doença mental -----

Nº de destinatários mulheres -----



Nº de destinatários desempregados	-----
Nº de destinatários jovens (- de 30 anos)	-----
Nº de destinatários idosos (+ de 65 anos)	-----
Nº de destinatários imigrantes	-----
Produtos/Elementos tangíveis da intervenção	
Nº de produtos concebidos para venda / demonstração	-----
Nº de intervenções em edificado para criação de serviços ou atividades dirigidas à Comunidade	-----
Nº de intervenções no espaço público	-----
Nº de publicações criadas	-----
Nº de páginas de Internet criadas	-----
Nº de páginas de facebook criadas	-----
Nº de vídeos criados	-----
Nº de artigos publicados em jornais / revistas	-----
Nº de novas organizações criadas (associações / empresas, outros)	-----

ORÇAMENTO TOTAL DO PROJETO

Financiamento BIP/ZIP solicitado

Encargos com pessoal interno	0 EUR
Encargos com pessoal externo	0 EUR
Deslocações e estadias	0 EUR
Encargos com informação e publicidade	0 EUR
Encargos gerais de funcionamento	325 EUR
Equipamentos	0 EUR
Obras	49675 EUR



FORMULÁRIO DE CANDIDATURA

Total	50000 EUR
	Montante de apoio financeiro por entidade promotora
Entidade	Clube Musical União - Associação Desportiva, Cultural e de Solidariedade Social
Valor	50000 EUR
	Outras fontes de financiamento e respectivos montantes
Entidade	-
Tipo de apoio	Financeiro
Valor	0 EUR
Descrição	-

TOTAIS

Total das Actividades	50000 EUR
Total de Outras Fontes de Financiamento	0 EUR
Total do Projeto	50000 EUR
Total dos Destinatários	1145

