

projectos
transformar
experiências
parcerias
novo ciclo



HABITAÇÃO
E DESENVOLVIMENTO
LOCAL Câmara Municipal Lisboa

Programa Parcerias Locais

BIP/ZIP

Programa BIP/ZIP 2013
Dimensão: Dimensão Ignição
FICHA DE CANDIDATURA

Refª: 090

Parque Intergeracional Novo Horizon



BAIRROS e ZONAS
de Intervenção
Prioritária de Lisboa

Grupo de Trabalho dos Bairros e Zonas de Intervenção Prioritária (BIP/ZIP)

Rua Nova do Almada, nº 2 - 3º Andar 1100-060 Lisboa | Telefone: 21 322 73 60 | Email - bip.zip@cm-lisboa.pt

Objetivo Geral de Projeto

Diagnóstico	<p>O Diagnóstico Participado de 2010 da Comissão Moradores (CMBH), expressou elevada insatisfação destes com a qualidade dos espaços públicos e a falta de equipamentos desportivos e de lazer.(1)(2)(3) Após o realojamento da Curraleira não foram implantados equipamentos e a população ficou cercada por espaços vazios, estaleiros, estradas, ETAR e cemitério, desenvolvendo sentimentos de marginalização.(4) O PINH situa-se perto de vários bairros PER e cooperativas (4 BIP's), das Olaias, Picheleira e Alto do Pina, da Escola Artística Ant.º Arroio (EAAA), 3 clubes locais e 3 Projs. Escolhas.(5) Quando, em 2011, se obtém financiamento do OP da JF S.João para construir um ringue polidesportivo e arranjar as vertentes, promove-se uma reflexão com as forças do território para desenvolver uma ideia estruturante: um parque urbano intergeracional. Na Fase 1 construiu-se a área de streetskate, a escada de acesso à área de miradouro, sua base, pérgola e envolvente, áreas verdes, o lancil no limite do PINH, e parte dos equipamentos das áreas de manutenção.(6)(7) O PINH termina com a Fase 2, que já conta com outra parte do OP2011-JFSJ. Inclui o campo polidesportivo (adiado pela tardia remoção das terras ilegalmente depositadas no local), a piscina sem água (skateparque), o bebedouro, áreas verdes e os equipamentos complementares da área de manutenção sénior e 'ginásio'.(8)(9) Inclui ainda a valorização estética de todo o PINH através do tratamento pictórico das superfícies pelos alunos da EAAA.</p>
Destinatários preferenciais	Grupos vulneráveis
Temática preferencial	Espaço Comunitário
Objectivo geral	<p>Terminar a construção do PINH, para que este possa responder às necessidades expressas pelos moradores e às diagnosticadas junto de actores locais: reabilitar o espaço público através da implementação de um parque urbano intergeracional, de forma a transformar percepções e estereótipos negativos acerca deste território e dos seus habitantes, melhorar a qualidade de vida local e contribuir para a criação de novas parcerias e dinâmicas comunitárias, enquadradas numa visão estratégica partilhada para estes territórios. Para esse fim, pretende-se finalizar as estruturas pensadas para garantir valências desportivas (campo polidesportivo, skateparque e área de 'ginásio' ao ar livre) e de lazer (áreas verdes e familiares/para crianças, miradouro com pérgola, área manutenção para seniores), algumas com a função de suprir necessidades comunitárias e apoiar as actividades desportivas regulares dos clubes locais, outras para captar frequentadores de outras partes da cidade e mobilizar agentes externos para o território. Sempre promovendo a intergeracionalidade e o encontro de gerações, populações e grupos.</p>



Descrição	<p>Reabilitação e requalificação do espaço público. Criação de nova vivência, imagem e centralidade do BH através da criação de áreas inovadoras para práticas desportivas diferenciadas e espaços de lazer, contribuindo para transformar as representações negativas associadas ao Bairro da Curraleira e a outros nas proximidades. Nesse sentido, visa-se dotar o território de estruturas - skateparque, áreas de manutenção e campo polidesportivo - que captem atletas da vizinhança, da cidade de Lisboa e mesmo da AML. A valorização estética do PINH faz parte deste objetivo, por via do envolvimento dos alunos da EAAA no tratamento pictórico das superfícies, criando um projeto artístico coerente, factor de diferenciação.</p>
Sustentabilidade	<p>O PINH captará utilizadores que ali se deslocarão pela singularidade e qualidade dos equipamentos. Os visitantes serão os embaixadores de uma nova imagem da freguesia e do bairro, construída e mantida com base nas dinâmicas que o espaço albergará. Quanto à sustentabilidade dos equipamentos construídos e a construir, será conseguida através do envolvimento dos parceiros: 1) O skateparque terá a manutenção a cargo da Associação de Skate de Lisboa (ASLX), que o dinamizará e mobilizará recursos junto de empresas ligadas aos desportos radicais para apadrinhar/patrocinar obstáculos e áreas, e realizará eventos de elevada visibilidade como campeonatos e demonstrações nacionais e internacionais. A Associação SKAPE desenvolverá um projeto de inclusão através do desporto, realizará um evento em parceria com a ASLX, e trará atletas de outras áreas de Lisboa que serão promotores do PINH nas suas comunidades; 2) Outras áreas desportivas estarão a cargo dos clubes locais (CMU e UCC), que também serão responsáveis pela sua dinamização: apoio à prática desportiva regular e à realização de eventos; 3) Áreas de lazer planeadas pela AVAAL, como jardins e miradouro, com coberto verde de baixo-custo e reduzida manutenção, mantidos localmente com o envolvimento da CMBH. Toda esta dinâmica animará o bairro e mobilizará a participação da comunidade.</p>
	<p>Objetivo Específico de Projeto 2</p>
Descrição	<p>Melhorar a qualidade de vida no bairro através da implementação de equipamentos desportivos e de lazer. As funções do PINH respondem a algumas das necessidades verbalizadas pela população no diagnóstico da CMBH: embora previstas no Plano Urbanização Vale de Chelas e Plano Director Municipal, nunca foram realizadas. Respondem, também, a algumas das necessidades dos clubes locais, muito condicionados pela falta de equipamentos desportivos de proximidade O Parque será uma referência para as muitas famílias locais, que poderão usufruir de áreas direccionadas para crianças, jovens, adultos e idosos.</p>
Sustentabilidade	<p>O PINH responde directamente à insatisfação dos moradores</p>

com a qualidade do espaço público na envolvente do bairro e à falta de equipamentos locais desportivos e de lazer. A participação dos moradores no processo, individualmente ou através de organizações locais, e a possibilidade de futuramente se celebrarem protocolos com a JF e CML, assegurará a manutenção das funções no médio e longo-prazo, uma co-responsabilização fundamental para a sustentabilidade geral do investimento. O projeto contempla espaços com áreas passíveis de um uso que anime a comunidade: encontros, festas e outros eventos a promover pelas organizações de base local, Junta de Freguesia, EAAA, e por outros atores. A ASLX e a SKAPE garantirão a dinamização da área de skate com projetos que envolverão crianças que residem no BH. A AVAAL criará áreas verdes, algumas com sombra, um jardim destinado em primeiro lugar às famílias do bairro, considerado o elemento essencial para o sucesso local do PINH. O campo polidesportivo permitirá às Escolinhas de Futsal do Projeto União Desportiva de S. João (CMU, UCC, Ginásio Alto do Pina) treinar as crianças perto de casa e não em equipamentos dispersos pela freguesia ou nas limitrofes.

Objetivo Específico de Projeto 3

Descrição	Promover a inclusão e a prevenção/diminuição de riscos de crianças e jovens deste e de outros bairros das proximidades, entre os quais se encontram vários bairros sociais de génese PER, cooperativas e vilas, através da prática desportiva. O PINH criará os equipamentos que permitirão desenvolver projetos de intervenção social através do desporto. As actividades que serão promovidas pela ASLX e SKAPE terão este objectivo específico, e pretende-se que a visibilidade das dinâmicas a implementar contagie positivamente crianças e jovens não formalmente inseridos nos projetos. Para além destas intervenções específicas, as actividades regulares dos clubes locais nas estruturas ao ar-livre chamarão novos atletas, uma outra forma de intervir na prevenção e diminuição de riscos.
Sustentabilidade	Tanto os projectos de intervenção empreendidos pela SKAPE como a dinamização do skateparque pela ASLX, ou a actividade regular dos clubes locais noutros equipamentos do PINH, são da responsabilidade dessas organizações e não serão financiados pela presente candidatura, que se volta a centrar na criação de estruturas com condições para que estes parceiros possam desenvolver as suas ações. A realização da Fase 2 irá proporcionar aos parceiros as melhores condições para o desenvolvimento das atividades a que se propõem: a utilização regular do skateparque por classes monitorizadas de crianças e jovens incluídos em processos de inclusão através do desporto, a realização de demonstrações de equipas de skate profissionais nacionais e estrangeiras e de campeonatos, os treinos coletivos por classes de desportos de combate dos clubes locais (boxe; kickboxe/muay thay; jiu-jitsu brasileiro; luta livre), os



treinos das Escolinhas de Futsal do União Desportiva SJ e a realização de torneios de futsal para todas as idades, a valorização artística do espaço por alunos da EAAA, ou a possibilidade de usar parte do PINH para festas comunitárias, criarão todo um movimento que garantirá a preservação dos equipamentos, um ambiente acolhedor e uma imagem dinâmica.

CALENDARIZAÇÃO DO PROJETO

Actividade 1	Construção da Fase 2 do PINH
Recursos humanos	Arqt.º Luís Fortes (conclusão do projeto) + consórcio de construção; Entidades parceiras: AVAAL e EAAA.
Local: entidade(s)	-
Valor	50000 EUR
Cronograma	Mês 1, Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9
Periodicidade	Pontual Duração BIP/ZIP 2013
Nº de destinatários	500
Objectivos específicos para que concorre	1, 2, 3
Actividade 2	Dinamização de actividades no PINH
Recursos humanos	Entidades parceiras: ASLX, SKAPE, EAAA, CMU, UCC, CMBH
Local: entidade(s)	-
Valor	0 EUR
Cronograma	Mês 1, Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9
Periodicidade	Semanal
Nº de destinatários	250
Objectivos específicos para que concorre	1, 2, 3
Actividade 3	Apoio técnico à parceria local



Recursos humanos	2 técnicos de desenvolvimento comunitário do Programa K'CIDADE: o da SCML em todo o processo, o da AKF-PT na facilitação da parceria com os envolvidos na Freguesia do Beato. Se quantificado, é um investimento significativo por parte destas duas entidades.
Local: entidade(s)	-
Valor	0 EUR
Cronograma	Mês 1, Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9
Periodicidade	Semanal
Nº de destinatários	30
Objectivos específicos para que concorre	1, 2, 3
Actividade 4	Parceria alargada S. João / Beato
Recursos humanos	Participação de todos os stakeholders envolvidos nos dois processos, sejam agentes locais ou externos, parceiros formais ou informais: CMU, CMBH, UCC, JFSJ, EAAA, ASLX, SKAPE, AVAAL, SCML, AKF, JFB, ARCOOP, GI moradores JNC e venda livre, CNE, entre outros que se juntarão à dinâmica.
Local: entidade(s)	-
Valor	0 EUR
Cronograma	Mês 1, Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9
Periodicidade	Mensal
Nº de destinatários	30
Objectivos específicos para que concorre	1, 2, 3

MONITORIZAÇÃO DE PROJETO

Rede (resultados)

Nº de parceiros mobilizados -----

Constituição da equipa de projeto

Criação de emprego (Impacto)



Nº de novos postos de trabalho criados com a constituição da equipa de projeto (com uma afetação >= 75%) -----

Nº de novos postos de trabalho criados como resultado da intervenção do projeto -----

Destinatários (Resultados)

Nº de moradores no bairro BIP/ZIP destinatários de atividades em que é possível a identificação dos participantes (formativas, pedagógicas, lúdicas) -----

Nº total acumulado de destinatários de atividades onde não é possível a identificação clara dos participantes -----

Nº de atividades onde não é possível a identificação clara dos participantes -----

Equidade

Nº de destinatários com deficiência / doença mental -----

Nº de destinatários mulheres -----

Nº de destinatários desempregados -----

Nº de destinatários jovens (- de 30 anos) -----

Nº de destinatários idosos (+ de 65 anos) -----

Nº de destinatários imigrantes -----

Produtos/Elementos tangíveis da intervenção

Nº de produtos concebidos para venda / demonstração -----

Nº de intervenções em edificado para criação de serviços ou atividades dirigidas à Comunidade -----

Nº de intervenções no espaço público -----

Nº de publicações criadas -----

Nº de páginas de Internet criadas -----

Nº de páginas de facebook criadas -----



Nº de vídeos criados -----

Nº de artigos publicados em jornais /
revistas -----

Nº de novas organizações criadas
(associações / empresas, outros) -----

ORÇAMENTO TOTAL DO PROJETO

Financiamento BIP/ZIP solicitado

Encargos com pessoal interno 0 EUR

Encargos com pessoal externo 0 EUR

Deslocações e estadias 0 EUR

Encargos com informação e publicidade 0 EUR

Encargos gerais de funcionamento 0 EUR

Equipamentos 0 EUR

Obras 50000 EUR

Total 50000 EUR

Montante de apoio financeiro por entidade promotora

Entidade Clube Musical União - Associação Desportiva, Cultural e de Solidariedade Social

Valor 50000 EUR

Outras fontes de financiamento e respectivos montantes

Entidade Junta de Freguesia de S. João

Tipo de apoio Financeiro

Valor 10000 EUR

Descrição Com a impossibilidade de iniciar a construção do campo polidesportivo, resultante da demora em transportar as terras do PINH para o Parque Hortícola para beneficiar este projeto e minimizar os encargos da CML com a remoção de terras, a JFSJ e a CMBH investiram no PINH 10000EUR do OP2011-JFSJ para melhorias no espaço público. O apoio foi majorado pela JFSJ no valor do IVA (2300EUR). O valor do OP para o ringue foi alocado à construção do equipamento na Fase 2 do PINH.



FORMULÁRIO DE CANDIDATURA

Total das Actividades	50000 EUR
Total de Outras Fontes de Financiamento	10000 EUR
Total do Projeto	60000 EUR
Total dos Destinatários	810

