Programa
Parcerias Locais

BIP/ZIP

Programa BIP/ZIP 2012

Dimensão: Dimensão Ignição

FICHA DE CANDIDATURA

Refª: 037

[Jogos de Rua]

LISBOA CÂMARA MUNICIPAL

BAIRROS e ZONAS de Intervenção Prioritária de Lisboa

Grupo de Trabalho dos Bairros e Zonas de Intervenção Prioritária (BIP/ZIP)
Rua Nova do Almada, nº 2 - 3º Andar 1100-060 Lisboa | Telefone: 21 322 73 60 | Email - bip.zip@cm-lisboa.pt

ENTIDADES PROMOTORAS

Designação — Beyond Walls - Associação de Arquitectura e Arte Social de Intervenção | atelier urban nomads

ENTIDADES PARCEIRAS

Designação — GI Grupo de Jovens Prodac

IDENTIFICAÇÃO DO PROJETO

Dimensão — Dimensão Ignição

Designação — [Jogos de Rua]

BIP/ZIP em que pretende intervir — 34. PRODAC

ODS 2030 — ----------

Síntese do Projeto

Fase de execução — ----------

Fase de sustentabilidade — ----------

DESCRIÇÃO DO PROJETO

Objetivo Geral de Projeto

Diagnóstico — O bairro de auto-construção Prodac, em Marvila, beneficia da proximidade com a natureza que provém dos descampados ainda por tratar, da ubiquidade de pequenos espaços hortícolas e de um ambiente quase de aldeia promovido pelo espírito comunitário do grupo de antigos trabalhadores das indústrias de Marvila e Beato que reside nas casas implementadas pela Cooperativa Prodac nos anos 70. No entanto, em paralelo com o ambiente tranquilo quase campestre, co-habita uma miscelânea cultural que resulta de um aglomerado de habitação social nos bairros vizinhos. Bairros esses (que incluem a Zona J, Amendoeiras, Flamenga, Lóios, entre outros) onde reina a pobreza, débeis condições habitacionais, problemas de criminalidade, droga e

vandalismo.

[Jogos de Rua] mais do que um projeto de melhorias físicas no bairro, é um projeto que visa contribuir para a educação dos mais pequenos para que as novas gerações sigam rumos diferentes das que, de momento, provocam a má vivência nas imediações.

Assim, pegando em faixas etárias extremas com percursos distintos procuramos criar, de forma pro-activa, novos espaços lúdicos e de convívio que proporcionem uma melhoria da qualidade de vida do bairro e dos seus habitantes.

Destinatários preferenciais	Adultos (população em idade ativa)É destinado à comunidade local (criando elos de ligação entre crianças e idosos) promovendo o aproveitamento dos espaços públicos existentes ao longo de todo o ano.
Temática preferencial	Outra.
Objectivo geral	[Jogos de Rua] é um Recreio Móvel desenhado e construído com crianças, adultos e idosos do bairro Prodac, Marvila, tirando partido das hortas e espaços verdes já existentes no bairro. Lisboa tem cerca de 140 Parques Infantis e inúmeras Praças e Pracetas onde se trocam conhecimentos e experiências e se desfruta da cidade. Muitos destes espaços têm um carácter muito institucionalizado e acabam por ser limitados na oferta de variedade de atividades, forma, cor, escala, relação cidade-natureza. [Jogos de Rua] irá salientar a importância destes recantos num contexto urbano, explorando-os como: - fonte de união entre culturas, classes sociais e faixas etárias; - rede de intervenções em escalas diferentes; - promotores e dinamizadores de espaços urbanos sub-aproveitados; - mostra de variedades de brincar/jogar conforme o carácter de cada indivíduo e do colectivo, idades e diferentes níveis de aprendizagem e mobilidade; - estímulo para a criatividade, imaginação, interação social, desenvolvimento pessoal da criança; - ligação com a cidade, natureza, casa e escola; - meio de exploração do desconhecido dentro de um ambiente seguro. [Jogos de Rua] culminará numa instalação de um Recreio Móvel com vários módulos de espaços/equipamento de jogos e lazer que resultarão das Oficinas desenvolvidas nas duas escolas/instituições convidadas [Jogos de Rua] reunirá pessoas de várias faixas etárias durante todo o processo de dinamização e reabilitação de um espaço comum.

Objetivos Específicos de Projeto

Objetivo Específico de Projeto 1

Descrição	[Jogos de Rua] valoriza o ato de brincar/jogar na cidade, o convívio e as relações entre gerações, os interstícios urbanos sub-aproveitados e a capacidade de criar algo colectivo com recursos limitados. Tem 3 objetivos principais relacionados com as seguintes temáticas: comunidade; empreendedorismo e espaços públicos. 1. Comunidade: : coesão comunitária : descoberta coletiva para um propósito comum _ construção de um Recreio Modular e Móvel; reunião de pessoas de várias faixas etárias que irão interagir com a cidade e entre elas : resultar de um processo criativo coletivo e inclusivo : espaços/equipamento de recreio desenhados em resposta às Oficinas com as instituições convidadas.
Sustentabilidade	Através de um processo lento, meticuloso e inclusivo (com vários workshops públicos) iremos conquistar a população e motivá-la a tomar iniciativa própria. As atividades deverão tornar-se auto-sustentáveis sendo que os custos de produção serão cobertos através de vendas e trocas de bens e serviços. [Jogos de Rua] será também auto-sustentável em termos de: : materiais : reutilizáveis, adaptados (ex. madeira de andaimes) contribuindo para o ciclo de vida dos objetos e promoção de um estilo de vida sustentável; materiais locais para reduzir os níveis de poluição proveniente dos gases expelidos nas deslocações; : mão-de-obra : local para reduzir os níveis de poluição e contribuir para a redução dos níveis de desemprego no bairro; : natureza : a implementação de espaços de cultivo e reabilitação dos canteiros sub-aproveitados levará ao aumento da biodiversidade urbana; : comunidade : coesão social resultante do envolvimento da população no projeto contribuirá para um estilo de vida mais sustentável em que a comunidade ganhará capacidade de auto-organização e auto-iniciativa permitindo que, de futuro, outros projetos possam emergir sem que sejam necessários estímulos de terceiros; : empreendedorismo : dar formação à população local sobre técnicas de construção; : financeiro : por todos os motivos acima descritos, os custos serão também mais sustentáveis tendo em conta que se irá procurar tirar o maior proveito dos recursos locais.
	Objetivo Específico de Projeto 2
Descrição	2. Empreendedorismo: : troca de conhecimentos e saberes profissionais : diferentes saberes e formas de estar/ apropriar o tecido urbano servirão de mote para a concepção de cada módulo, e deverão ser construídas por artesãos locais

	: redução do vandalismo e criminalidade infantil : envolvimento pro-activo da comunidade local criando infraestruturas em que os utilizadores são também os construtores : valorização dos espaços e objetos
Sustentabilidade	ver 'Sustentabilidade' Objetivo Específico 1

Objetivo Específico de Projeto 3

Descrição	3. Empreendedorismo: : a reabilitação e aproveitamento dos espaços públicos: os 8 equipamentos irão ser colocados em nichos urbano subaproveitados dando-lhes nova vida : promover a sustentabilidade: utilização de materiais locais recolhidos com a comunidade reunidos num 'Banco de Materiais' : a valorização dos espaços verdes : complementando a ubiquidade hortícola inerente ao bairro incorporando formas de cultivo e aproveitamento de terrenos
Sustentabilidade	ver 'Sustentabilidade' Objetivo Específico 1

CALENDARIZAÇÃO DO PROJETO

Actividade 1	-
Recursos humanos	Equipa da Beyond Walls para fazer a investigação e criação da base de dados online (incluindo apoio de web-design); Equipamento para a documentação (ex. Máquina fotográfica e de filmar, gravadores de som, projetor).
Local: entidade(s)	-
Valor	2450 EUR
Cronograma	Mês 7, Mês 8
Periodicidade	Mensal
Nº de destinatários	0
Objectivos especificos para que concorre	2
Actividade 2	-

Recursos humanos	Equipa da Beyond Walls para preparação das oficinas e outras actividades; Grupo de Jovens da Prodac (como participantes ativos); alunos da Escola EB1 João de Barros e grupos locais identificados com o apoio da Junta de Marvila; Equipamento para a documentação (ex. máquina fotográfica e de filmar, gravadores de som, projetor).
Local: entidade(s)	-
Valor	3600 EUR
Cronograma	Mês 9, Mês 10, Mês 11
Periodicidade	Mensal
Nº de destinatários	0
Objectivos especificos para que concorre	1, 2

Actividade 3	-
Recursos humanos	Equipa da Beyond Walls para a preparação dos desenhos técnicos; equipa da BW de apoio à construção; equipa de construção (com carpinteiro, serralheiros, eletricistas). Equipamento para a documentação (ex. máquina fotográfica e de filmar, gravadores de som, projetor) e ferramentas para a construção dos espaços/objetos.
Local: entidade(s)	-
Valor	14350 EUR
Cronograma	Mês 1, Mês 2, Mês 12
Periodicidade	Mensal
Nº de destinatários	0
Objectivos especificos para que concorre	2, 3

Actividade 4	-
Recursos humanos	Equipa da Beyond Walls para a preparação do desfile; equipa da BW, do Grupo de Jovens e da Escola para o acompanhamento durante o desfile; equipa da BW para estabelecer os diálogos necessários com a Junta para a instalação do equipamento após o desfile; equipa local responsável pela manutenção e dinamização dos diferentes equipamentos.

	Equipamento para a documentação (ex. máquina fotográfica e de filmar, gravadores de som, projetor).
Local: entidade(s)	-
Valor	3700 EUR
Cronograma	Mês 2
Periodicidade	Mensal
Nº de destinatários	0
Objectivos especificos para que concorre	1
Actividade 5	-
Recursos humanos	Equipa da Beyond Walls para a preparação dos desenhos técnicos; equipa da BW de apoio à construção; equipa de construção; equipa da BW para a preparação do evento de inauguração. equipamento para documentação (ex. máquina fotográfica e de filmar, entre outros). Equipamento para a documentação (ex. máquina fotográfica e de filmar, gravadores de som, projetor) e ferramentas para a construção do Campo de Jogos.
Local: entidade(s)	-
Valor	21850 EUR
Cronograma	Mês 1, Mês 2, Mês 12
Periodicidade	Mensal
Nº de destinatários	0
Objectivos especificos para que concorre	2, 3

	MONITORIZAÇÃO DE PROJETO
	Rede (resultados)
Nº de parceiros mobilizados	----------
	Constituição da equipa de projeto
	Criação de emprego (Impacto)

Nº de novos postos de trabalho criados com a constituição da equipa de projeto (com uma afetação >= 75%)	----------
Nº de novos postos de trabalho criados como resultado da intervenção do projeto	----------
	Destinatários (Resultados)
Nº de moradores no bairro BIP/ZIP destinatários de atividades em que é possível a identificação dos participantes (formativas, pedagógicas, lúdicas)	----------
Nº total acumulado de destinatários de atividades onde não é possível a identificação clara dos participantes	----------
Nº de atividades onde não é possível a identificação clara dos participantes	----------
	Equidade
Nº de destinatários com deficiência / doença mental	----------
Nº de destinatários mulheres	----------
Nº de destinatários desempregados	----------
Nº de destinatários jovens (- de 30 anos)	----------
Nº de destinatários idosos (+ de 65 anos)	----------
Nº de destinatários imigrantes	----------
	Produtos/Elementos tangíveis da intervenção
Nº de produtos concebidos para venda / demonstração	----------
Nº de intervenções em edificado para criação de serviços ou atividades dirigidas à Comunidade	----------
Nº de intervenções no espaço público	----------
Nº de publicações criadas	----------
Nº de páginas de Internet criadas	----------
Nº de páginas de facebook criadas	----------

Nº de vídeos criados	----------
Nº de artigos publicados em jornais / revistas	----------
Nº de novas organizações criadas (associações / empresas, outros)	----------

---

	ORÇAMENTO TOTAL DO PROJETO
	Financiamento BIP/ZIP solicitado
Encargos com pessoal interno	10500 EUR
Encargos com pessoal externo	3000 EUR
Deslocações e estadias	700 EUR
Encargos com informação e publicidade	550 EUR
Encargos gerais de funcionamento	1700 EUR
Equipamentos	12500 EUR
Obras	17000 EUR
Total	45950 EUR
	Montante de apoio financeiro por entidade promotora
Entidade	Beyond Walls - Associação de Arquitectura e Arte Social de Intervenção | atelier urban nomads
Valor	45950 EUR
	Outras fontes de financiamento e respectivos montantes
Entidade	-
Tipo de apoio	Financeiro
Valor	0 EUR
Descrição	-

	TOTAIS
Total das Actividades	45950 EUR

Total de Outras Fontes de Financiamento	0 EUR
Total do Projeto	45950 EUR
Total dos Destinatários	0