

projectos  
transformar  
experiências  
parcerias  
novo ciclo



HABITAÇÃO  
E DESENVOLVIMENTO  
LOCAL Câmara Municipal Lisboa

# Programa Parcerias Locais

## BIP/ZIP

Programa BIP/ZIP 2020

FICHA DE CANDIDATURA

Refª: 100

Oficinas Bensaúde



BAIRROS e ZONAS  
de Intervenção  
Prioritária de Lisboa

**Grupo de Trabalho dos Bairros e Zonas de Intervenção Prioritária (BIP/ZIP)**

Rua Nova do Almada, nº 2 - 3º Andar 1100-060 Lisboa | Telefone: 21 322 73 60 | Email - [bip.zip@cm-lisboa.pt](mailto:bip.zip@cm-lisboa.pt)

### ENTIDADES PROMOTORAS

*Designação* VES - Associação Viver Em Sociedade

*Designação* Associação Jorge Pina (AJP)

### ENTIDADES PARCEIRAS

*Designação* Worldwide Sports generation

*Designação* TORRE LARANJA FUTSAL CLUBE

*Designação* Associação desportiva e cultural da Encarnação e Olivais

*Designação* Junta de Freguesia de Olivais

---

### IDENTIFICAÇÃO DO PROJECTO

*Designação* Oficinas Bensaúde

*BIP/ZIP em que pretende intervir* 56. Alfredo Bensaúde

#### Síntese do Projecto

##### *Fase de execução*

Capacitar os moradores p/ uma progressiva autonomização através da costura que promova a procura coletiva de soluções e o aumento do sentido de pertença ao bairro. Desenvolvimento de atividades desportivas, culturais e empreendedoras que favoreçam a sua autonomia, a entreajuda, coesão social e territorial, o sentimento de pertença e a corresponsabilidade com o património comum. Criação de espaços de partilha, diálogo intercultural, aprendizagem, desporto, cultura, empreendedorismo e criatividade.

##### *Fase de sustentabilidade*

Aquisição de novas competências e novas perspetivas. Envolvimento das crianças, jovens e adultos na resolução de problemas do seu Bairro. Criação de um espaço para a realização e continuidade futura das atividades. Produção de máscaras para distribuição gratuita pelo bairro assim como peças para venda livre e oferta de serviços que reverterão para a sustentabilidade.

---

### DESCRIÇÃO DO PROJECTO

#### Objetivo Geral de Projeto

*Diagnóstico* Das informações recolhidas pelas entidades que operam no

território, são identificadas várias problemáticas que se referem à exclusão social, pobreza, absentismo/abandono escolar precoce, má apropriação do espaço público e degradação do espaço urbano e do edificado. Com o aparecimento do COVID-19 e respetivo contexto de pandemia as problemáticas agravaram-se. As medidas de confinamento realçam o sentimento de exclusão, as famílias perdem rendimento, as crianças e jovens sem acesso às novas tecnologias o que provoca uma quebra de ligação com a sua comunidade escolar, pais com pouca formação para apoiar os seus filhos em casa, instituições com falta de meios para apoiar a comunidade.

Com base no trabalho que tem vindo a ser desenvolvido no bairro tanto a comunidade local como entidades intervenientes identificam a necessidade de existirem novos espaços e momentos que promovam uma maior e melhor relação entre as diferentes etnias da comunidade. Capacitar estes grupos vulneráveis na resolução de problemas e integra-los na sua comunidade. A costura continua a ser uma área de formação de interesse para a comunidade, tendo já sido realizadas atividades pontuais nesse âmbito no bairro.

A realidade que estamos a vivenciar desde o aparecimento do novo coronavírus, mostra-nos que é essencial estimular a nossa capacidade de reação, investir na capacitação e qualificação da comunidade e fomentar uma maior consciência social.

*Temática preferencial*

Promover Competências e Empreendedorismo

*Destinatários preferenciais*

Grupos vulneráveis

*Objectivo geral*

O projeto visa implementar uma metodologia inovadora de desenvolvimento positivo através do desporto, da cultura e do empreendedorismo de forma a promover o espírito empreendedor, como estratégia de inclusão, participação e orientação vocacional. Pretende-se ir ao encontro das aspirações sociais da população trabalhando em conjunto para o bem comum e promover o sentimento de pertença ao bairro e integração na sociedade. Despertar o espírito de entreajuda. Promover a literacia digital, o acesso a conteúdos educativos de ensino à distância e aos meios e recursos tecnológicos com o objetivo de criar novas competências tendo em vista a sua autonomia.

Valorizar o capital humano é apostar numa economia do conhecimento. Esta crise económica e o fim do conceito tradicional de emprego estável tornam a aprendizagem ao longo da vida, uma resposta essencial para que as pessoas consigam a sua autonomia e integração social. Da mesma forma, e de modo associado, promover uma cultura mais empreendedora e desenvolver atitudes e valores culturais favoráveis à capacidade e iniciativa de empreender, afigura-se como uma potencial resposta.

A Cultura e o Desporto enquanto ferramentas de capacitação, sensibilização e interação comunitária, aumentam o bem-estar dos seus participantes, a



autoestima e as relações sociais com o outro. Pretende-se qualificar pessoas de todas as idades que possam replicar os seus conhecimentos e experiência de forma a alcançar mais beneficiários, estimular a comunicação, procura colectiva de soluções, mudar atitudes e fomentar formas de economia social.

---

## Objetivos Específicos de Projeto

### Objetivo Específico de Projeto 1

#### *Descrição*

Capacitar os participantes através de ações de formação e promover a sua participação ativa por forma a levar a comunidade do bairro a focar-se nas suas capacidades, despertando para novas oportunidades. Promover a literacia digital e o acesso aos conteúdos educativos de ensino à distância e os meios e recursos tecnológicos (meios informáticos e acesso a internet) bem como a troca de saberes com o objetivo de criar novas competências tendo em vista a sua autonomia.

A Cultura e o Desporto enquanto ferramentas de mobilização, participação, capacitação, sensibilização e interação comunitária, aumentam o bem-estar dos seus participantes, a autoestima e as relações sociais com o outro.

A aprendizagem ao longo da vida é uma forma de manter os cidadãos integrados quer na sociedade, em geral, quer no mercado de trabalho, em particular. Ou seja, o êxito de um indivíduo nesta nova sociedade do conhecimento e da economia, vai requerer a capacidade de continuar a aprender de diferentes maneiras durante toda a vida, bem como uma adaptação rápida e eficaz a situações em mudança.

#### *Sustentabilidade*

Aquisição de novas competências e novas perspetivas. Recurso aos formadores, formandos e parcerias para dar continuidade à formação através da dinamização de workshops e/ou cursos de curta duração para a comunidade e público em geral. Criação de novas parcerias, locais e externas, de forma a assegurar a reciclagem e acompanhamento pós-formação numa perspectiva de intercâmbios empreendedores.

### Objetivo Específico de Projeto 2

#### *Descrição*

Promover uma cultura mais empreendedora e adotar atitudes e valores culturais favoráveis à capacidade e iniciativa de





<b>Actividade 1</b>	Oficina costura e design
<b>Descrição</b>	<p>Formação em costura, design e empreendedorismo. Promover e capacitar moradores do bairro, de todas as idades, formando-as e capacitando-as nas áreas de costura e design, numa vertente empreendedora, visando a sua capacitação e orientação à procura de novas perspetivas, saídas profissionais e a sua autonomia, desenvolvendo novas capacidades que também se refletirão na valorização do espaço urbano (através de intervenções pontuais), o aumento da autoestima, geração de receita e empregabilidade, em ações dinâmicas articulando as vertentes socioeconómica e ambiental.</p> <p>Durante o processo de formação serão utilizadas técnicas de reciclagem na criação de peças que irão contribuir para o desenvolvimento profissional dos formandos, proporcionando novas habilidades, tanto na costura como no design.</p> <p>Desta forma, pretendemos qualificar pessoas de todas as idades que irão replicar os conhecimentos adquiridos com o intuito de alcançar um maior número de beneficiários.</p>
<b>Recursos humanos</b>	Envolve diretamente na sua execução 1 Coordenador/a, 1 Técnico/a de projeto, 3 monitores, 1 Formador/a costura, 1 Designer,
<b>Local: morada(s)</b>	Rua Costa Malheiro, Loja B3/B4
<b>Local: entidade(s)</b>	Junta de Freguesia de Olivais
<b>Resultados esperados</b>	<p>Aquisição de novas competências e novas perspetivas. Produção máscaras para distribuição gratuita pelo bairro e de peças para venda livre e oferta de serviços que reverterão para a sustentabilidade. Para além da formação, a comunidade é convidada a integrar as diversas atividades de troca de saberes e confraternização que serão desenvolvidas ao longo da implementação do Projeto, estimulando a sua recriação e continuidade, estabelecendo parcerias com outros atores sociais (visitantes, associações, grupos recreativos, serviços públicos, municipais e locais), promovendo a interação de modo a combater o isolamento e a solidão daqueles que se encontram confinados em casa e estimular o espírito de entreeajuda. Os participantes serão desafiados a criar e elaborar os equipamentos de treino das atividades desportivas, guarda roupa das atividades artísticas. Envolvimento da GEBALIS nas iniciativas do projeto como parceiro informal.</p>
<b>Valor</b>	11500 EUR
<b>Cronograma</b>	Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 12
<b>Periodicidade</b>	Mensal



<i>Nº de destinatários</i>	10
<i>Objectivos específicos para que concorre</i>	1, 2, 3
<i>Actividade 2</i>	Oficina desporto e arte
<i>Descrição</i>	<p>Promover o acesso à prática desportiva e cultural com a realização de atividades pedagógicas complementares à educação escolar, prevenindo o abandono escolar precoce e melhorando deste modo a qualidade de vida das crianças e jovens no Bairro.</p> <p>Esta atividade integra aulas de teatro, música, atletismo, boxe, futsal/futebol e treino específico de guarda redes, direcionadas a crianças e jovens. Com estas atividades pretende-se reforçar a importância do desporto, das artes, da adoção de estilos de vida saudáveis, assim como de valores e princípios associados ao respeito, à ética e a uma cidadania ativa. Esta atividade vem ao encontro da necessidade auscultada no questionário aplicado à comunidade, onde foi referida a necessidade de ocupação de tempos livres das crianças e jovens com atividades desportivas e culturais.</p> <p>Explorar as possibilidades destas práticas artísticas e desportivas como veículo de transformação social e projeção global mediante o uso de metodologias que adaptam a forma tradicional de comunicação entre as crianças e jovens através das redes sociais é o grande desafio atual. Neste contexto em que vivemos, torna-se importante incluir este meio de comunicação por excelência. A própria noção de espaço e liberdade amplia-se por contraponto a possíveis períodos de confinamento e restrição. A obrigatoriedade de regras e rotinas que levam à imobilidade, podem desta forma ser transpostas pelos meios virtuais com a realização de atividades presenciais e on-line.</p>
<i>Recursos humanos</i>	Envolve diretamente na sua execução 1 Coordenador/a, 1 Técnico/a de projeto, 3 monitores, 5 Treinadores, 1 Formador/a teatro, 1 Formador/a música
<i>Local: morada(s)</i>	Rua Costa Malheiro, Loja B3/B4
<i>Local: entidade(s)</i>	Junta de Freguesia de Olivais ADCEO
<i>Resultados esperados</i>	<p>Aquisição de competências sobre as diferentes modalidades desportivas; Desenvolvimento do sentido de cumprimento de regras e horários; Desenvolvimento da sensibilidade musical e artística; Desenvolvimento de competências relacionadas com a ética, respeito pelo próximo e espírito de equipa; Promoção de hábitos de vida mais saudável e ocupação de tempos livres; Fomentar a inclusão e espírito empreendedor. Dinamização dos recursos e espaços já existentes.</p> <p>Manutenção das sinergias criadas e procurar estimular</p>



	novas parcerias.
<b>Valor</b>	22500 EUR
<b>Cronograma</b>	Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11, Mês 12
<b>Periodicidade</b>	Mensal
<b>Nº de destinatários</b>	20
<b>Objectivos específicos para que concorre</b>	1, 2, 3
<b>Actividade 3</b>	Oficina era digital
<b>Descrição</b>	<p>Apoio ao estudo e literacia digital.</p> <p>Espaço de estudo acompanhado e atividades de tempos livres para as crianças e jovens inscritas no projeto. Prevenir o abandono escolar precoce, orientar na organização da vida escolar, desenvolver técnicas/estratégias de estudo e incentivar a comunicação entre as famílias e a escola. Procura também promover a literacia digital e o acesso aos conteúdos educativos de ensino à distância e os meios e recursos tecnológicos (meios informáticos e acesso a internet). Desenvolvimento de competências transversais tais como a autoconfiança e persistência na realização das tarefas; envolver-se nas atividades de forma empenhada, solidária, responsável e crítica; cooperar com os outros em tarefas e projetos comuns entre outras. Proporcionar atividades nos períodos de férias, estimular competências pessoais e sociais, fortalecer laços relacionais, partilhar experiências novas e diferentes e criar espaços de interesse comum.</p> <p>Neste espaço serão realizadas também ações de formação para adultos sobre a iniciação e acesso às novas tecnologias, utilização das redes sociais como instrumento comercial e montra para gerar receita, introdução ao marketing digital e gestão de redes.</p> <p>Por si só, a comunicação virtual transcende os territórios e tende a organizar-se por afinidades e interesses partilhados, o que amplia e transforma os próprios limites da comunidade, criando possibilidades de tecer novos territórios mais inclusivos e igualitários.</p>
<b>Recursos humanos</b>	Envolve diretamente na sua execução 1 Coordenador/a, 1 Técnico/a de projeto, 3 monitores
<b>Local: morada(s)</b>	Rua Costa Malheiro, Loja B3/B4
<b>Local: entidade(s)</b>	Junta de Freguesia de Olivais
<b>Resultados esperados</b>	Reduzir o absentismo escolar e a falta de pontualidade.



Criação de um espaço para a realização e continuidade futura das atividades dirigidas a crianças e jovens de maior frequência e melhor impacto no Bairro Alfredo Bensaúde. Estabelecer novas parcerias com escolas, escolas de formação/universidades para divulgação das ofertas formativas disponíveis e eventuais saídas profissionais.

<i>Valor</i>	7100 EUR
<i>Cronograma</i>	Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 12
<i>Periodicidade</i>	Mensal
<i>Nº de destinatários</i>	20
<i>Objectivos específicos para que concorre</i>	1, 2, 3
<i>Actividade 4</i>	Oficina comum
<i>Descrição</i>	Espaço comunitário. Fomentar a auto-organização. Incentivar a comunidade a ser proactiva na procura de soluções a problemas e necessidades emergentes neste contexto em que agora vivemos. Organização de eventos comunitários que visam apresentar as atividades desportivas, culturais e empreendedoras desenvolvidas pelas Oficinas Bensaúde. Estes eventos comunitários que visem ainda promover a coesão social e o diálogo intercultural, bem como, adicionalmente, a fusão inter-bairros, prevendo-se a realização de eventos fora do bairro, (Freguesia de Marvila, por ex.), permitindo a partilha de boas práticas.
<i>Recursos humanos</i>	Envolve diretamente na sua execução 1 Coordenador/a, 1 Técnico/a de projeto, 3 monitores
<i>Local: morada(s)</i>	Rua Costa Malheiro, Loja B3/B4
<i>Local: entidade(s)</i>	Junta de Freguesia de Olivais
<i>Resultados esperados</i>	Convívio comunitário intercultural no Bairro. Envolvimento dos participantes no projeto e continuidade do mesmo. Melhorar a vivência em comunidade através de medidas de sustentabilidade ambiental, partilha de experiências, acesso a outras realidades.
<i>Valor</i>	7100 EUR
<i>Cronograma</i>	Mês 1, Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11, Mês 12
<i>Periodicidade</i>	Mensal



*Nº de destinatários* 200  
*Objectivos específicos para que  
concorre* 2, 3

**MONITORIZAÇÃO DE PROJETO****Rede (resultados)**

*Nº de parceiros mobilizados* 8

**Constituição da equipa de projeto**

*Função* 1 Coordenador/a

*Horas realizadas para o projeto* 480

*Tipo de afetação ao BIP/ZIP* Não Financeira

*Morador no bairro do projeto* Não

*Função* 1 Técnico/a de projeto

*Horas realizadas para o projeto* 480

*Tipo de afetação ao BIP/ZIP* Não Financeira

*Morador no bairro do projeto* Não

*Função* 1 Formador/a costura

*Horas realizadas para o projeto* 240

*Tipo de afetação ao BIP/ZIP* Financeira

*Morador no bairro do projeto* Não

*Função* 1 Formador/a teatro

*Horas realizadas para o projeto* 150

*Tipo de afetação ao BIP/ZIP* Financeira

*Morador no bairro do projeto* Não

FORMULÁRIO DE CANDIDATURA

*Função* 1 Formador/a música

*Horas realizadas para o projeto* 150

*Tipo de afetação ao BIP/ZIP* Financeira

*Morador no bairro do projeto* Não

*Função* 3 Monitores

*Horas realizadas para o projeto* 900

*Tipo de afetação ao BIP/ZIP* Financeira

*Morador no bairro do projeto* Não

*Função* 5 Treinadores

*Horas realizadas para o projeto* 750

*Tipo de afetação ao BIP/ZIP* Não Financeira

*Morador no bairro do projeto* Não

**Criação de emprego (Impacto)**

*Nº de novos postos de trabalho criados com a constituição da equipa de projeto (com uma afetação >= 75%)* 0

*Nº de novos postos de trabalho criados como resultado da intervenção do projeto* 0

**Destinatários (Resultados)**

*Nº de moradores no bairro BIP/ZIP destinatários de atividades em que é possível a identificação dos participantes (formativas, pedagógicas, lúdicas)* 30

*Nº total acumulado de destinatários de atividades onde não é possível a identificação clara dos participantes* 200

*Nº de atividades onde não é possível a identificação clara dos participantes* 1

**Equidade**



<i>Nº de destinatários com deficiência / doença mental</i>	0
<i>Nº de destinatários mulheres</i>	20
<i>Nº de destinatários desempregados</i>	10
<i>Nº de destinatários jovens (- de 30 anos)</i>	20
<i>Nº de destinatários idosos (+ de 65 anos)</i>	2
<i>Nº de destinatários imigrantes</i>	2
<b>Produtos/Elementos tangíveis da intervenção</b>	
<i>Nº de produtos concebidos para venda / demonstração</i>	2
<i>Nº de intervenções em edificado para criação de serviços ou atividades dirigidas à Comunidade</i>	0
<i>Nº de intervenções no espaço público</i>	0
<i>Nº de publicações criadas</i>	10
<i>Nº de páginas de Internet criadas</i>	0
<i>Nº de páginas de facebook criadas</i>	3
<i>Nº de vídeos criados</i>	1
<i>Nº de artigos publicados em jornais / revistas</i>	0
<i>Nº de novas organizações criadas (associações / empresas, outros)</i>	0

**ORÇAMENTO TOTAL DO PROJECTO**

**Financiamento BIP/ZIP solicitado**

<i>Encargos com pessoal interno</i>	4800 EUR
<i>Encargos com pessoal externo</i>	32800 EUR
<i>Deslocações e estadias</i>	1200 EUR
<i>Encargos com informação e publicidade</i>	2400 EUR
<i>Encargos gerais de funcionamento</i>	4000 EUR

*Equipamentos* 3000 EUR  
*Obras* 0 EUR  
*Total* 48200 EUR

**Montante de apoio financeiro por entidade promotora**

*Entidade* VES - Associação Viver Em Sociedade  
*Valor* 36500 EUR  
*Entidade* Associação Jorge Pina (AJP)  
*Valor* 11700 EUR

**Outras fontes de financiamento e respectivos montantes**

*Entidade* IPDJ Instituto Português do Desporto e Juventude IP  
*Tipo de apoio* Não financeiro  
*Valor* 300 EUR  
*Descrição* Participação de convidados no âmbito do PNED em eventos e/ou momentos de partilha  
*Entidade* Junta de Freguesia de Olivais  
*Tipo de apoio* Não financeiro  
*Valor* 1200 EUR  
*Descrição* Cedência de espaços para a implementação das atividades do projeto

**TOTAIS**

*Total das Actividades* 48200 EUR  
*Total de Outras Fontes de Financiamento* 1500 EUR  
*Total do Projeto* 49700 EUR  
*Total dos Destinatários* 250

