

projectos
transformar
experiências
parcerias
novo ciclo



HABITAÇÃO
E DESENVOLVIMENTO
LOCAL Câmara Municipal Lisboa

Programa Parcerias Locais

BIP/ZIP

Programa BIP/ZIP 2019

FICHA DE CANDIDATURA

Refª: 012

Ludos Take 2



BAIRROS e ZONAS
de Intervenção
Prioritária de Lisboa

Grupo de Trabalho dos Bairros e Zonas de Intervenção Prioritária (BIP/ZIP)

Rua Nova do Almada, nº 2 - 3º Andar 1100-060 Lisboa | Telefone: 21 322 73 60 | Email - bip.zip@cm-lisboa.pt

ENTIDADES PROMOTORAS

Designação Associação de Jardins-Escolas João de Deus

ENTIDADES PARCEIRAS

Designação GI Pepe Tiro com Arco

Designação Lua Cheia teatro para todos

Designação Associação Nacional de Futebol de Rua (ANFR)

IDENTIFICAÇÃO DO PROJECTO

Designação Ludos Take 2

BIP/ZIP em que pretende intervir 19. Horta Nova

Síntese do Projecto

Fase de execução Criação de oficinas didáticas baseadas na expressão e criatividade, desenvolvendo a criatividade individual e coletiva. Capacitar e tornar os participantes autónomos, quebrando o isolamento social, de forma a permitir e reforçar a sua integração na sociedade, sem discriminações no acesso aos serviços que esta oferece, promovendo como objetivo máximo a inclusão social em todos os eixos, tudo isto englobando uma educação para a arte numa linha também ela abrangente à sua Família.

Fase de sustentabilidade Gerar respostas e produtos de continuidade na comunidade, criando facilitadores de mudança que irão intervir ao longo do projeto e após o seu término continuar com as mesmas respostas ou similares. É nossa pretensão que se destaquem mentores, elementos de referência, partilha e orientação, de modo a criar redes de confiança e partilha, valorizando a comunidade e o Bairro.

DESCRIÇÃO DO PROJECTO

Objetivo Geral de Projeto

Diagnóstico O Bairro da Horta Nova com uma população estimada de 1500 pessoas é maioritariamente de etnia cigana, sendo a minoria africana e portuguesa. Povo de tradição oral, os ciganos mantêm os seus hábitos e tradições não se aculturando à sociedade.

A Ludoteca tem incidência no Bairro da Horta

Nova desde 2010. Durante dois dias por semana numa caravana móvel adaptada e equipada com livros, material escolar, jogos, computadores e equipamento audiovisual, pretende-se atrair crianças e jovens no período não escolar ou/e em situações de absentismo ou de abandono, proporcionando-lhes instrumentos de aprendizagem e vivência para o exercício da cidadania e realizando um trabalho de prevenção do isolamento e exclusão social, através de atividades lúdicas.

Falamos de uma população que pouco se envolve com as comunidades circundantes e que não tem por hábito responder a questionários de informação, sendo que o Relatório da Consulta Pública da Carta dos BIP/ZIP pouca informação tem sobre o Bairro. Verificou-se apenas alguma preocupação em alguns temas elencados no Relatório, como: transportes públicos, equipamentos, segurança, higiene urbana, espaços verdes, comércio de proximidade e conflitos de vizinhança. De facto, o Bairro da Horta Nova encontra-se um pouco esquecido e com pouca intervenção a vários níveis. Sendo essencial um trabalho e esforço colectivo para uma integração harmoniosa, sem discriminações e participação ativa da população.

Temática preferencial

Promover a Inclusão e a Prevenção

Destinatários preferenciais

Crianças

Objectivo geral

O Projeto Ludos Take 2 tem como objetivo geral a promoção do desenvolvimento de competências pessoais, sociais e escolares, facilitando um processo de mudança, inclusão e prevenção através da crescente autonomização de crianças e jovens dos 5 aos 12 anos no Bairro da Horta Nova. Pretende-se acompanhar crianças e jovens no período não escolar, complementando a aprendizagem curricular com uma prática educativa baseada na expressão e criatividade, desenvolvendo a criatividade individual e coletiva. A educação pela arte está em dotar os participantes de maiores competências como as da comunicação, desenvolvimento emocional, inovação e criatividade. Através desta metodologia queremos criar condições favoráveis ao alargamento de interesses, expectativas e horizontes culturais e comunitários, de forma a estimular a motivação e a promoção da educação, integração na sociedade e prevenção de comportamentos desviantes, com a voz que todos merecem ter.

O Bip Zip de 2016 alcançou bons resultados e deixou boas práticas no bairro. Sendo que ainda hoje as crianças e jovens mantêm os mesmos horários e rotinas e continuam com algumas das oficinas anteriormente desenvolvidas. Passado 3 anos achamos ser a altura ideal para replicar as oficinas de maior sucesso no bairro, mas agora com algumas novidades. A inserção de uma oficina radical de patins em linha, atividade várias vezes solicitada pelas crianças, e intervir mais na comunidade e no bairro em si, com ações de valorização do bairro, desconstruindo alguns preconceitos existentes e envolvendo mais as famílias em atividades com os seus filhos.



Trabalhar o Bairro no seu todo, juntamente com os parceiros, num registo de proximidade, compromisso e responsabilidade, permitindo igualmente uma vivência de uma parentalidade mais gratificante e tranquila. Provocar sensações, vivências, emoções, num contexto harmonioso, de sentimento de orgulho e pertença a um bairro, e consequente comunidade envolvente.

Objetivos Específicos de Projeto

Objetivo Específico de Projeto 1

Descrição

Envolver anualmente crianças e jovens dos 5 aos 12 anos, do Bairro da Horta Nova, em ações que contribuam para a promoção do sucesso escolar, com a coresponsabilização dos seus familiares.

Pretende-se apoiar crianças em situação de absentismo escolar ou em período não escolar e proporcionar-lhes a ocupação dos tempos livres, numa caravana móvel equipada com livros, jogos, computadores e equipamento audiovisual, instrumentos de aprendizagem e vivência para o exercício da cidadania através do universo lúdico e da metodologia João de Deus.

Esta resposta de cariz socioeducativo e cultural, contempla ainda uma vertente de educação para a saúde, na qual se destaca a prevenção de situações de carência alimentar servindo-se às crianças e jovens presentes nas atividades da Ludoteca almoço ou jantar e lanche.

Mudar o conceito que estes jovens têm da escola; responsabilidade escolar; desenvolvimento de ações de favorecimento da integração escolar e acompanhamento direto (individual e de grupo) das crianças/jovens, valorização e crescimento pessoal. Criar maior envolvimento entre a escola e as famílias.

Sustentabilidade

A Associação de Jardins-Escolas João de Deus (AJEJD) desenvolve vários projetos de intervenção comunitária que visam a educação nos valores da tolerância, respeito e igualdade na diversidade. A Ludoteca João de Deus intervém em bairros sociais de cariz vulnerável, desde 2004, nos concelhos de Lisboa e da Amadora, com técnicos especializados na área. Assim, a AJEJD continuará a garantir uma sustentabilidade económica, com os vencimentos dos técnicos, os custos com comunicações, manutenção dos equipamentos, gerador e combustível da caravana. Também



continuará a garantir uma sustentabilidade nas suas atividades que já se realizam e nas refeições oferecidas, com o apoio do Instituto da Segurança Social. Tem também todo o apoio da Escola Superior de Educação João de Deus, que cede voluntários e estagiárias para a realização das atividades. Por fim a Instituição promotora continuará a acompanhar e a avaliar todo o trabalho efectuado pela Ludoteca João de Deus.

Objetivo Específico de Projeto 2

Descrição

Envolver anualmente crianças e jovens, dos 5 aos 12 anos, familiares e comunidade, do Bairro da Horta Nova, em ações lúdico-pedagógicas e desportivas, que facilitem uma mudança, participação e capacitação ativa.

Ocupação de tempos livres através da realização de atividades de cariz artístico e/ou desportivo. Valorização pessoal como recurso a uma mudança na comunidade. Trabalhar o enriquecimento da expressão e a criação pessoal.

Dinamização de atividades aliciantes e produtivas, que sejam, simultaneamente, benéficas para a comunidade envolvente e sociedade em geral. Estas têm como objetivo quebrar a ociosidade, mobilizar para a mudança, transformar mentalidades e atitudes e criar projetos de vida. Estimular a iniciativa e a criatividade, desenvolver competências e conhecimentos através de atividades lúdicas e da educação musical e desportiva, estimular os participantes para a aprendizagem e prazer da leitura, despertar o espírito de tolerância e liderança desenvolvendo valores e atitudes.

Sustentabilidade

Criação de mentores em cada oficina, para que, finalizado o programa, possam continuar com as ações gerando no futuro alguns projetos de vida e economia local.

Através das parcerias efetivadas pretende-se, igualmente, criar uma rede coesa de forma a garantir a continuidade das atividades já estabelecidas, como já aconteceu anteriormente no Bip Zip de 2016.

Por último, a sustentabilidade também incide na experiência profissional e de terreno de mais de 10 anos dos técnicos envolvidos, nos 6 anos de experiência da Ludoteca naquele território com a confiança já adquirida na comunidade e no apoio da AJEJD na implementação e avaliação do projeto.

Objetivo Específico de Projeto 3

Descrição

-

Sustentabilidade

-



Actividade 1	Ludo do Conhecimento
Descrição	<p>Tutorias personalizadas no apoio ao estudo, promoção de métodos de estudo, organização e planificação de rotinas escolares, enriquecimento curricular, para o 1º, 2º e 3º ciclo. Trabalho em rede com a escola e encarregados de educação.</p> <p>Ao longo dos 12 meses de dinamização, serão abrangidas 25 crianças (numero total de destinatários), apesar de em cada oficina serem apenas compreendidas 8/10 crianças. O custo desta oficina será suportado na totalidade pela Instituição promotora.</p>
Recursos humanos	Os dois técnicos dinamizadores: Educador de Infância e Animador Sócio Cultural e estagiárias da Escola Superior de Educação João de Deus
Local: morada(s)	Na própria Ludoteca (Rua Alfredo Ferraz, 1600-003 Carnide) que tem à sua disposição mesas, cadeiras, folhas, canetas, livros, fichas e afins.
Local: entidade(s)	Espaço da Ludoteca João de Deus - caravana móvel
Resultados esperados	<p>Número de crianças e jovens que transitaram de ano letivo e participaram em pelo menos 20% de atividades /ano promotoras do sucesso escolar. (através de instrumentos de avaliação como registos de presença; pautas de avaliação escolar)</p> <p>Aumento de afluência na Ludoteca e redução da abstenção escolar e por isso um aumento das responsabilidades escolares.</p>
Valor	0 EUR
Cronograma	Mês 1, Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11, Mês 12
Periodicidade	Semanal
Nº de destinatários	25
Objectivos específicos para que concorre	1
Actividade 2	Ludo a Brincar
Descrição	<p>Promoção de dinâmicas lúdico-pedagógicas, seja através de novas técnicas, processos e materiais plásticos como tintas, gesso, papel, serralheira, argila, madeira, areia (etc), enriquecendo os seus conhecimentos técnicos e do domínio artísticos, ou através de jogos lúdicos, tradicionais, histórias e contos, reutilização de materiais reciclados e trabalhos manuais. Ao longo dos 12 meses de dinamização, serão abrangidas 25 crianças (numero total de destinatários), apesar de em cada oficina serem apenas</p>

	compreendidas 8/10 crianças. O custo desta oficina será suportado na totalidade pela Instituição promotora.
Recursos humanos	Uma Educadora de Infância e um Animador Sociocultural, estagiárias da Escola Superior de Educação João de Deus
Local: morada(s)	Na Ludoteca (Rua Alfredo Ferraz, 1600-003 Carnide) / Materiais de pintura e de artes plásticas (pinças, tintas, folhas, gesso, serralheira, argila, madeira, areia). Jogos e material didático, livros, material informático e audiovisual.
Local: entidade(s)	Ludoteca João de Deus
Resultados esperados	Desenvolvimento de competências sociais, ocupação das crianças e jovens da comunidade, proporcionando momentos de lazer ao mesmo tempo que se constroem, através de materiais didáticos perspectivas e projetos futuros. Diminuir a desocupação de pelo menos 30% das crianças da comunidade, oferecendo um local seguro com ferramentas lúdico-pedagógicas. (Instrumentos de avaliação: registos de presença)
Valor	0 EUR
Cronograma	Mês 1, Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11, Mês 12
Periodicidade	Semanal
Nº de destinatários	25
Objectivos específicos para que concorre	1
Actividade 3	Ludo Criativo
Descrição	Atividades socio culturais de expressão dramática, teatro de improviso, magia e ciência. Oficinas de comunicação e gestão de conflitos através destas áreas de desenvolvimento de competências psicossociais e psicomotoras. Envolvimento e capacitação da população tendo em vista a sua autonomia e participação social. Promoção de competências pessoais, sociais através de ferramentas de educação não formal. Ao longo dos 10 meses de dinamização, serão abrangidas 15 crianças (numero total de destinatários)
Recursos humanos	1 educador e 1 animador sociocultural. Lua Cheia.
Local: morada(s)	espaço da Ludoteca (Rua Alfredo Ferraz, 1600-003 Carnide), espaços exteriores e da entidade parceira (LUA CHEIA - Rua Neves Costa, 45, 1600-532 Lisboa) Marionetas e material artístico. Material de magia.

<i>Local: entidade(s)</i>	Ludoteca João de Deus e Lua Cheia Teatro para Todos
<i>Resultados esperados</i>	Envolvimento e capacitação da população tendo em vista a sua autonomia e participação social. Promoção de competências pessoais, sociais através de ferramentas de educação não formal. Promover a criatividade através da ocupação dos tempos livres de pelo menos 30% das crianças e jovens da comunidade. (Instrumentos de avaliação: registos de presença e avaliação das atividades)
<i>Valor</i>	5490 EUR
<i>Cronograma</i>	Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11
<i>Periodicidade</i>	Mensal
<i>Nº de destinatários</i>	15
<i>Objectivos específicos para que concorre</i>	2
<i>Actividade 4</i>	Ludo Musical
<i>Descrição</i>	Aulas de educação musical, com vários instrumentos musicais (viola, flauta e outros) para grupos de 5/6 alunos, orientada por professora na área. Construção de instrumentos musicais e utilização de várias técnicas artísticas para a dinamização das sessões e promoção de conhecimentos.
<i>Recursos humanos</i>	Educadora e Animador sociocultural, professora Stela Silva
<i>Local: morada(s)</i>	Na própria Ludoteca (Rua Alfredo Ferraz, 1600-003 Carnide)
<i>Local: entidade(s)</i>	Ludoteca João de Deus e professora de musica Stela Silva
<i>Resultados esperados</i>	Proporcionar aos jovens um momento lúdico de modo a manter a identidade cultural cigana e proporcionar momentos de lazer à população residente. Número de crianças e jovens que participaram em 10% atividades/ano e que demonstrem o gosto para a orientação vocacional na área da música. (Instrumentos de avaliação: registos de presença e avaliação das sessões)
<i>Valor</i>	4952 EUR
<i>Cronograma</i>	Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11
<i>Periodicidade</i>	Semanal
<i>Nº de destinatários</i>	10

Objectivos específicos para que concorre

2

Actividade 5

Geração Robin Hood

Descrição

Oficina de tiro com arco dinamizada por "Pepe Tiro com Arco."

Desenvolvimento de competências sociais e emocionais que favorecem o equilíbrio dos seus praticantes e comunidade envolvente, integrando o desenvolvimento pessoal com a prática desportiva.

Através do Tiro com Arco as crianças e jovens aplicam aprendizagens teóricas de várias disciplinas, trabalhando também a concentração, atenção, tolerância à frustração e a comunicação.

Ao longo das 3 demonstrações, serão abrangidas 40 crianças, familiares e comunidade em geral (total de destinatários).

Recursos humanos

1 educador e 1 animador sociocultural, 2 monitores de Tiro com Arco.

Local: morada(s)

espaço exterior envolvente à Ludoteca (Rua Sidónio Serpa, Horta Nova, Carnide), arcos, setas, alvos, redes de segurança e grades

Local: entidade(s)

Ludoteca João de Deus e Pepe Tiro com arco

Resultados esperados

Desenvolvimento de competências sociais e emocionais que favoreçam o equilíbrio de pelo menos 30% dos seus praticantes e comunidade envolvente em 3 demonstrações por ano. Através do universo lúdico, aplicar aprendizagens teóricas de várias disciplinas da escola. (Instrumentos de avaliação: registos de presença e avaliação das sessões)

Valor

3035 EUR

Cronograma

Mês 3, Mês 6, Mês 9

Periodicidade

Pontual3

Nº de destinatários

40

Objectivos específicos para que concorre

2

Actividade 6

Ludo Fut

Descrição

Dinamização de treinos de futebol de rua, como ferramenta de intervenção social promotora de competências motoras, cognitivas e sociais dos participantes, dinamizando a atividade física, dinâmicas de grupo e de treino de competências bio-psicossociais associadas à motricidade e



ao movimento e jogos informais de futebol de rua. Possibilidade de realizar torneios entre clubes e territórios.

Recursos humanos	1 educador e 1 animador sociocultural. 1 monitor socio desportivo de futebol de rua da ANFR
Local: morada(s)	Espaço circundante à Ludoteca e ringue existente no Bairro da Horta Nova. Bolas, apitos, coletes de jogo, balizas portáteis, estojo de primeiros socorros, materiais didáticos.
Local: entidade(s)	Ludoteca João de Deus e Associação Nacional Futebol de Rua
Resultados esperados	Número de crianças e jovens que participaram em 20% dos treinos /ano promotores de uma boa atividade física. (Instrumentos de avaliação: registos de presença nos treinos e avaliação das sessões)
Valor	4270 EUR
Cronograma	Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11
Periodicidade	Semanal
Nº de destinatários	15
Objectivos específicos para que concorre	2
Actividade 7	Ludo Radical
Descrição	Treinos de Patins em Linha - circuitos, manobras, livre. Promotor da motricidade, da atenção, agilidade e da pratica regular de atividade física.
Recursos humanos	1 educador e 1 animador sociocultural
Local: morada(s)	espaço exterior envolvente à Ludoteca (Rua Sidónio Serpa, Horta Nova, Carnide) Patins em linha, proteções, pinos, estojo de primeiros socorros, materiais didáticos
Local: entidade(s)	Ludoteca João de Deus
Resultados esperados	Número de crianças e jovens que participaram em 20% das sessões/ano promotores de uma boa atividade física. (Instrumentos de avaliação: registos de presença nas sessões e avaliação das sessões)
Valor	2635 EUR
Cronograma	Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11



	10, Mês 11
<i>Periodicidade</i>	Mensal
<i>Nº de destinatários</i>	15
<i>Objectivos específicos para que concorre</i>	2
 <i>Actividade 8</i>	Ludo For Change
<i>Descrição</i>	Atividades de valorização do bairro. Potencial que a arte urbana tem (murais, visitas, estampagem de t-shirts, pintura de bancos, etc) para o desenvolvimento do negócio social, que promova a integração na sociedade. Dar visibilidade e conhecimento ao que de melhor se faz no bairro, desmistificando os estereótipos ainda existentes. Contribuir para uma imagem positiva do Bairro, melhorando a imagem do bairro, de forma a permitir e reforçar a sua integração harmoniosa na cidade, sem discriminações no acesso aos bens e serviços que a todos são devidos.
<i>Recursos humanos</i>	1 educador e 1 animador sociocultural, voluntários e parceiros locais.
<i>Local: morada(s)</i>	espaço da caravana e envolvente (Rua Sidónio Serpa, Horta Nova, Carnide), (Rua Alfredo Ferraz, 1600-003 Carnide) e restante Bairro. Material variado necessário para estas ações.
<i>Local: entidade(s)</i>	Ludoteca João de Deus
<i>Resultados esperados</i>	Desmitificação de estereótipos. Valorização do bairro, sentimento de pertença e orgulho pelo bairro. Mostra do bairro e do seu potencial como forma de integração na sociedade e inter bairros, de forma a quebrar alguns problemas existentes. Participação de pelo menos 30% da comunidade e das crianças e jovens numa das duas ações que se irá realizar durante o ano, promotora de mudança e valorização do bairro (Instrumentos de avaliação: registos de presença e avaliação das sessões)
<i>Valor</i>	3697 EUR
<i>Cronograma</i>	Mês 5, Mês 11
<i>Periodicidade</i>	Pontual2
<i>Nº de destinatários</i>	25
<i>Objectivos específicos para que concorre</i>	1, 2

Actividade 9	Ludo Talentos
Descrição	Apresentação e demonstração dos talentos adquiridos nas diversas atividades após 1 ano de projeto. O que mudou? O que aprendemos e levamos connosco?
Recursos humanos	1 educador e 1 animador sociocultural. Restantes parceiros envolvidos.
Local: morada(s)	espaço da caravana e envolvente (Rua Sidónio Serpa, Horta Nova, Carnide), (Rua Alfredo Ferraz, 1600-003 Carnide). Material diverso, mesas, cadeiras, etc.
Local: entidade(s)	Ludoteca João de Deus Associação Nacional Futebol de Rua Lua Cheia Teatro para todos Pepe Tiro com Arco
Resultados esperados	Participação de pelo menos 50% dos parceiros e do público-alvo envolvido durante 1 ano de vigência do projeto.
Valor	904 EUR
Cronograma	Mês 12
Periodicidade	Pontual1
Nº de destinatários	40
Objectivos específicos para que concorre	1, 2

MONITORIZAÇÃO DE PROJETO

Rede (resultados)

Nº de parceiros mobilizados 5

Constituição da equipa de projeto

Função	Coordenadora - entidade promotora
Horas realizadas para o projeto	200
Tipo de afetação ao BIP/ZIP	Financeira
Morador no bairro do projeto	Não



<i>Função</i>	Técnico superior de educação - entidade promotora
<i>Horas realizadas para o projeto</i>	500
<i>Tipo de afetação ao BIP/ZIP</i>	Financeira
<i>Morador no bairro do projeto</i>	Não
<i>Função</i>	Animador sócio-cultural - entidade promotora
<i>Horas realizadas para o projeto</i>	500
<i>Tipo de afetação ao BIP/ZIP</i>	Financeira
<i>Morador no bairro do projeto</i>	Não
<i>Função</i>	Estagiárias / voluntárias
<i>Horas realizadas para o projeto</i>	100
<i>Tipo de afetação ao BIP/ZIP</i>	Não Financeira
<i>Morador no bairro do projeto</i>	Não
<i>Função</i>	Monitor de entidade parceira - Lua Cheia
<i>Horas realizadas para o projeto</i>	25
<i>Tipo de afetação ao BIP/ZIP</i>	Financeira
<i>Morador no bairro do projeto</i>	Não
<i>Função</i>	Monitor de entidade parceira - Pepe Tiro com Arco
<i>Horas realizadas para o projeto</i>	10
<i>Tipo de afetação ao BIP/ZIP</i>	Financeira
<i>Morador no bairro do projeto</i>	Não
<i>Função</i>	Monitor de entidade parceira - Associação Nacional de Futebol de Rua
<i>Horas realizadas para o projeto</i>	40
<i>Tipo de afetação ao BIP/ZIP</i>	Financeira



Morador no bairro do projeto Não

Função Monitor de entidade parceira - Professora de Musica Stela Silva

Horas realizadas para o projeto 40

Tipo de afetação ao BIP/ZIP Financeira

Morador no bairro do projeto Não

Criação de emprego (Impacto)

Nº de novos postos de trabalho criados com a constituição da equipa de projeto (com uma afetação >= 75%) 2

Nº de novos postos de trabalho criados como resultado da intervenção do projeto 0

Destinatários (Resultados)

Nº de moradores no bairro BIP/ZIP destinatários de atividades em que é possível a identificação dos participantes (formativas, pedagógicas, lúdicas) 30

Nº total acumulado de destinatários de atividades onde não é possível a identificação clara dos participantes 40

Nº de atividades onde não é possível a identificação clara dos participantes 1

Equidade

Nº de destinatários com deficiência / doença mental 0

Nº de destinatários mulheres 15

Nº de destinatários desempregados 20

Nº de destinatários jovens (- de 30 anos) 15

Nº de destinatários idosos (+ de 65 anos) 0

Nº de destinatários imigrantes 0

Produtos/Elementos tangíveis da intervenção



<i>Nº de produtos concebidos para venda / demonstração</i>	0
<i>Nº de intervenções em edificado para criação de serviços ou atividades dirigidas à Comunidade</i>	0
<i>Nº de intervenções no espaço público</i>	1
<i>Nº de publicações criadas</i>	10
<i>Nº de páginas de Internet criadas</i>	0
<i>Nº de páginas de facebook criadas</i>	1
<i>Nº de vídeos criados</i>	5
<i>Nº de artigos publicados em jornais / revistas</i>	0
<i>Nº de novas organizações criadas (associações / empresas, outros)</i>	0

ORÇAMENTO TOTAL DO PROJECTO

Financiamento BIP/ZIP solicitado

<i>Encargos com pessoal interno</i>	13248 EUR
<i>Encargos com pessoal externo</i>	5850 EUR
<i>Deslocações e estadias</i>	820 EUR
<i>Encargos com informação e publicidade</i>	0 EUR
<i>Encargos gerais de funcionamento</i>	4540 EUR
<i>Equipamentos</i>	525 EUR
<i>Obras</i>	0 EUR
<i>Total</i>	24983 EUR

Montante de apoio financeiro por entidade promotora

<i>Entidade</i>	Associação de Jardins-Escolas João de Deus
<i>Valor</i>	24983 EUR

Outras fontes de financiamento e respectivos montantes

<i>Entidade</i>	Associação de Jardins Escolas João de Deus
-----------------	--

FORMULÁRIO DE CANDIDATURA

<i>Tipo de apoio</i>	Não financeiro
<i>Valor</i>	81137 EUR
<i>Descrição</i>	o que já financia para a Ludoteca - caravana, manutenção, gásóleo, salários, comunicações, equipamentos já existentes na ludoteca, etc
<i>Entidade</i>	Lua Cheia
<i>Tipo de apoio</i>	Não financeiro
<i>Valor</i>	1000 EUR
<i>Descrição</i>	Cedência de marionetas ou outro material artístico do espólio da companhia
<i>Entidade</i>	Pepe Tiro com Arco
<i>Tipo de apoio</i>	Não financeiro
<i>Valor</i>	850 EUR
<i>Descrição</i>	cedência de arcos, setas, alvos, redes de segurança e grades
<i>Entidade</i>	Associação de Futebol de Rua - ANFR - "Bola na Rua"
<i>Tipo de apoio</i>	Não financeiro
<i>Valor</i>	1000 EUR
<i>Descrição</i>	cedência de bolas, apitos, coletes de jogo, balizas portáteis e estojo de primeiros socorros

TOTAIS

<i>Total das Actividades</i>	24983 EUR
<i>Total de Outras Fontes de Financiamento</i>	83987 EUR
<i>Total do Projeto</i>	108970 EUR
<i>Total dos Destinatários</i>	210

