

projectos
transformar
experiências
parcerias
novo ciclo



HABITAÇÃO
E DESENVOLVIMENTO
LOCAL Câmara Municipal Lisboa

Programa Parcerias Locais

BIP/ZIP

Programa BIP/ZIP 2018

FICHA DE CANDIDATURA

Refª: 032

CASA(linho) DE CAMPEÕES (na vida)



BAIRROS e ZONAS
de Intervenção
Prioritária de Lisboa

Grupo de Trabalho dos Bairros e Zonas de Intervenção Prioritária (BIP/ZIP)

Rua Nova do Almada, nº 2 - 3º Andar 1100-060 Lisboa | Telefone: 21 322 73 60 | Email - bip.zip@cm-lisboa.pt

ENTIDADES PROMOTORAS

<i>Designação</i>	Junta de Freguesia da Ajuda
<i>Designação</i>	Rumo - Cooperativa de Solidariedade Social, CRL
<i>Designação</i>	Academia de jovens do casalinho da ajuda

ENTIDADES PARCEIRAS

<i>Designação</i>	Associação Amigos B2M - Bairro Alto da Ajuda
<i>Designação</i>	Teatro Umano - Associação Cultural
<i>Designação</i>	LOCALS APPROACH

IDENTIFICAÇÃO DO PROJECTO

<i>Designação</i>	CASA(linho) DE CAMPEÕES (na vida)
<i>BIP/ZIP em que pretende intervir</i>	1. Casalinho da Ajuda

Síntese do Projecto

<i>Fase de execução</i>	Trabalha as competências dos jovens e as sua práticas de cidadania e participação. Aumenta as condições de autonomia dos indivíduos e desenvolve a microeconomia local. Cria um Conselho Participativo de Empreendedorismo, uma dinâmica de produção de Artes e Ofícios da AJCA, um negócio itinerante e experimental destinado a promover experiências profissionais, os Sabores e Saberes locais, e cria uma dinâmica inovadora de capacitação e empregabilidade de base local.
-------------------------	---

<i>Fase de sustentabilidade</i>	O trabalho de capacitação que será feito e as atividades criadas garantem uma sustentabilidade social e económica para os próximos anos. As atividades de artes e ofícios deverão gerar micro 4 projetos de empreendedorismo (turismo, mecânica, restauração e comércio). O Snak Móvel será uma estrutura de emprego e negócio para 3 anos. O Concelho Participativo deverá ser alargado a outras temáticas de colaboração e empreendedorismo.
---------------------------------	--

DESCRIÇÃO DO PROJECTO

Objetivo Geral de Projeto

<i>Diagnóstico</i>	Há um frágil sentido de pertença ao lugar e à condição de
--------------------	---



cidadania. Há conflitos entre comunidades e culturas diferentes que importa contrariar através de atividades e projetos comuns. Há cerca de 200 crianças e jovens em contextos familiares com o ciclo da pobreza. Os jovens têm baixas qualificações e elevadas dificuldades para integrarem o mercado de trabalho. Sofrem diversos estigmas de exclusão. Precisam de oportunidades e experiências profissionais para desenvolver competências transversais e de empregabilidade que permitam a sua autonomia. 12% da população da freguesia da Ajuda (INE 2011) reside no Casalinho. Cerca de 2000 pessoas; mais de 1050 têm menos do 9º ano e cerca de 100 não frequentaram a escola. Há 700 pessoas com emprego, maioritariamente no setor terciário, mais de 200 pessoas em idade ativa na situação de desemprego, na sua maioria homens. Há um número significativo de jovens, com baixas qualificações à procura de primeiro emprego. Há cerca de 400 crianças e jovens com menos de 15 anos, cerca de 200 entre os 15 e 24, cerca de 900 em idade ativa e mais de 500 pessoas com mais de 65 anos. O território é marcado pela pobreza, insucesso, absentismo e abandono escolares e precariedade na inserção socioprofissional. A ACJA tem 3 anos de intervenção local. Necessita de reforço e apoio em diversas competências que serão trabalhadas neste projeto para atingir um novo patamar de consistência e qualidade que permitirá melhorar a sua intervenção na comunidade.

Temática preferencial

Promover Competências e Empreendedorismo

Destinatários preferenciais

Jovens

Objectivo geral

As atividades do projeto promovem a formação dos vários grupos vulneráveis no sentido de contribuir para a resolução de problemas e desenvolver boas práticas pessoais e comunitárias; são desenvolvidos com os moradores que promovem a economia local e que pretendam alavancar as atividades económicas; promovem a troca de saberes, criando novas competências e tendo em vista a autonomia. O projeto pretende, acima de tudo, ajudar a quebrar o ciclo da pobreza de certas famílias, transformando hábitos e comportamentos, fazendo emergir competências e talentos de crianças, jovens e adultos, criando oportunidades de trabalho e participação/cidadania que desenvolvam as suas competências pessoais e de desenvolvimento comunitário. Do mesmo modo, pretende criar oportunidades de emprego e empreendedorismo e processos de capacitação (não formal e formal, baseadas no modelo de emprego apoiado) que aumentem a empregabilidade das pessoas com menores qualificações, especialmente dos jovens de grupos em situação de exclusão, esbatendo as barreiras entre as diferentes comunidades do bairro e desenvolvendo a economia local, ajudando a melhorar as condições de autonomia sustentável das famílias. Criará atividades e projetos de empreendedorismo local de base social que deverão permanecer muito para além do período de sustentabilidade e inspirar o surgimento de novos projetos. A intervenção feita pretende desenvolver o potencial do surgimento de atividades e negócios de



turismo, restauração, mecânica e comércio a partir dos talentos de alguns dos cidadãos locais. Este projeto também promove a Cidadania, a Inclusão e a Prevenção, bem como as relações construtivas e a coesão social, contribuindo para a melhoria da Vida no Bairro. Tem um elevado potencial de melhoria dos espaços públicos. Todas as atividades foram desenhadas para atingirem o nível mais elevado dos critérios de avaliação BIP ZIP.

Objetivos Específicos de Projeto

Objetivo Específico de Projeto 1

Descrição

Desenvolver as competências de participação, gestão e de empreendedorismo das pessoas do bairro, principalmente as que têm menores qualificações e menores oportunidades de emprego, designadamente os jovens entre os 18 e os 30 anos.

Explicitação: este objetivo concretiza a dimensão do desenvolvimento de competências e de participação e empreendedorismo através da atividade 1. As competências transversais e sociais, bem como a descoberta de vocações e talentos artísticos são trabalhadas em grande medida na atividade 2. A atividade 3 serve acima de tudo para potencializar e catalizar as competências desenvolvidas nas atividades 1,2 e 4 para processos de emprego temporário, experimentação profissional e desenvolvimento de competências de inserção no mercado de trabalho. As ações da atividade 3 pretendem desenvolver as competências de liderança, de gestão e a qualificação básica de jovens e adultos com poucas qualificações, de modo a desenvolver a sua capacidade de trabalho no contexto do Snack Móvel e de outras oportunidades profissionais que serão trabalhadas na relação com a RedEmprega Vale de Alcântara, o EmpregAjuda e as atividades do GAL operacional da Ajuda.

Sustentabilidade

As competências trabalhadas com as crianças e jovens em diferentes contextos, permitirão o reforço de uma cultura de colaboração e o gosto pela aprendizagem, contrariando a desmotivação natural das pessoas integradas em ciclos de reprodução de pobreza. Estas competências serão igualmente trabalhadas em diferentes contextos (formais, não formais e por projetos) com os adultos. As experiências de aprendizagem na organização de atividades desportivas e artísticas, a criação dos processos de emprego e empreendedorismo e o acolhimento das pessoas em processos de tomada de decisão participada sobre o modo como deve ser aplicada uma verba de, pelo menos, 4000 euros, no desenvolvimento de projetos empreendedores deverá criar as



condições de sustentabilidade sociocultural das 4 atividades desenvolvidas neste ano. Os anos seguintes, os custos das atividades 1,2, 3 e 4 poderão ser compensados pelos proveitos e patrocínios. Para tal, serão criados planos de negócios e apoiados empreendedores locais pouco qualificados para desenvolverem os seus próprios negócios com uma melhor base de sustentabilidade.

Objetivo Específico de Projeto 2

Descrição

Criar um órgão de gestão/participação do Bairro (Conselho Participativo de Empreendedorismo) e um projeto âncora de empreendedorismo (Snack Móvel) capaz de juntar pessoas em torno de momentos informais de partilha de conhecimento e saberes, com o envolvimento de elementos representativos de todas as idades e das diversas comunidades.

Explicitação:

Este órgão deverá funcionar em articulação direta com a Comissão Social de Freguesia e os outros dois bairros Bip Zip da Ajuda, servindo como um espaço de experimentação e desenvolvimento da cultura colaborativa. O Conselho Participativo irá assumir-se como um espaço de decisão partilhada e uma alavanca de projetos de empreendedorismo de base local. Também irá mobilizar apoios financeiros e decidir do destino a dar a uma verba superior a 4000 euros de bolsas de empreendedorismo a atribuir por concurso e em articulação com outros processos a decorrerem no território, como sejam os da redEmprega Lisboa e do GAL operacional da Ajuda. O Snack Móvel será o projeto âncora de inspiração de atividades de empreendedorismo que, o mesmo tempo, pode criar experiências profissionais temporárias inexistentes no Bairro.

Sustentabilidade

A sustentabilidade deste objetivo está baseada na sua pertinência socioeconómica e nos baixos custos de funcionamento que possui. A carta Colaborativa da Ajuda será o seu principal produto para o desenvolvimento territorial que poderá funcionar como guia das boas práticas de desenvolvimento. O Conselho funcionará naturalmente nos anos subsequentes. O Snak Móvel terá condições de sustentabilidade enquanto negócio, de acordo com o plano de negócios estabelecido para garantir 2 postos de trabalho e o retorno contínuo do investimento. Poderá vir a ser alvo de novo reforço de investimento para ser replicável noutros lugares, alargando o número de postos de trabalho criados a partir do bairro e criando pontes para o desenvolvimento de outras atividades ligadas ao turismo e à recreação.

Objetivo Específico de Projeto 3

Descrição

Desenvolver processos de formação e capacitação (não formal



e formal, baseadas no modelo de emprego apoiado) que aumentem a empregabilidade das pessoas com menores condições de empregabilidade, a partir das artes, dos ofícios e do desporto.

Explicitação: o programa de capacitação a desenvolver pretende desenvolver competências de liderança e de gestão de projetos num conjunto de cerca de 30 pessoas (empreendedores e líderes locais) e de 60 outras pessoas com menor capital de conhecimento técnico, através de processos de formação mais formais, mas adaptados às necessidades específicas dos formandos, numa abordagem com percursos integrados de inserção. Serão usados os mecanismos habituais de gestão e controlo da qualidade da formação. A Academia de Artes e Ofícios permitirá aos jovens com diferentes interesses experimentar diversas artes e ofícios, bem como atividades desportivas, contribuindo para o desenvolvimento das suas competências e vocações. O Snak Móvel permitirá experienciar na prática a situação de trabalho e criar momentos de estágio associados às formações formais desenvolvidas, criando portas abertas para desenvolver competências de comércio, turismo e restauração ou mecânica.

Sustentabilidade

O programa será desenvolvido com baixo custos e com o recurso às entidades de formação integradas no sistema nacional de formação profissional. Deste modo, fica garantida a sustentabilidade futura das iniciativas integradas no catálogo nacional de formação profissional. Quanto às restantes atividades de promoção de competências empreendedoras e de gestão, será desenvolvido um trabalho de motivação e captação de outros parceiros externos para aqui realizarem ou patrocinarem outras atividades formativas.

CALENDARIZAÇÃO DO PROJECTO

Actividade 1

Cons. Empreendedores do Casalinho

Descrição

Esta atividade é composta pelas seguintes ações: Criação do regulamento do Conselho de Empreendedores do Casalinho; 6 reuniões regulares do conselho de empreendedores; Criação do regulamento do concurso de projetos empreendedores; Criação da CARTA COLABORATIVA DA AJUDA; Captação de apoios para o concurso de projetos empreendedores; Realização do concurso de projetos empreendedores (com um montante de prémios superior a 4000 euros) e cujos resultados serão anunciados na Feira do GAL. Dinamização da Festa e Feira da Empregabilidade e Empreendedorismo da Ajuda; Apoio à concretização dos projetos vencedores.

Recursos humanos

Esta atividade será desenvolvida com o apoio de toda a equipa técnica do projeto, dando apoio ao Presidente da



Junta de Freguesia e os voluntários da AJCA, contando com a participação ativa dos membros representantes das coletividades locais, bem como os cidadãos representantes das diferentes comunidades e dos diferentes grupos etários.

Local: morada(s) Várias

Local: entidade(s) Junta de Freguesia da Ajuda disponibiliza os seus espaços para a realização das reuniões de trabalho. Estas reuniões deverão decorrer noutros espaços cedidos pelos parceiros locais de modo a promover o interconhecimento mútuo.

Resultados esperados Com esta atividade pretende-se atingir os seguintes resultados: Uma Carta Colaborativa da Ajuda criada e partilhada; Um órgão de participação da comunidade criado para trabalhar as questões do desenvolvimento económico local; Uma prática estruturada de reflexão e colaboração contínua em rede que exemplifique, pela prática, o modo como se pode colaborar na freguesia; Uma política de desenvolvimento socioeconómico local co-construída. Esta atividade também deverá abrir novos relacionamentos e oportunidades de negócio fora do Bairro e atrair investimento para a Ajuda. Também deverá comprometer os pequenos empresários locais no desenvolvimento dos seus negócios numa abordagem mais cooperativa.

Valor 4500 EUR

Cronograma Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11, Mês 12

Periodicidade Pontual 8 reuniões plenárias.

Nº de destinatários 20

Objectivos específicos para que concorre 1, 2, 3

Actividade 2 Academia de Competências ...

Descrição A Academia de Competências, Artes e Ofícios do Casalinho será um espaço de educação não formal inspirado nos princípios da intervenção Bip Zip, que irá contribuir para descobrir vocações e desenvolver talentos através do desporto, das artes e dos ofícios. Esta atividade nasce das dinâmicas já criadas e será essencialmente dinamizada pela AJCA. É composta pelas seguintes ações: Apresentação do programa de atividades da Academia de Competências, Artes e Ofícios do Casalinho; Desenvolvimento de atividades regulares de canto (fados), de danças e de desenvolvimento de competências das bailarinas (de diversas proveniências culturais) da Ajuda (compondo-se, assim, um programa contínuo de educação com as artes); Realização de eventos e atividades desportivas de treino de competências competitivas e colaborativas de trabalho em equipa (através



do futsal), em articulação com a Associação de Amigos do 2 de Maio; Oficinas de artes do Teatro Umano - «Os desejos que transformam»; Programação e apresentação pública do «Verão no Casalinho, um programa de artes espetáculos desenvolvido no Snack Móvel» e em outros espaços da freguesia; Festa de encerramento do «Verão no Casalinho».

Recursos humanos

Para além dos elementos da equipa técnica e de animação local na organização e apoio das iniciativas, esta atividade contará com a participação de mais 4 voluntários (professores e treinadores) da AJCA, com 2 animadores do Teatro Umano e de voluntários da Associação de Amigos do 2 de Maio.

Local: morada(s)

Diversos locais.

Local: entidade(s)

Diversos espaços cedidos pela Junta de Freguesia, campo de jogos do Casalinho e instalações dos parceiros locais para iniciativas pontuais.

Resultados esperados

As atividades desta Academia irão produzir 4 apresentações/espetáculos de diferentes géneros que irão alimentar a programação do «Verão no Casalinho». Também irão permitir desenvolver 2 eventos desportivos com o Bairro 2 de Maio e outros bairros da Ajuda. Neste processo, 25 jovens estarão envolvidas nas artes do canto e das danças, desenvolvendo competências sociais e artísticas; 20 crianças desenvolverão competências sociais e artísticas nas oficinas do Teatro Umano; 60 crianças e jovens desenvolverão competências de trabalho em equipa e de respeito nas equipas de futsal. Ao todo, 125 crianças e jovens irão desenvolver competências e talentos que poderão ser expressos nas dinâmicas em torno do Snack Móvel e no âmbito do «Verão no Casalinho». O trabalho com estas crianças deverá ter um impacto muito direto no envolvimento das famílias na aceitação das diferenças e da diversidade.

Valor

6600 EUR

Cronograma

Mês 1, Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11, Mês 12

Periodicidade

Semanal

Nº de destinatários

125

Objectivos específicos para que concorre

1, 2, 3

Actividade 3

Snack Móvel dos sabores e saberes

Descrição

Esta atividade será dinamizada pela AJCA. Contará com o contributo da Locals Approach na criação do espaço «Snack Móvel», uma estrutura amovível e desmontável (concebida para durar mais de 3 anos) que permitirá criar um negócio de



serviços de apoio à comunidade, com valências de animação sociocultural, restauração e turismo ou mecânica de apoio ao cicloturismo. O Snack Móvel é um ponto de encontro que estará ativo nos meses de verão e permitirá trocar saberes, assistir espetáculos e degustar sabores de todas as culturas presentes no bairro. Aproveita os roteiros turísticos da Ajuda. Permitirá também mostrar as competências e saberes das artes e ofícios das pessoas do Casalinho, criando, pelo menos, 4 postos de trabalho pontual e temporário que permitem experiências profissionais para os jovens. Esta atividade, essencialmente dinamizada pela AJCA, é composta pelas seguintes ações: Elaboração do plano de negócios do Snack móvel; Levantamento de competências e talentos do Casalinho (que será feito com o apoio da JFA e da Universidade Sénior); Recolha de histórias, memórias e saberes do Casalinho; Concepção, construção, instalação e funcionamento do Snack Móvel dos sabores e dos saberes; Realização do programa de atividades «Verão no Casalinho»; Festa de encerramento do «Verão no Casalinho».

Recursos humanos 4 voluntários/colaboradores da AJCA, Todos os elementos da equipa técnica do projeto. 3 elementos da LocalsApproach. 4 professores e monitores da Academia das Artes e Ofícios e 2 animadores do Teatro Umano.

Local: morada(s) Jardim do Miradouro, Alameda das Universidades e Palácio da Ajuda.

Local: entidade(s) As licenças de utilização de espaço serão da responsabilidade da Junta de Freguesia da Ajuda.

Resultados esperados 4 espetáculos apresentados regularmente no âmbito da programação do «Verão no Casalinho» ficam disponíveis para apresentações futuras em diversos contextos. 4 jovens desenvolveram competências profissionais através de serviços prestados no Snack Móvel. 4 produtos locais (com possível origem nas hortas urbanas e nos saberes locais) são comercializados no Snack Móvel. 4 projetos empreendedores foram inspirados pelas trocas de experiência e de saberes promovidas por esta atividade. 2 novos serviços (de apoio ao turismo e visitação e de mecânica de bicicletas) são prestados no Snack Móvel e ficam disponíveis para outros projetos. É elaborado um plano de negócios que pode ser replicado para outros projetos.

Valor 13700 EUR

Cronograma Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11, Mês 12

Periodicidade Diário

Nº de destinatários 1000

Objectivos específicos para que concorre 1, 2, 3



Actividade 4	Capacitar o Casalinho ...
Descrição	<p>Capacitar o Casalinho - Aprender a colaborar e a co-construir o sucesso dos projetos empreendedores - Esta atividade, desenvolvida em colaboração direta entre o Centro de Formação da Rumo e a AJCA, irá decorrer essencialmente em espaços cedidos pela autarquia e poderá envolver parceiros como o IEFPP, o CECO e o CINEL. O processo servirá para capacitar a AJCA para dinamizar formação nos anos seguintes. É composta pelas seguintes ações: Desenho do plano de formação específica com a comunidade em articulação com a EmpregaAjuda e a RedEmprega VA; Programa de Capacitação: Oficinas de competências de liderança (membros do conselho de empreendedores); Realização da 1ª ação de formação em competências básicas; Realização da 1ª ação de formação (Vida ativa) certificada pelo IEFPP para jovens e DLD (Comércio/Atendimento/Bar/Turismo); Realização de 2 UFCDs específicas para a qualificação de jovens e adultos numa área ou em competências de negócios. 1 Programa de Capacitação: Oficinas de desenho e de gestão de projetos empreendedores (empreendedores). Esta atividade também prevê a criação de um fundo de maneiio para apoio aos formandos (bolsas de apoio à formação), considerado essencial para apoiar os formandos mais carenciados. Este fundo de maneiio deverá ser regulado e gerido pelo Conselho de Empreendedorismo do Casalinho. A abordagem seguida é a do Emprego Apoiado e a dos Percursos Integrados de inserção.</p>
Recursos humanos	Todos os elementos da equipa técnica do projeto, 2 técnicos Junta de freguesia da Ajuda, 1 técnico de formação da Rumo, apoio técnico do Centro de Formação da Rumo, formadores de entidades de formação certificada.
Local: morada(s)	Espaços das Açucenas e da Universidade Sénior e outros, em função dos interesses e disponibilidades dos diversos parceiros locais.
Local: entidade(s)	Junta de Freguesia da Ajuda
Resultados esperados	30 pessoas ganham participam nos programas de capacitação, desenvolvendo competências de gestão de projetos e de liderança; 15 destes formandos utilizam as competências práticas de liderança e de gestão de projetos nas suas práticas de atuação. 80 formandos frequentam a formação formal. 40 destes formandos terminam a formação com aproveitamento. 4 destes formandos têm uma experiência profissionalizante no âmbito do Snack Móvel. 4 destes formandos encontram emprego ou desenvolvem o seu auto-emprego nas áreas de formação que realizaram.
Valor	3700 EUR
Cronograma	Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11



<i>Periodicidade</i>	Diário
<i>Nº de destinatários</i>	90
<i>Objectivos específicos para que concorre</i>	1, 2, 3
Actividade 5	Gestão e animação do projeto
<i>Descrição</i>	A Coordenação e Gestão do Projeto é da responsabilidade da Rumo e será desenvolvida com base nos princípios do envolvimento e corresponsabilização dos parceiros. E em íntima ligação com os restantes promotores do projeto. Terá como ações: Lançamento oficial do projeto, criação da comissão de gestão e das equipas de animação e secretariado; Criação do site e do sistema digital de interação e divulgação do projeto; Divulgação do projeto e envolvimento de novos parceiros; Reuniões de coordenação participada do projeto (integradas nas reuniões do conselho de empreendedores); Avaliação participada e estudo de SROI do projeto; Gestão do projeto e animação dos processos locais. A criação da Comissão de Gestão tem como principal objetivo garantir o controlo por parte de todos os parceiros envolvidos no projeto. A conjugação das reuniões com o Conselho de Empreendedorismo tem como finalidade promover a capacitação dos parceiros locais.
<i>Recursos humanos</i>	Todos os elementos da equipa técnica do projeto e os responsáveis designados pelos parceiros para acompanharem o projeto.
<i>Local: morada(s)</i>	Calçada da Ajuda n.º 236 Código Postal: 1349-037 Lisboa
<i>Local: entidade(s)</i>	Junta de Freguesia da Ajuda
<i>Resultados esperados</i>	Com esta atividade pretende-se cumprir integralmente os objetivos e metas definidos neste projeto, nos prazos estipulados; Desenvolver um modelo de funcionamento operacional e em rede que sirva de exemplo (boa prática de gestão participativa e em rede); capacitar as organizações locais para a gestão transparente e colaborativa de projetos; Inspirar os parceiros locais no desenvolvimento destes projetos; Captar intenções de investimento e financiamentos externos para desenvolver a freguesia da Ajuda.
<i>Valor</i>	21500 EUR
<i>Cronograma</i>	Mês 1, Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11, Mês 12
<i>Periodicidade</i>	Diário
<i>Nº de destinatários</i>	1000



Objectivos específicos para que concorre 1, 2, 3

MONITORIZAÇÃO DE PROJETO

Rede (resultados)

Nº de parceiros mobilizados 20

Constituição da equipa de projeto

Função Coordenador de projeto

Horas realizadas para o projeto 144

Tipo de afetação ao BIP/ZIP Não Financeira

Morador no bairro do projeto Não

Função Gestor de projeto

Horas realizadas para o projeto 720

Tipo de afetação ao BIP/ZIP Financeira

Morador no bairro do projeto Não

Função Animador territorial

Horas realizadas para o projeto 780

Tipo de afetação ao BIP/ZIP Financeira

Morador no bairro do projeto Sim

Função Técnico de secretariado

Horas realizadas para o projeto 416

Tipo de afetação ao BIP/ZIP Financeira

Morador no bairro do projeto Sim



<i>Função</i>	Estagiário de animação territorial
<i>Horas realizadas para o projeto</i>	416
<i>Tipo de afetação ao BIP/ZIP</i>	Não Financeira
<i>Morador no bairro do projeto</i>	Sim
Criação de emprego (Impacto)	
<i>Nº de novos postos de trabalho criados com a constituição da equipa de projeto (com uma afetação >= 75%)</i>	0
<i>Nº de novos postos de trabalho criados como resultado da intervenção do projeto</i>	4
Destinatários (Resultados)	
<i>Nº de moradores no bairro BIP/ZIP destinatários de atividades em que é possível a identificação dos participantes (formativas, pedagógicas, lúdicas)</i>	160
<i>Nº total acumulado de destinatários de atividades onde não é possível a identificação clara dos participantes</i>	1000
<i>Nº de atividades onde não é possível a identificação clara dos participantes</i>	1
Equidade	
<i>Nº de destinatários com deficiência / doença mental</i>	2
<i>Nº de destinatários mulheres</i>	100
<i>Nº de destinatários desempregados</i>	60
<i>Nº de destinatários jovens (- de 30 anos)</i>	100
<i>Nº de destinatários idosos (+ de 65 anos)</i>	20
<i>Nº de destinatários imigrantes</i>	0
Produtos/Elementos tangíveis da intervenção	
<i>Nº de produtos concebidos para venda / demonstração</i>	4

Nº de intervenções em edificado para criação de serviços ou atividades dirigidas à Comunidade	0
Nº de intervenções no espaço público	1
Nº de publicações criadas	2
Nº de páginas de Internet criadas	1
Nº de páginas de facebook criadas	2
Nº de vídeos criados	1
Nº de artigos publicados em jornais / revistas	6
Nº de novas organizações criadas (associações / empresas, outros)	0

ORÇAMENTO TOTAL DO PROJECTO

Financiamento BIP/ZIP solicitado

Encargos com pessoal interno	16500 EUR
Encargos com pessoal externo	12300 EUR
Deslocações e estadias	2500 EUR
Encargos com informação e publicidade	3000 EUR
Encargos gerais de funcionamento	9200 EUR
Equipamentos	6500 EUR
Obras	0 EUR
Total	50000 EUR

Montante de apoio financeiro por entidade promotora

Entidade	Junta de Freguesia da Ajuda
Valor	7000 EUR
Entidade	Rumo - Cooperativa de Solidariedade Social, CRL
Valor	19000 EUR
Entidade	Academia de jovens do casalinho da ajuda
Valor	24000 EUR

Outras fontes de financiamento e respectivos montantes



<i>Entidade</i>	Academia de Jovens do Casalinho da Ajuda
<i>Tipo de apoio</i>	Não financeiro
<i>Valor</i>	9807 EUR
<i>Descrição</i>	Trabalho voluntário de dirigentes da AJCA (15hx52semanasx10,7 euros/hora); Utilização de instalações e equipamentos (12mesesx75euros de depreciação de instalações e gastos de equipamentos e consumíveis); Despesas com deslocações (30kmx52semanasx0,36euros/km).
<i>Entidade</i>	Rumo Cr1
<i>Tipo de apoio</i>	Não financeiro
<i>Valor</i>	7264 EUR
<i>Descrição</i>	Rumo - Apoio técnico qualificado da equipa da Rede de Empregabilidade Barreiro Moita (3hx52semanasx15 euros/hora). Recursos humanos - coordenador de projeto e participação (3hx48semanasx15 euros/hora) de outros técnicos e dirigentes da Rumo em iniciativas do projeto (3hx24semanasx15 euros/hora). Transportes e deslocações dos técnicos Rumo (90kmx52semanasx0,36euros/km).
<i>Entidade</i>	Junta de Freguesia da Ajuda
<i>Tipo de apoio</i>	Não financeiro
<i>Valor</i>	14730 EUR
<i>Descrição</i>	Despesas diversas com a disponibilização e tratamento de dados, comunicação e informação estimadas em cerca de 3000 euros. Despesas com recursos humanos - apoio de 2 técnicos a tempo parcial (14hx48semanasx10,7euros/hora) e rh associados à coordenação (3hx12mesesX15euros/hora); Despesas com instalações e equipamentos (100h x4formações e dinâmicas de capacitaçãox10euros/horas)

TOTAIS

<i>Total das Actividades</i>	50000 EUR
<i>Total de Outras Fontes de Financiamento</i>	31801 EUR
<i>Total do Projeto</i>	81801 EUR
<i>Total dos Destinatários</i>	2235