

projectos  
transformar  
experiências  
parcerias  
novo ciclo



HABITAÇÃO  
E DESENVOLVIMENTO  
LOCAL Câmara Municipal Lisboa

# Programa Parcerias Locais

## BIP/ZIP

Programa BIP/ZIP 2014

FICHA DE CANDIDATURA

Refª: 028

E.U. - Energia Única



BAIRROS e ZONAS  
de Intervenção  
Prioritária de Lisboa

**Grupo de Trabalho dos Bairros e Zonas de Intervenção Prioritária (BIP/ZIP)**

Rua Nova do Almada, nº 2 - 3º Andar 1100-060 Lisboa | Telefone: 21 322 73 60 | Email - [bip.zip@cm-lisboa.pt](mailto:bip.zip@cm-lisboa.pt)

### ENTIDADES PROMOTORAS

*Designação* Junta de Freguesia de Campolide  
*Designação* ADM Estrela - Associação Social e Desenvolvimento

### ENTIDADES PARCEIRAS

*Designação* GI SK8 - Skate Liberdade  
*Designação* Circuito Explosivo - Núcleo de Expressão Artística  
*Designação* Fundação Aga Khan - Portugal

---

### IDENTIFICAÇÃO DO PROJECTO

*Designação* E.U. - Energia Única  
*BIP/ZIP em que pretende intervir* 14. Liberdade

#### Síntese do Projecto

*Fase de execução* -----  
*Fase de sustentabilidade* -----

---

### DESCRIÇÃO DO PROJECTO

#### Objetivo Geral de Projeto

*Diagnóstico* Em sequência de 3 momentos de diagnóstico participativo efectuados junto dos residentes do território, verificou-se preocupação generalizada com o percurso da comunidade juvenil (desocupação, comportamentos desviantes, inexistência de estruturas de suporte, etc.). Esta realidade torna-se ainda mais preocupante atendendo à dimensão da comunidade juvenil: representa 27% dos residentes dos Bairros da Liberdade e Serafina e quase 25% da comunidade juvenil da Freguesia de Campolide (Censos 2011). Convergindo com dados descritos, o Relatório da Consulta Pública da Carta BIP/ZIP manifesta preocupações como o desemprego, marginalidade, desocupação de jovens e insucesso escolar.  
Aproveitando a proximidade da ADM Estrela com um grupo informal de jovens, desenvolveram-se encontros visando delinear ações para o território, sobressaindo o potencial do uso do espaço público e da proximidade com Monsanto para acolhimento de diferentes



iniciativas de animação comunitária bem como, o interesse na existência de estruturas comunitárias ativas que permitam potenciar os seus interesses e competências (em muito relacionados com a atividade desportiva e artística), destacando-se a sua disponibilidade em assumirem um papel ativo na criação de soluções que permitam criar melhores condições para a participação ativa dos jovens na comunidade.

*Temática preferencial* Melhorar a Vida no Bairro

*Destinatários preferenciais* Jovens

*Objectivo geral* O projeto E.U. - Energia Única pretende promover o reforço da coesão social no bairro valorizando o papel da comunidade juvenil na melhoria do mesmo, incentivando a dinamização comunitária e participação dos jovens, na criação de espaços comunitários que permitam potenciar e valorizar as suas competências, contribuindo assim para um "outro olhar" sobre a comunidade juvenil.

O elemento chave deste projeto prende-se com a participação e o envolvimento dos jovens no desenvolvimento e execução do mesmo, desde logo pela sua participação em reuniões preparatórias da presente candidatura, onde identificaram problemas e potencialidades do território bem como, ações passíveis de serem desenvolvidas, de acordo com interesses generalizados da comunidade e específicos do próprio grupo.

Numa primeira fase de projeto pretende-se realizar ações de benchmarking, envolvendo todos os parceiros (incluindo elementos da comunidade juvenil, por intermédio do envolvimento de grupo informal de jovens SK8 Liberdade), por forma a aperfeiçoar a estruturação quer das ações em espaço público (melhoria do recinto desportivo, criação de zona de lazer e skate park móvel) quer das oficinas comunitárias (ciclo-oficina, serigrafia e arte urbana).

Numa segunda fase de projeto, serão implementadas as ações de espaço público e as oficinas comunitárias, potenciando os saberes comunitários e as competências dos jovens.

Numa terceira fase, dar-se-á maior enfoque à animação territorial e à demonstração do potencial dos jovens, dando maior visibilidade à sua ação e contributo para a melhoria dos Bairros.

---

## Objetivos Específicos de Projeto

### Objetivo Específico de Projeto 1



**Descrição** Promover a criação de estruturas comunitárias ativas que permitam potenciar os recursos endógenos do território, criando locais de encontro coletivo e de animação dos bairros da Liberdade e da Serafina.

**Sustentabilidade** A sustentabilidade deste objectivo é parcialmente garantida pela natureza da mesma, uma vez que o investimento feito tem características de durabilidade a longo prazo. Correspondência da intervenção com os interesses e preocupações manifestadas pela comunidade, nomeadamente a ausência de espaços coletivos de convívio. Envolvimento da comunidade juvenil na identificação e definição de ações a desenvolver (previamente à realização da candidatura) bem como, na discussão de modelos de gestão para as soluções propostas, o que aumenta as probabilidades do seu envolvimento na manutenção e preservação de atos de vandalismo. O envolvimento de entidades de natureza diversificada, que desenvolverão o projeto em parceria, reforça o olhar e "cuidar" colectivo das estruturas a criar.

### Objetivo Específico de Projeto 2

**Descrição** Potenciar as competências da comunidade juvenil, pela transmissão de técnicas que permitam aperfeiçoar as suas áreas de interesse.

**Sustentabilidade** Encontrando-se asseguradas as condições físicas e materiais por intermédio da concretização das ações que concorrem para o primeiro objetivo específico, a sustentabilidade assegura-se pela dimensão humana, numa lógica de reforço e desenvolvimento de competências. O reforço de competências dos jovens implicará também a sua capacidade de auto-organização e de animação destes processos, de forma a que possam assegurar a continuidade dos workshops, que foram escolhidos de forma participada. O fato do projeto ser promovido por organizações com presença continuada no território, assim como a sua articulação com outras iniciativas da freguesia de Campolide permite assegurar alguma afetação de recursos no período pós-projeto. A centralidade do território na cidade de Lisboa e a proximidade de zonas como Monsanto tem um potencial de atração de "clientes" para estas oficinas, o que pode ser gerador de recursos. O envolvimento de empresas no âmbito da RSE, a par de actividades de angariação de fundos, será igualmente um dos processos a desenvolver pelas entidades parceiras com os jovens.

### Objetivo Específico de Projeto 3

**Descrição** Contribuir para a visibilidade do potencial da comunidade juvenil, desenvolvendo-se ações de divulgação dos produtos concebidos pelos jovens, de animação comunitária e



apropriação colectiva do espaço público.

**Sustentabilidade**

Encontrando-se assegurada uma Dimensão Material e Física (objetivo específico 1) e uma Dimensão Humana (objetivo específico 2), a sustentabilidade assenta numa Dimensão Sócio - Comunitária, que surge reforçada pela dinâmica criada em torno do projeto. A aquisição de competências de organização de eventos comunitários que será trabalhada com os jovens manter-se-á pós-projeto, o que associado com a permanência das organizações promotoras no território, garante a sua sustentabilidade. A mobilização de recursos locais, tanto nos eventos comunitários, como nas oficinas itinerantes, irá agregar novos parceiros ao projecto, assim como reforçar a sua visibilidade. O envolvimento de empresas no âmbito da RSE, a par de actividades de angariação de fundos, será igualmente um dos processos a desenvolver pelas entidades parceiras com os jovens.

**CALENDARIZAÇÃO DO PROJECTO**

**Actividade 1**

Planeamento & Benchmarking

**Descrição**

Pretende iniciar-se o projeto com encontros entre todos os parceiros, definindo calendário para realização de visitas técnicas que permitam aperfeiçoar o planeamento das ações relacionadas com o melhoramento do ringue desportivo, a criação de uma zona de lazer, a criação de um Skate Park amovível e as Oficinas Comunitárias. Neste sentido, e aproveitando o período do Verão (férias escolares da comunidade juvenil), irão efectuar-se visitas ao Ringue de Futebol da Quinta da Cabrinha, à Sample Skate Shop, à Cicloficina do Bairro da Torre, à Cicloficina dos Anjos, à Oficina de Serigrafia do Bairro da Adroana e ao Skate Parque de S. Pedro do Estoril. As visitas servirão não só para observação de soluções materiais mas, também, para entender os processos de gestão e alargar a rede de contactos que poderão a ser úteis na concretização de atividades futuras em parceria (por exemplo: encontros entre jovens para partilha dos projetos que desenvolveram). Após a realização das visitas, será efectuada uma listagem do material a adquirir em função do orçamento disponível.

**Recursos humanos**

Coordenador de projeto, Grupo informal de jovens SK8 Liberdade, Dinamizador Comunitário e um Técnico da Junta de Freguesia de Campolide e do Programa K´CIDADE.

**Local: morada(s)**

-

**Local: entidade(s)**

-

**Resultados esperados**

Envolvimento de 50 jovens.  
7 locais visitados.



	Seleção dos materiais para realizar intervenção física e material.
<i>Valor</i>	4637 EUR
<i>Cronograma</i>	Mês 1, Mês 2
<i>Periodicidade</i>	Semanal
<i>Nº de destinatários</i>	50
<i>Objectivos específicos para que concorre</i>	1
<i>Actividade 2</i>	Oficina Comunitária
<i>Descrição</i>	Os jovens definirão a Oficina Comunitária através da construção conjunta de todo o projeto: identificação e montagem do local, forma de organização do trabalho, tipo de participantes, atividades a desenvolver, etc. Dedicando-se na sua fase inicial (e partindo do interesse demonstrado pelo grupo de jovens) à criação de uma Ciclo - Oficina e de uma Oficina de Serigrafia. Este será o ponto de partida, a partir do qual os jovens terão oportunidade de cruzar-se com profissionais de diferentes áreas de forma a potenciar as suas competências, em formato de workshops. Uma primeira fase será dedicada a, cruzando com as competências de artesãos locais, criar peças amovíveis que permitam a criação do primeiro Skate Park Amovível, ficando estes elementos guardados na oficina, sendo colocados em espaço público sempre que os jovens assim o decidirem. Esta primeira fase também inclui a construção de caixas artesanais que permitam aplicar técnicas de Serigrafia, que no futuro "alimentem" um conjunto de produtos relacionados com Streetwear. Para tal, serão transmitidas técnicas de Serigrafia, cruzando com profissionais de Design, artes plásticas e gráficas, que transmitirão conhecimentos na área. Posteriormente, serão realizados mais 5 workshops temáticos em torno dos quais será criada uma imagem/marca que identifique o grupo e os produtos criados (T-shirts, bonés, entre outros) pelo grupo informal de jovens.
<i>Recursos humanos</i>	Coordenador de projeto, Dinamizador Comunitário, um Técnico do K´CIDADE, Técnicos da Junta de Freguesia de Campolide, Artesão locais e Profissionais externos.
<i>Local: morada(s)</i>	-
<i>Local: entidade(s)</i>	-
<i>Resultados esperados</i>	Criação de 1 espaço comunitário que potencie as competências dos jovens. Criação de 1 Skate Park Amovível Criação de 1 Imagem/Marca identitária e 3 Produtos Envolvimento de 50 jovens nos workshops temáticos

	Envolvimento de 5 artesãos locais Envolvimento de 5 Profissionais externos ao território Realização de 7 workshops específicos
<i>Valor</i>	16469 EUR
<i>Cronograma</i>	Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11, Mês 12
<i>Periodicidade</i>	Semanal
<i>Nº de destinatários</i>	50
<i>Objectivos específicos para que concorre</i>	2
<i>Actividade 3</i>	Melhoria de espaços de convívio
<i>Descrição</i>	Por intermédio da aplicação da metodologia de walkthrough (metodologia para diagnóstico de espaço público - necessidades e potencialidades) e pelas sessões de diagnóstico participativo, verificou-se em todos os momentos uma pretensão pela melhoria de uma área do Bairro da Serafina, respeitante a um equipamento aí existente (Campo de Jogos). Neste sentido, e indo ao encontro dos interesses da comunidade, será optimizado um espaço de convívio colectivo por intermédio da repavimentação e colocação de iluminação artificial do campo de jogos bem como, criada uma zona de estar na área a Poente do campo de jogos, com a colocação de mobiliário urbano (mesas e cadeiras), sendo que não será feita qualquer imputação financeira ao BIP ZIP para a introdução deste mobiliário urbano, traduzindo-se em investimento financeiro por parte do parceiro Junta de Freguesia de Campolide.
<i>Recursos humanos</i>	Técnicos da Junta de Freguesia, Grupo informal de jovens SK8 Liberdade
<i>Local: morada(s)</i>	-
<i>Local: entidade(s)</i>	-
<i>Resultados esperados</i>	Optimização de espaço colectivo, adequando-o aos interesses da comunidade e alargando o potencial da sua utilização, por intermédio da luz artificial e da regeneração de uma zona de lazer. Envolvimento da comunidade na solução final.
<i>Valor</i>	20000 EUR
<i>Cronograma</i>	Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5
<i>Periodicidade</i>	Semanal



<i>Nº de destinatários</i>	1000
<i>Objectivos específicos para que concorre</i>	1
<i>Actividade 4</i>	Oficina Itinerante
<i>Descrição</i>	Presença da Oficina Comunitária Itinerante em eventos comunitários a ter lugar na freguesia de Campolide, como o "Santos a Campolide" - Santos Populares, "Festival Lisboa na Rua", Festividades de Natal, "O Dia da Liberdade", entre outros, por forma a dar visibilidade aos produtos elaborados pelos jovens.
<i>Recursos humanos</i>	Coordenador de projeto, Grupo informal de jovens SK8 Liberdade, Dinamizador Comunitário.
<i>Local: morada(s)</i>	-
<i>Local: entidade(s)</i>	-
<i>Resultados esperados</i>	Divulgação da Oficina Comunitária e dos produtos aí produzidos, em 5 eventos externos ao território.
<i>Valor</i>	3697 EUR
<i>Cronograma</i>	Mês 6, Mês 8, Mês 12
<i>Periodicidade</i>	PontualCinco
<i>Nº de destinatários</i>	200
<i>Objectivos específicos para que concorre</i>	3
<i>Actividade 5</i>	Eventos Comunitários
<i>Descrição</i>	Organização de 3 eventos comunitários pela própria comunidade, sistematizados nas seguintes ações: a) Realização de evento comunitário, baseado num torneio de futebol, coincidindo com a regeneração do campo de jogos; b) Pintura artística de zona do bairro que se encontra degradada (aplicando-se conhecimentos adquiridos nos workshops) e onde será colocado o skate park amovível; c) Demonstração de Skates, envolvendo jovens do território e fora dele, realizando em paralelo a demonstração dos produtos elaborados no âmbito das Oficinas Comunitárias.
<i>Recursos humanos</i>	Coordenador de projeto; grupo informal de jovens SK8 Liberdade, Dinamizador Comunitário; Técnico do K´CIDADE, Técnicos da Junta de Freguesia, DJ, Grafitter, Artistas



	locais, Polícia e Bombeiros.
<i>Local: morada(s)</i>	-
<i>Local: entidade(s)</i>	-
<i>Resultados esperados</i>	400 pessoas a assistir e a participar. Grupo de 20 jovens a planear e a organizar os três eventos. Maior coesão entre a comunidade local e os participantes no projeto. Projeção da Oficina Comunitária junto da comunidade.
<i>Valor</i>	4597 EUR
<i>Cronograma</i>	Mês 5, Mês 8, Mês 12
<i>Periodicidade</i>	PontualTrês
<i>Nº de destinatários</i>	400
<i>Objectivos específicos para que concorre</i>	3

### MONITORIZAÇÃO DE PROJETO

#### Rede (resultados)

*Nº de parceiros mobilizados* -----

#### Constituição da equipa de projeto

#### Criação de emprego (Impacto)

*Nº de novos postos de trabalho criados com a constituição da equipa de projeto (com uma afetação >= 75%)* -----

*Nº de novos postos de trabalho criados como resultado da intervenção do projeto* -----

#### Destinatários (Resultados)

*Nº de moradores no bairro BIP/ZIP destinatários de atividades em que é possível a identificação dos participantes (formativas, pedagógicas, lúdicas)* -----

*Nº total acumulado de destinatários de atividades onde não é possível a identificação clara dos participantes* -----



Nº de atividades onde não é possível a identificação clara dos participantes -----

**Equidade**

Nº de destinatários com deficiência / doença mental -----

Nº de destinatários mulheres -----

Nº de destinatários desempregados -----

Nº de destinatários jovens (- de 30 anos) -----

Nº de destinatários idosos (+ de 65 anos) -----

Nº de destinatários imigrantes -----

**Produtos/Elementos tangíveis da intervenção**

Nº de produtos concebidos para venda / demonstração -----

Nº de intervenções em edificado para criação de serviços ou atividades dirigidas à Comunidade -----

Nº de intervenções no espaço público -----

Nº de publicações criadas -----

Nº de páginas de Internet criadas -----

Nº de páginas de facebook criadas -----

Nº de vídeos criados -----

Nº de artigos publicados em jornais / revistas -----

Nº de novas organizações criadas (associações / empresas, outros) -----

**ORÇAMENTO TOTAL DO PROJECTO**

**Financiamento BIP/ZIP solicitado**

Encargos com pessoal interno 11030 EUR

Encargos com pessoal externo 7750 EUR



**FORMULÁRIO DE CANDIDATURA**

<i>Deslocações e estadias</i>	680 EUR
<i>Encargos com informação e publicidade</i>	2000 EUR
<i>Encargos gerais de funcionamento</i>	4090 EUR
<i>Equipamentos</i>	21350 EUR
<i>Obras</i>	2500 EUR
<i>Total</i>	49400 EUR

**Montante de apoio financeiro por entidade promotora**

<i>Entidade</i>	Junta de Freguesia de Campolide
<i>Valor</i>	20000 EUR
<i>Entidade</i>	ADM Estrela - Associação Social e Desenvolvimento
<i>Valor</i>	29400 EUR

**Outras fontes de financiamento e respectivos montantes**

<i>Entidade</i>	Junta de Freguesia de Campolide
<i>Tipo de apoio</i>	Não financeiro
<i>Valor</i>	8000 EUR
<i>Descrição</i>	Contratação de mão de obra especializada (1 Eng. Civil; 3 Serventes; 1 Electrotécnico), no valor de 5000 euros e introdução de mobiliário Urbano (6 cadeiras e 4 mesas) no valor de 3000 euros, no âmbito da atividade de melhoria de espaços de convívio coletivos no Bairro da Serafina.
<i>Entidade</i>	Fundação Aga Khan
<i>Tipo de apoio</i>	Não financeiro
<i>Valor</i>	2880 EUR
<i>Descrição</i>	Afetação de um Técnico de Desenvolvimento Comunitário (7 horas por semana, ajustável em função das necessidades), para cumprimento das suas responsabilidades no contexto da parceria, nomeadamente no apoio às atividades de: planeamento & benchmarking, oficina comunitária de eventos comunitários.

**TOTAIS**

<i>Total das Actividades</i>	49400 EUR
------------------------------	-----------



**FORMULÁRIO DE CANDIDATURA**

<i>Total de Outras Fontes de Financiamento</i>	10880 EUR
<i>Total do Projeto</i>	60280 EUR
<i>Total dos Destinatários</i>	1700

