

projectos
transformar
experiências
parcerias
novo ciclo



HABITAÇÃO
E DESENVOLVIMENTO
LOCAL Câmara Municipal Lisboa

Programa Parcerias Locais

BIP/ZIP

Programa BIP/ZIP 2020

FICHA DE CANDIDATURA

Refª: 085

Goal Keepers LAB



BAIRROS e ZONAS
de Intervenção
Prioritária de Lisboa

Grupo de Trabalho dos Bairros e Zonas de Intervenção Prioritária (BIP/ZIP)

Rua Nova do Almada, nº 2 - 3º Andar 1100-060 Lisboa | Telefone: 21 322 73 60 | Email - bip.zip@cm-lisboa.pt

ENTIDADES PROMOTORAS

Designação VES - Associação Viver Em Sociedade

ENTIDADES PARCEIRAS

Designação Worldwide Sports generation

Designação Junta de Freguesia de Marvila

Designação 1ª IECL

Designação Associação Jorge Pina (AJP)

IDENTIFICAÇÃO DO PROJECTO

Designação Goal Keepers LAB

BIP/ZIP em que pretende intervir 30. Condado

Síntese do Projecto

Fase de execução Capacitar os jovens c/o objetivo de apoiar a comunidade na procura de respostas emergentes no contexto COVID-19, c/vista a educar p/a sua autonomia. Potenciar a capacidade de auto organização e empreendedorismo. Promover a literacia digital e acesso a conteúdos escolares do ensino à distância e a meios e recursos tecnológicos de modo a desenvolver novas competências. Envolver os jovens na consciencialização da população, bairro a bairro, sobre a manutenção e cumprimento das regras de segurança da DGS.

Fase de sustentabilidade Aquisição de novas competências por parte dos jovens na procura de novas perspetivas e saídas profissionais fase ao novo contexto em que vivemos. Envolvimento dos jovens na consciencialização e procura de soluções das problemáticas identificadas na sua comunidade. Criação de postos de trabalho e estágios profissionais. Reforço das competências específicas das organizações parceiras. Implementação de uma metodologia B-Learning. Manutenção de sinergias e criação de novas parcerias.

DESCRIÇÃO DO PROJECTO

Objetivo Geral de Projeto

Diagnóstico Com o aparecimento da pandemia COVID 19 e conseqüente estado de emergência, fomos confrontados com medidas de



isolamento social que vieram afetar o estado emocional, situação económica, hábitos de consumo, hábitos de poupança, a produtividade bem como as condições de trabalho de todos os portugueses.

Os efeitos económicos do novo coronavírus estão a ser sentidos com a perda de rendimentos e/ou de trabalho, sobretudo, pela população com menos recursos financeiros (empregos informais e temporários). Este novo contexto em que vivemos, fez emergir realidades precárias existentes e reforçar a necessidade urgente de investir na qualificação e formação destas comunidades mais vulneráveis. Verifica-se também que existe uma crescente desvalorização por parte dos jovens quanto a esta nova realidade e medidas preventivas a tomar.

Torna-se necessário e oportuno preparar os jovens a serem proativos.

Capacitá-los a encontrar ou redefinir os seus objetivos através de experiências práticas que os empoderem para o futuro. Integrá-los na procura de soluções para as dificuldades detetadas nas suas comunidades e nas próprias famílias. "Permitir que os jovens sejam arquitetos das suas próprias vidas, apoiando o seu desenvolvimento pessoal e crescimento em direção à autonomia, aumentando a resiliência e proporcionando as competências necessárias para enfrentar um mundo em mudança..."

Temática preferencial

Promover Competências e Empreendedorismo

Destinatários preferenciais

Jovens

Objectivo geral

Capacitar jovens com o objetivo de apoiar a comunidade na procura de respostas emergentes neste contexto COVID-19, com vista a educar, tanto os beneficiários diretos como indiretos, para a sua autonomia.

A 1ª edição do Projeto

GK-Goal Keepers tinha como objetivo o desenvolvimento de um programa de educação e formação pelos pares, mobilizando a participação dos jovens a partir da prática desportiva. Tivemos, como resultados diretos desta iniciativa, a formação específica de jovens na área do treino de futsal. Foi ainda dado apoio na criação de uma escola de guarda redes de futsal a um dos beneficiários. O sucesso do projeto, o engagement destes jovens e a vontade em querer fazer mais, deu origem a este novo conceito. Um dos maiores desafios quando se trabalha com jovens é captar a sua atenção. Consiste num processo moroso onde se trabalha a confiança, a comunicação e partilha de interesses. Assim, procurando reforçar a construção da identidade, manter a motivação, envolvimento, compromisso e energia destes jovens, surge o GK LAB como uma resposta local e de proximidade onde poderão testar as competências adquiridas.

O projeto consiste na idealização de um "laboratório" de experiências pessoais, sociais e empreendedoras onde os beneficiários são convidados a participar, primeiro, numa experiência com formação e definição de objetivos. Numa 2ª fase, testar as competências adquiridas em contexto prático



através da realização de estágios nas entidades parceiras, através da partilha de saberes. Finalmente, potenciar a criatividade, capacidade empreendedora e consciência social na elaboração/participação de iniciativas de cariz social que possam dar resposta a dificuldades identificadas no seu bairro. Envolver os jovens na consciencialização da população que tem que ser feita, bairro a bairro, sobre a manutenção e cumprimento das regras de segurança da DGS. Salientar a importância de educação para a autonomia, tendo como referência presente estes tempos de pandemia.

Objetivos Específicos de Projeto

Objetivo Específico de Projeto 1

Descrição

Potenciar a capacidade de auto organização e empreendedorismo dos jovens com vista à mudança de comportamentos e novas atitudes. Proporcionar ferramentas para serem proactivos, terem a capacidade de se organizar, reinventar numa vertente empreendedora de educação e formação pelos pares. Através da experiência desportiva, promover o espírito empreendedor, apostando na prática desportiva como estratégia de inclusão, participação e orientação vocacional. Introdução à elaboração e gestão de projetos.

Sustentabilidade

Os jovens capacitados com as competências sociais, pessoais, empreendedoras e desportivas adquiridas poderão assegurar a continuidade do projeto tornando-se potenciais educadores e implementadores junto de outros jovens em associações ou diretamente na sua própria comunidade. Criar redes de valores de atores com competências complementares (públicas, privadas e entidades sem fins lucrativos) envolvidos no apoio ao empreendedorismo social e desenvolvimento de habilidades empreendedoras entre os jovens, incentivando todas as entidades a coordenar as diferentes abordagens. Partilha de experiências e boas práticas através da divulgação do projeto e resultados. Criação de postos de trabalho e estágios profissionais. Reforço das competências específicas das organizações parceiras.

Objetivo Específico de Projeto 2

Descrição

Promover a literacia digital. Facultar o acesso a conteúdos educativos de ensino à distância e a meios e recursos tecnológicos de modo a desenvolver novas competências e



promover a formação e educação pelos pares; ações de formação, estágios, troca de saberes com base a aquisição de novas competências (novas tecnologias, aulas online).

Sustentabilidade

Implementação de uma metodologia B-Learning (Blended-learning) para a partilha de conhecimento (presenciais e on-line) Aplicação das metodologias desenvolvidas durante o projeto, as quais serão em seguida, usadas em favor de um maior número de beneficiários dentro das ações diárias das associações e dos jovens nas suas comunidades. Apoio ao estudo, Workshops de introdução às novas tecnologias para todas as idades e abertos à comunidade, Salas de convívio e partilha; podendo as mesmas ser desenvolvidas em formato virtual através das diferentes plataformas disponíveis online.

Objetivo Específico de Projeto 3

Descrição

Estimular a participação dos jovens na implementação do projeto com vista a capacitação de grupos vulneráveis, prevenção de comportamentos de risco e integração. Envolver os jovens, fomentar a sua participação, motivação e cidadania ativa na procura de soluções às dificuldades detetadas nas suas comunidades e próprias famílias.

Sustentabilidade

Aumentar a cultura empreendedora entre os jovens e a sua capacidade de criar novos projetos ou atividades de interesse coletivo. Despertar o espírito de entreajuda, motivação e responsabilidade comunitária. A educação pelos pares exerce uma forte influência social sobre os jovens, desempenhando um papel fundamental no processo de construção e consolidação da identidade e autonomia dos mesmos, partilhando ideias, atitudes, valores e comportamentos. Assim, os pares surgem como um recurso humano inestimável uma vez que, a formação pelos pares é uma aposta atual da pedagogia, pois esta é facilitada pela relação horizontal, ao nível da linguagem, dos interesses e das vivências que são comuns. Uma comunidade mais ativa nas suas resoluções e iniciativas.

CALENDARIZAÇÃO DO PROJECTO

Actividade 1

Experiência teórica

Descrição

Captar e preparar os "novos formadores". Trata-se da primeira experiência do "laboratório", a experiência pessoal. Aqui os participantes procuram fazer a construção do seu plano individual, com a definição de áreas de interesse, objetivos e orientação vocacional. Pretende-se



promover a autonomia, responsabilidade, respetiva motivação e cariz empreendedor através da realização de ações de formação: Desenvolvimento de competências, Empreendedorismo, Legislação, Técnicas de Procura de Emprego, Gestão Desportiva, Mediação de conflitos, Direitos dos jovens, Gestão de projetos.

Promover a literacia digital. Facultar o acesso a conteúdos educativos de ensino à distância e a meios e recursos tecnológicos de modo a desenvolver novas competências e promover a formação e educação pelos pares; ações de formação, estágios, troca de saberes com base a aquisição de novas competências (novas tecnologias, aulas online).

Durante estes primeiros meses os jovens serão munidos de ferramentas que lhes permitirão capacitar e orientar outros jovens na fase seguinte. O empreendedorismo é também, em grande parte, uma atitude mental que deve ser desenvolvida no seio da sociedade e fortalecida desde cedo na vida dos indivíduos.

Recursos humanos Envolve diretamente na sua execução 1 coordenador/a, 1 técnico/a de projeto, monitores e formadores das entidades parceiras, convidados do IPDJ.

Local: morada(s) Av. João Paulo II 566 loja A, 1950-089 Lisboa
Rua de Ovar
549, 1950-111 Lisboa

Local: entidade(s) Torre Laranja FC
Igreja Congregacional de Lisboa

Resultados esperados Aquisição de competências e novas perspetivas pelos jovens durante a sua participação no projeto e dinamização de atividades de cariz empreendedor a desenvolver junto com associações de jovens/desportivas/culturais nas comunidades, que irão dar continuidade ao trabalho desenvolvido numa vertente de educação pelos pares e criação de emprego.

Implementação de uma metodologia B-Learning (Blended-learning) para a partilha de conhecimento (presenciais e on-line) Aplicação das metodologias desenvolvidas durante o projeto, as quais serão em seguida, usadas em favor de um maior número de beneficiários dentro das ações diárias das associações e dos jovens nas suas comunidades.

Valor 9750.00 EUR

Cronograma Mês 1, Mês 2, Mês 3

Periodicidade Mensal

Nº de destinatários 10

Objectivos específicos para que concorre 1, 2, 3

Atividade 2	Experiência prática
Descrição	<p>Sinalização, seleção e capacitação de novos jovens. Esta é a segunda experiência do "laboratório", a experiência social.</p> <p>No seguimento das competências adquiridas capacitar outros jovens e dar continuidade ao projeto. Integrar e incluir outros jovens que procuram novas ferramentas, saídas profissionais, novas oportunidades, participando nas atividades desportivas desenvolvidas pelas entidades parceiras: gestão desportiva, treinos específicos, transmissão de valores e ações de formação. Promover a mudança de comportamentos como atitude, visando a sua replicação.</p>
Recursos humanos	Envolve diretamente na sua execução 1 coordenador/a, 1 técnico/a de projeto, monitores das entidades parceiras e 10 jovens beneficiários diretos do projeto
Local: morada(s)	Av. João Paulo II 566 loja A, 1950-089 Lisboa Rua de Ovar 549, 1950-111 Lisboa
Local: entidade(s)	Torre Laranja FC Igreja Congregacional de Lisboa
Resultados esperados	<p>Integração do primeiro grupo de jovens nas equipas técnicas das entidades parceiras.</p> <p>Apoio ao estudo, Workshops de introdução às novas tecnologias para todas as idades e abertos à comunidade, Salas de convívio e partilha; podendo as mesmas ser desenvolvidas em formato virtual através das diferentes plataformas disponíveis online.</p> <p>Os novos jovens capacitados pelas competências sociais, pessoais, empreendedoras e desportivas adquiridas poderão assegurar a continuidade do projeto tornando-se também potenciais educadores e implementadores junto de outros jovens em associações já diretamente na sua própria comunidade.</p> <p>A educação pelos pares exerce uma forte influência social sobre os jovens, desempenhando um papel fundamental no processo de construção e consolidação da identidade e autonomia dos mesmos, partilhando ideias, atitudes, valores e comportamentos. Assim, os pares surgem como um recurso humano inestimável uma vez que, a formação pelos pares é uma aposta atual da pedagogia, pois esta é facilitada pela relação horizontal, ao nível da linguagem, dos interesses e das vivências que são comuns.</p>
Valor	18000.00 EUR
Cronograma	Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11, Mês 12
Periodicidade	Mensal



<i>Nº de destinatários</i>	20
<i>Objectivos específicos para que concorre</i>	1, 2, 3
<i>Actividade 3</i>	Trabalho de campo
<i>Descrição</i>	<p>Apoiar a comunidade na procura de respostas emergentes neste contexto COVID-19. Chegamos à terceira experiência do "laboratório", a experiência empreendedora. Potenciar a criatividade, capacidade empreendedora e consciência social na elaboração e/ou participação de iniciativas de cariz social e comunitário que possam procurar dar uma resposta a dificuldades identificadas no seu bairro. Integrá-los na procura de soluções às dificuldades detetadas nas suas comunidades e próprias famílias. Estimular a participação em iniciativas que já se encontram a decorrer na freguesia no âmbito do apoio direto à comunidade: bens alimentares, distribuição de máscaras, apoio na procura de emprego assim como no combate ao isolamento. Trata-se de uma atividade contínua que irá decorrer durante toda a execução do projeto.</p>
<i>Recursos humanos</i>	Envolve diretamente na sua execução 1 coordenador/a, 1 técnico/a de projeto, monitores das entidades parceiras e 10 jovens beneficiários diretos do projeto
<i>Local: morada(s)</i>	Av. João Paulo II 566 loja A, 1950-089 Lisboa Rua de Ovar 549, 1950-111 Lisboa
<i>Local: entidade(s)</i>	Torre Laranja FC Igreja Congregacional de Lisboa
<i>Resultados esperados</i>	Envolver os jovens na consciencialização da população que tem que ser feita, bairro a bairro, sobre a manutenção e cumprimento das regras de segurança da DGS. Aumentar a cultura empreendedora entre os jovens e a sua capacidade de criar novos projetos ou atividades de interesse coletivo. Despertar o espírito de entreaajuda, motivação e responsabilidade comunitária. Uma comunidade mais ativa nas suas resoluções e iniciativas.
<i>Valor</i>	21000.00 EUR
<i>Cronograma</i>	Mês 1, Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11, Mês 12
<i>Periodicidade</i>	Mensal
<i>Nº de destinatários</i>	200
<i>Objectivos específicos para que</i>	



concorre 1, 2, 3

MONITORIZAÇÃO DE PROJETO

Rede (resultados)

Nº de parceiros mobilizados 7

Constituição da equipa de projeto

Função 1 coordenador/a

Horas realizadas para o projeto 450

Tipo de afetação ao BIP/ZIP Financeira

Morador no bairro do projeto Não

Função 1 técnico/a de projeto

Horas realizadas para o projeto 900

Tipo de afetação ao BIP/ZIP Financeira

Morador no bairro do projeto Não

Função 3 monitores

Horas realizadas para o projeto 1350

Tipo de afetação ao BIP/ZIP Financeira

Morador no bairro do projeto Não

Função 4 formadores

Horas realizadas para o projeto 450

Tipo de afetação ao BIP/ZIP Financeira

Morador no bairro do projeto Não

Função 10 jovens animador/a sócio-cultural



Horas realizadas para o projeto 3600

Tipo de afetação ao BIP/ZIP Financeira

Morador no bairro do projeto Sim

Criação de emprego (Impacto)

Nº de novos postos de trabalho criados com a constituição da equipa de projeto (com uma afetação >= 75%) 0

Nº de novos postos de trabalho criados como resultado da intervenção do projeto 10

Destinatários (Resultados)

Nº de moradores no bairro BIP/ZIP destinatários de atividades em que é possível a identificação dos participantes (formativas, pedagógicas, lúdicas) 20

Nº total acumulado de destinatários de atividades onde não é possível a identificação clara dos participantes 200

Nº de atividades onde não é possível a identificação clara dos participantes 1

Equidade

Nº de destinatários com deficiência / doença mental 0

Nº de destinatários mulheres 5

Nº de destinatários desempregados 0

Nº de destinatários jovens (- de 30 anos) 20

Nº de destinatários idosos (+ de 65 anos) 0

Nº de destinatários imigrantes 1

Produtos/Elementos tangíveis da intervenção

Nº de produtos concebidos para venda / demonstração 0

Nº de intervenções em edificado para criação de serviços ou atividades



<i>dirigidas à Comunidade</i>	0
<i>Nº de intervenções no espaço público</i>	0
<i>Nº de publicações criadas</i>	10
<i>Nº de páginas de Internet criadas</i>	0
<i>Nº de páginas de facebook criadas</i>	3
<i>Nº de vídeos criados</i>	1
<i>Nº de artigos publicados em jornais / revistas</i>	0
<i>Nº de novas organizações criadas (associações / empresas, outros)</i>	0

ORÇAMENTO TOTAL DO PROJECTO

Financiamento BIP/ZIP solicitado

<i>Encargos com pessoal interno</i>	3600.00 EUR
<i>Encargos com pessoal externo</i>	38400.00 EUR
<i>Deslocações e estadias</i>	1200.00 EUR
<i>Encargos com informação e publicidade</i>	1800.00 EUR
<i>Encargos gerais de funcionamento</i>	1350.00 EUR
<i>Equipamentos</i>	2400.00 EUR
<i>Obras</i>	0.00 EUR
<i>Total</i>	48750 EUR

Montante de apoio financeiro por entidade promotora

<i>Entidade</i>	VES - Associação Viver Em Sociedade
<i>Valor</i>	48750.00 EUR

Outras fontes de financiamento e respectivos montantes

<i>Entidade</i>	IPDJ Instituto Português do Desporto e Juventude IP
<i>Tipo de apoio</i>	Não financeiro
<i>Valor</i>	300.00 EUR
<i>Descrição</i>	Participação do PNED em palestras e partilha de



FORMULÁRIO DE CANDIDATURA

experiências (3 eventos). Parceiro informal do projeto.

<i>Entidade</i>	Torre Laranja FC
<i>Tipo de apoio</i>	Não financeiro
<i>Valor</i>	600.00 EUR
<i>Descrição</i>	Cedência de instalações para a realização de atividades
<i>Entidade</i>	Igreja Congregacional de Lisboa
<i>Tipo de apoio</i>	Não financeiro
<i>Valor</i>	300.00 EUR
<i>Descrição</i>	Cedência de instalações para a realização de atividades
<i>Entidade</i>	Junta de Freguesia de Marvila
<i>Tipo de apoio</i>	Não financeiro
<i>Valor</i>	300.00 EUR
<i>Descrição</i>	Técnico/a da JFM a acompanhar o projeto

TOTAIS

<i>Total das Actividades</i>	48750 EUR
<i>Total de Outras Fontes de Financiamento</i>	1500 EUR
<i>Total do Projeto</i>	50250 EUR
<i>Total dos Destinatários</i>	230

