

projectos
transformar
experiências
parcerias
novo ciclo



HABITAÇÃO
E DESENVOLVIMENTO
LOCAL Câmara Municipal Lisboa

Programa Parcerias Locais

BIP/ZIP

Programa BIP/ZIP 2019

FICHA DE CANDIDATURA

Refª: 080

Geração pró Futuro



BAIRROS e ZONAS
de Intervenção
Prioritária de Lisboa

Grupo de Trabalho dos Bairros e Zonas de Intervenção Prioritária (BIP/ZIP)

Rua Nova do Almada, nº 2 - 3º Andar 1100-060 Lisboa | Telefone: 21 322 73 60 | Email - bip.zip@cm-lisboa.pt

ENTIDADES PROMOTORAS

Designação Geração Com Futuro, Associação

ENTIDADES PARCEIRAS

Designação Clube Intercultural Europeu

Designação Ditirambus Associação Cultural e Pesquisa Teatral

Designação Fundação Aga Khan - Portugal

IDENTIFICAÇÃO DO PROJECTO

Designação Geração pró Futuro

BIP/ZIP em que pretende intervir 46. Quinta do Lavrado

Síntese do Projecto

Fase de execução

Criação Grupo informal de jovens, 14 - 18 ano, recurso a atividades baseadas nos princípios de educação experiencial - reflexão, pensamento crítico e debate; às metodologias baseadas em jogos - Gamificação, os jovens irão desenvolver competências e atitudes empreendedoras, enquanto futuros mobilizadores juvenis do Bº e envolvente. Criação de espaços de convivialidade (social, desportivo e cultural) intergeracionais de atividade regular. consolidando o espaço socioeducativo criado no BIP 2018.

Fase de sustentabilidade

Em virtude do BIP ZIP anterior, um espaço da Associação foi adaptado para ter valências também para jovens. Serve o presente Projecto para criar uma apropriação e programação desse espaço, de modo a criar uma cultura no território de acolhimento das ideias dos jovens e atenção aos seus problemas, numa lógica de contacto dos mesmos com os mais velhos e instituições que possam facilitar os seus percursos de vida.

DESCRIÇÃO DO PROJECTO

Objetivo Geral de Projeto

Diagnóstico

Elevada fragilidade social: baixa escolaridade, elevado desemprego, menos de 1/4 residentes empregados (INE, 2011). Dependência institucional observável nas 3 dinâmicas de distribuição alimentar no bº e elevada atribuição de RSI e subsídios sociais pela SCML. Com 1/4 dos residentes com

menos de 16 anos, é marcado por elevado abandono, absentismo e insucesso escolar, desocupação juvenil, e ausência de respostas educativas, desportivas e culturais, fator de vulnerabilidade para o bem-estar e futuro das crianças e jovens num bairro com consumo e tráfico de droga e elevada taxa de reclusão prisional. O Plano Ação Local USER (URBACT II, CML/GAL, 2015) refere um vazio urbanístico, ausência de ligações básicas à cidade e de serviços de proximidade, agregado de núcleos populacionais vulneráveis Curraleira e Casal Ventoso). Cercado por equipamentos com impacto negativo na qualidade de vida (ETAR, Cemitério, Subestações EDP, estaleiros, baldios). Níveis de participação e auto-organização quase inexistentes até 2017, quando surge a GCF, à qual a CML atribuiu um espaço não-habitacional, além do bar associativo, no BIP 2018 foi reabilitada a área comunitária destinada ao papel social e educativo, com atividades para moradores, atendimento social, apoio ao estudo e sala de reuniões. Da ação do BIP anterior constatou-se a urgência de trabalhar com os jovens dos 14 aos 18 de forma mais eficaz, envolvendo-os nos processos de mudança, animação do bairro, e na própria dinâmica associativa

Temática preferencial

Promover a Dinamização Comunitária e a Cidadania

Destinatários preferenciais

Jovens

Objectivo geral

Promover competências empreendedoras e associativas nos adolescentes e jovens sinalizados no bairro, no BIP 2018, a par da criação de uma estrutura sustentável de continuidade do trabalho social e educativo que a associação iniciou de forma experimental e ainda incipiente no BIP já referido.

Pretende-se Pensar e criar, com eles, espaços de participação nos quais terão voz e parte ativa na resolução de alguns dos seus problemas e do bairro, favorecendo a sua inclusão na escola e/ou mercado de trabalho e na comunidade, permitindo a afirmação de dinâmicas comunitárias positivas e de auto-organização com potencial multiplicador junto dos seus pares, das suas famílias e comunidade.

Percebeu-se no decorrer das ações onde os adolescentes participaram (sobretudo ações desportivas) o seu interesse por todas as atividades da associação, e a necessidade que precisam de sentir que também, podem fazer a diferença no Bairro. Com este BIP a associação quer desafiá-los através do seu esforço e da sua capacidade de fazer a diferença a participar para o futuro da associação e do bairro. A participação requer de um lado, a necessidade de fazer alguma coisa e de mudar. Por outro lado, para que isso aconteça, terão que ter as competências necessárias para superar os desafios. A falta de capacidade pode levar a sentimentos de impotência e frustração. A falta de desafio pode levar a comportamentos de rotina e sentimentos de insignificância. Portanto, enfatizamos a importância de experiências bem-sucedidas e de começar com ações pequenas de entreaajuda para com os mais pequenos por



exemplo, a par do desenvolvimento de competências pessoais e sociais que lhes permitam lidar com as dificuldades e emoções.

A par desta ação a Associação manterá o apoio ao estudo e as atividades desportivas iniciadas em 2018 e alarga a ação para atividades complementares a estas - Mentores para o Sucesso e Gira no Bairro

Objetivos Específicos de Projeto

Objetivo Específico de Projeto 1

Descrição

Promover competências empreendedoras e associativas nos adolescentes e jovens sinalizados no decorrer do BIP 2018, que lhes permita responder aos desafios de mudança propostos por eles e/ou comunidade em estreita conexão de pares, com a associação, o bairro e zonas BIP envolventes, como o Espaço Jovem C3 do BIP 57. Numa descoberta de talentos individuais, aos quais queremos dar asas, fazê-los sair e voar de modo a servir a comunidade e os outros, desenvolvendo potencialidades e talentos para cada um ser melhor e mais útil socialmente pela sua capacidade de transformar o mundo a sua volta, num gesto generoso para o Bairro.

Sustentabilidade

Sendo fruto destes processos participativos e após experienciar e visibilizar as mais-valias individuais e coletivas que estes processos têm, a Geração com Futuro acredita que esta forma de se relacionar e de intervir vingue nos jovens e no bairro. Contudo, para favorecer esta dinâmica de criação de espaços de participação individual e coletiva em processos claros, transparentes, indo ao encontro das suas necessidades e envolvendo-os, em todas as suas fases, será assegurada pela rede de parceiros, nomeadamente nas assembleias comunitárias semanais que decorrem na sua sede.

Por outro lado a aposta no espaço social e educativo da associação como um local de sociabilidades, de animação, de capacitação, de participação, de organização coletiva e de dinâmica comunitária, sustenta e credibiliza o trabalho da associação, educando e desenvolvendo potenciais líderes associativos e locais.

Pretende-se ainda envolver algumas empresas no âmbito da responsabilidade social para apadrinharem as ações com os jovens e que os próprios no decorrer dos projetos ou ações construídos e pensados por eles, também procurem financiamentos e formas de continuidade das próprias ações.

Objetivo Específico de Projeto 2



Descrição

Capacitar e incentivar os jovens e animadores de juventude/educadores a partir das metodologias de aprendizagem experiencial, "Game-based learning" e "Gamificação", aproveitando as dinâmicas do projeto europeu: "Games as a tool for social change". Projeto recorre ao uso das metodologias baseadas nos princípios de educação experiencial (focadas no debate, processo de reflexão e pensamento crítico), uso dos jogos (jogos de tabuleiro, videogames e outros) e metodologias relacionadas (introdução a programação e novas ferramentas TIC), orientadas para o objetivo de integrar desafios práticos de forma a despertar e reforçar competências dos jovens entre 14 a 18 anos da idade e animadores/educadores de juventude. Assim, é possível: promover o desenvolvimento da aquisição de competências formais e não formais; promover a participação dos animadores de juventude/educadores enquanto agentes de mudança; introduzir competências para a utilização de novas ferramentas TIC; promover a inclusão digital dos grupos desfavorecidos; Incentivar os jovens desocupados para descobrirem as novas oportunidades relacionadas ao uso e desenvolvimento das novas tecnologias; despertar a sensibilização para as ciências, matemáticas e engenharias. O projeto em questão corresponde à temática preferencial selecionada promovendo a utilização da Novas Tecnologias como forma de superar a exclusão e promover o acesso a novas fontes de informação na comunidade local.

Sustentabilidade

- 1 - Após o 1º ano de execução, a Geração com Futuro continuará as atividades recorrendo ao conhecimento adquirido durante o projeto;
- 2 - Os jovens e/ou animadores de juventude/educadores serão envolvidos em atividades ao abrigo do programa ERASMUS+ organizadas e co-organizadas pelo Clube Intercultural Europeu. CLUBE facilitará o acesso aos intercâmbios internacionais e conforme possibilidades, envolvendo o grupo alvo num intercâmbio internacional com jovens de outras associações de diferentes países, contribuindo para a continuação do desenvolvimento das competências na área da educação não formal;
- 3 - Os animadores de juventude/educadores terão oportunidade de aprofundar o conhecimento na área de Educação Experiencial aproveitando as oportunidades fornecidas pelo Clube através de relações privilegiadas com o IELN - International Experiential Learning Network;
- 4 - Os jovens podem utilizar na prática o conhecimento adquirido que os ajudará a elevar o nível técnico de intervenção no bairro como no caso dos projetos como "As costas da cidade";
- 5 - Partilha com os jovens da experiência adquirida pelos mais velhos na condução de processos que terão continuação no Geração com Futuro através dos jovens e técnicos formados.

Objetivo Específico de Projeto 3



Descrição Promoção da Identidade territorial e sentido de pertença ao bairro e à cidade, através da realização de atividades intergeracionais regulares. Criando espaços e momentos propiciadores de convivialidade (social desportivo e cultural) e da inter-relação entre diferentes grupos etários residentes não só no bairro, mas também nos vários bairros envolventes, como forma de contribuir para a diminuição da segregação espacial e territorial que neste momento caracteriza o Bairro.

Sustentabilidade Em termos de sustentabilidade do projecto espera-se que este alicerce a confiança dos participantes de forma a que se venham a repetir formas de organização local e de desenvolvimento do sentimento de pertença ao bairro e à própria associação. A abundância de pequenos focos de acontecimentos que se espera conseguir promover serão em si mesmo factores motivacionais para que se desenvolvam capacidades e espaços de entreaajuda e convivialidade. Seja de forma individual, desenvolvendo capacidades técnicas e artísticas, seja de forma conjunta buscando a representatividade das forças comunitárias envolvidas e elevando o sentimento de recompensa e gratificação pelo trabalho desenvolvido em prol do colectivo.

CALENDARIZAÇÃO DO PROJECTO

Actividade 1 Gera Ação

Descrição Criação de 1 grupo informal adolescentes que no último BIP, mostraram vontade de participar mais ativamente nas atividades da associação, apesar de alguns, ainda, não terem idade para o fazer. Pretende-se recorrer a metodologias já experimentadas pelo KCIDADE (AKF e SCML) e no Curso de Animadores e Líderes Locais, assim como as referidas na At 2 - baseadas no processo de reflexão, pensamento crítico e debate, os princípios de educação experiencial e "Game-based learning", "Gamificação". Os participantes desenvolvem competências de trabalho em equipe, empreendedoras e de autonomia, constituindo-se como 1 grupo de líderes juvenis no Bº. Serão vistos pelos seus pares como exemplos de participação positiva e geradores de mudança nos comportamentos mais disruptivos. Com base em dinâmicas participativas, os jovens escolhem, decidem, planeiam e realizam as próprias ações de acordo com os seus interesses e do bairro.

A animação do grupo será semanal, em relação com a At 2 e At 5 e incentivará inclusive o sucesso escolar de cada um. Para além das reuniões semanais pretende-se realizar com os jovens 3 residências fechadas de 3 a 4 dias, para trabalhar o espírito de grupo, a resiliência e tirar o grupo da sua zona de conforto: a 1º - diagnóstico do grupo, expectativas, ideias para o projeto; a 2ª entre março e abril - monitorização e avaliação dos processos e concertar



	ideias e ações para angariação de fundos; 3 ^a em julho ou agosto - celebração de sucessos e projeção para o futuro
Recursos humanos	1 animador juvenil, coordenador do projeto, membros da direção da associação; 3 facilitadores para as residências; os próprios adolescentes/jovens (cerca de 15) e 1 técnico de desenvolvimento comunitário (AKF)
Local: morada(s)	Sede da Associação de Moradores Geração com Futuro na Quinta do Lavrado e as residências serão fora de Lisboa em locais a escolher pelos participantes.
Local: entidade(s)	Associação de Moradores da Quinta do Lavrado Geração com Futuro
Resultados esperados	16 jovens a participar regularmente nas sessões Realização de 3 residências fechadas de pelo menos 3 dias, planeadas com os próprios participantes; Pais e famílias envolvidas nos processos 12 jovens desenvolvem capacidades de trabalho em equipe, autonomia e atitudes empreendedoras; 4 pequenos projetos promovidos pelos jovens para e com a comunidade
Valor	9600.00 EUR
Cronograma	Mês 1, Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11, Mês 12
Periodicidade	Pontual
Nº de destinatários	18
Objectivos específicos para que concorre	1, 2, 3
Actividade 2	TIC PLAY
Descrição	A atividade em questão é dedicada aos dois grupos distintos (animadores de juventude/educadores e jovens) e dividida entre três etapas que incluem viagens internacionais realizadas no âmbito do projeto Erasmus+ "Games as a tool for social change" implementado pelo Clube Intercultural Europeu. 1 ^a etapa inclui: Formação para animadores de juventude/educadores no âmbito de educação experiencial realizada na Polónia (Outubro de 2019) e respetivas implementações locais (Nov-Fev 2020). A Geração com Futuro vai indicar uma pessoa que terá oportunidade de adquirir o conhecimento que lhe permita, na fase seguinte, implementar atividades baseadas no processo de reflexão, pensamento crítico e debate, os princípios de educação experiencial dedicadas aos jovens entre 14 e 18 anos da idade. 2 ^a etapa inclui: Formação para animadores de juventude/educadores no âmbito de "Game-based learning", "Gamificação" e



metodologias relacionadas (Abr 2020) e respetivas implementações locais (Abril-Jun 2020). As atividades desenvolvidas na primeira fase serão enriquecidas com novas ferramentas de aprendizagem. 3ª etapa inclui: Intercâmbio dos jovens na República Checa (Jun 2020). Dois jovens que participaram nas atividades anteriores vão ter a oportunidade de conhecer outros colegas e ganhar uma experiência intercultural no estrangeiro.

Recursos humanos

1 Técnico especializado do CLUBE que vai assegurar implementação das atividades, especificamente oferecendo: acompanhamento durante formações e intercâmbio de jovens; acompanhamento e consultas no âmbito das implementações locais.
Administração/Contabilidade responsável pela organização das viagens para o estrangeiro.
Coordenador do projeto;
2 jovens formadores - jovens líderes que irão usufruir da formação no projeto internacional e que implementarão a metodologia para outros jovens;
1 Técnico de Desenvolvimento Comunitário AKF
1 Professor de TIC do Agrupamento de Escolas das Olaias

Local: morada(s)

Sede da Associação de Moradores Geração com Futuro na Quinta do Lavrado

Local: entidade(s)

Associação de Moradores da Quinta do Lavrado Geração com Futuro

Resultados esperados

4 jovens do bairro, beneficiários de formações e intercâmbio no estrangeiro;
Min. 12 jovens, entre 14 e 18 anos da idade, participantes das atividades realizadas no âmbito de implementações locais;
Min. 10 jovens que continuem atividades depois de 1ª fase de execução de projetos;
Verificação do interesse dos jovens nas metodologias utilizadas e recolha das informações que possam ser aproveitadas a fim de adaptar as ferramentas a serem empregadas nos próximos projetos/atividades no território;
Empoderamento intercultural e troca de experiência no âmbito de educação não-formal entre os técnicos e organizações envolvidas no projeto.
Disseminação do projeto e promoção do processo educativo através do Game-based learning e gamificação.

Valor

8640.00 EUR

Cronograma

Mês 1, Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11, Mês 12

Periodicidade

Mensal

Nº de destinatários

20

Objectivos específicos para que



concorre 1, 2, 3

Actividade 3 Mentores para o Sucesso

Descrição

Atividade complementar ao apoio ao estudo iniciado no Bip 2018, no qual se detetou que muitas das crianças e jovens que estão a usufruir deste apoio, necessitam de um trabalho individualizado, não só de acompanhamento escolar mas sobretudo de motivação e de suporte ao desenvolvimento de competências pessoais. Pretende-se com esta atividade criar uma bolsa de mentores voluntários que através de um jogo de cartas para o sucesso educativo, criado pela associação spot e já testado no ano letivo transato na escola das Olaias, acompanhe o percurso de cada criança e/ou jovem, ajudando-o a transpor os desafios educativos do jogo (desafios na área comportamental, matemática e português) e todo o seu percurso educativo. Já foram realizado alguns contatos com o Montepio que realizou uma ação de voluntariado na Associação em Maio com cerca de 25 funcionários e alguns destes estão disponíveis para iniciar e ajudar a criar esta bolsa de mentores

Recursos humanos

Coordenador,
Monitor do apoio ao estudo,
10 a 12 Mentores (1 no máximo por 2 ou 3 crianças);
Técnico de Desenvolvimento Comunitário AKF

Local: morada(s)

Sede da Associação de Moradores Geração com Futuro na Quinta do Lavrado

Local: entidade(s)

Associação de Moradores Geração com Futuro na Quinta do Lavrado

Resultados esperados

Captação de 10 mentores;
Mentores e Mentorados a jogar em pleno o Jogo de Cartas para o Sucesso;
Resultados escolares positivos em 70% dos mentorados em Português e Matemática

Valor

7880.00 EUR

Cronograma

Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10

Periodicidade

Semanal

Nº de destinatários

40

Objectivos específicos para que concorre

1, 2, 3

Actividade 4

Gerações em Movimento



<i>Descrição</i>	<p>Dinamização de 3 atividades com regularidade semanal (1 a duas vezes por semana), abertas a diferentes idades de caráter recreativo, artísticas e/ou desportivas, de acordo quer com os talentos existentes no bairro ou bairros envolventes e respetiva rede de parceiros locais e a própria escolha dos moradores.</p> <p>A par com ênfase no público infantil e juvenil pretendem-se criar bolsas para que algumas crianças/jovens do bairro participem em atividades promovidas fora do bairro e que não se justifique quer pelo número de pessoas interessadas em participar, quer por não existirem condições da sua realização no bairro, como exemplo ginástica artística (em Lisboa só 2 existe no Lisboa Ginásio Clube e no Ginásio Clube Português) ou por exemplo Ballet que até poderia ser realizado no espaço da associação, mas que é promovido por um parceiro local nas redondezas do bairro pelo que não se justifica estar a duplicar respostas.</p>
<i>Recursos humanos</i>	<p>2 a 3 Formadores/Animadores das diferentes atividades promovidas para os moradores de acordo com a escolha destes; coordenador do projeto, animador desportivo não remunerado por este projeto (anterior BIP), mobilizador/monitor do espaço social/educativo; Técnico de Desenvolvimento Comunitário AKF</p> <p>1 Membro da direção Geração com Futuro</p>
<i>Local: morada(s)</i>	<p>Sede da Associação de Moradores Geração com Futuro na Quinta do Lavrado e noutras Associações que promovam atividades que não acontecem no bairro, caso existam crianças/jovens interessados em frequentar</p>
<i>Local: entidade(s)</i>	<p>Associação de Moradores Geração com Futuro na Quinta do Lavrado</p>
<i>Resultados esperados</i>	<p>30 pessoas a frequentarem regularmente as sessões desportivas/sociais ou culturais regulares;</p> <p>3 atividades de áreas diferenciadas (desportivas/sociais ou culturais) com sessões regulares 1 a 2 vezes por semana, abertas à participação da população, diferenciadas da oferta já existente no bairro, como é o caso do Coro promovido pela JF da Penha</p> <p>5 a 6 crianças/jovens do bairro com bolsas para a participação de atividades que não existem no bairro.</p> <p>2 ações de rua para todo o bairro (Arraial, dia desportivo, festival de talentos, entre outros exemplos)</p>
<i>Valor</i>	5580.00 EUR
<i>Cronograma</i>	Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11, Mês 12
<i>Periodicidade</i>	Semanal
<i>Nº de destinatários</i>	750
<i>Objectivos específicos para que concorre</i>	3

Actividade 5	Gira no Bairro
Descrição	<p>Promoção de Programa de Animação para a ocupação das crianças, nas interrupções letivas e férias de verão, com base em atividades experimentadas pelo grupo de parceiros da Quinta do Lavrado, no decorrer deste ano letivo. Co construir e co dinamizar com o grupo de parceiros da Qta do Lavrado (Gebalis, Creche Missão da SCML, Junta de Freguesia, Fundação Aga Khan, Paróquia, Irmãs Missionárias de Maria e Ditirambus) 1 semana de animação de férias para as interrupções lectivas do Natal e outra para a Páscoa, abertas às crianças do bairro e tendo os jovens e adolescentes At 1 como monitores e facilitadores de algumas das atividades e com pelo menos uma atividade fora do bairro. Exemplo de programa- dia do desporto, dia da ecologia, dia das artes, etc...</p> <p>Para o Verão coconstruir um programa mais ambicioso, com saídas fora do bairro, de exploração da cidade com a participação das crianças e dos adolescentes na própria organização e planeamento</p>
Recursos humanos	<p>5 monitores (1 por cada 6 crianças); Coordenador do projeto; 1 Animador dos Ditirambus; 1 Fotógrafo/video; 1 Técnico desportivo da Geração com Futuro, Técnico de Desenvolvimento Comunitário AKF técnicos dos parceiros envolvidos.</p>
Local: morada(s)	Espaços exteriores do Bairro e zonas envolventes como a Mata Madre Deus; Sede da Associação moradores Geração com Futuro e espaço Ditirambus
Local: entidade(s)	Associação Moradores Geração com Futuro e Associação Ditirambus
Resultados esperados	<p>2 semanas de férias dinamizadas pelos parceiros com o suporte de pelo menos 5 adolescentes/jovens da at 1 (uma na interrupção letiva do Natal e outra na Páscoa) 1 Programa de férias de verão, de 2 semanas, pensado e planeado com as crianças e jovens Todos os parceiros do grupo da Quinta do Lavrado envolvidos e com papel ativo nas dinâmicas dos programas 60 crianças e jovens envolvidos e participantes nas atividades</p>
Valor	8400.00 EUR
Cronograma	Mês 4, Mês 7, Mês 11
Periodicidade	Pontual4
Nº de destinatários	60
Objectivos especificos para que concorre	1, 2, 3



Nº de parceiros mobilizados 10

Constituição da equipa de projeto

Função coordenador

Horas realizadas para o projeto 1450

Tipo de afetação ao BIP/ZIP Financeira

Morador no bairro do projeto Não

Função Animador/Mobilizador

Horas realizadas para o projeto 750

Tipo de afetação ao BIP/ZIP Financeira

Morador no bairro do projeto Sim

Função Técnico Desenvolvimento Comunitário

Horas realizadas para o projeto 200

Tipo de afetação ao BIP/ZIP Não Financeira

Morador no bairro do projeto Não

Função Técnico/Animador Desportivo (anterior BIP)

Horas realizadas para o projeto 480

Tipo de afetação ao BIP/ZIP Não Financeira

Morador no bairro do projeto Sim

Função 3 Dinamizadores de sessões regulares (artísticas, culturais ou desportivas)

Horas realizadas para o projeto 800

Tipo de afetação ao BIP/ZIP Financeira

Morador no bairro do projeto Sim

Função Técnico do Clube Intercultural (Gaming e Intercâmbios)

Horas realizadas para o projeto 400

Tipo de afetação ao BIP/ZIP Financeira

Morador no bairro do projeto Não

Função 2 jovens líderes participantes nos intercâmbios

Horas realizadas para o projeto 100

Tipo de afetação ao BIP/ZIP Não Financeira

Morador no bairro do projeto Sim

Função 10 a 12 Mentores (1 por cada 2 ou 3 alunos no máximo)

Horas realizadas para o projeto 2000

Tipo de afetação ao BIP/ZIP Não Financeira

Morador no bairro do projeto Não

Função 1 Membro da direção Geração com Futuro

Horas realizadas para o projeto 160

Tipo de afetação ao BIP/ZIP Não Financeira

Morador no bairro do projeto Não

Criação de emprego (Impacto)

Nº de novos postos de trabalho criados com a constituição da equipa de projeto (com uma afetação >= 75%) 1

Nº de novos postos de trabalho criados como resultado da intervenção do projeto 4

Destinatários (Resultados)

Nº de moradores no bairro BIP/ZIP destinatários de atividades em que é possível a identificação dos participantes (formativas, pedagógicas, lúdicas) 125

Nº total acumulado de destinatários de



atividades onde não é possível a identificação clara dos participantes 750

Nº de atividades onde não é possível a identificação clara dos participantes 2

Equidade

Nº de destinatários com deficiência / doença mental 0

Nº de destinatários mulheres 0

Nº de destinatários desempregados 0

Nº de destinatários jovens (- de 30 anos) 60

Nº de destinatários idosos (+ de 65 anos) 0

Nº de destinatários imigrantes 0

Produtos/Elementos tangíveis da intervenção

Nº de produtos concebidos para venda / demonstração 0

Nº de intervenções em edifício para criação de serviços ou atividades dirigidas à Comunidade 0

Nº de intervenções no espaço público 0

Nº de publicações criadas 0

Nº de páginas de Internet criadas 0

Nº de páginas de facebook criadas 2

Nº de vídeos criados 5

Nº de artigos publicados em jornais / revistas 3

Nº de novas organizações criadas (associações / empresas, outros) 0

ORÇAMENTO TOTAL DO PROJECTO

Financiamento BIP/ZIP solicitado

Encargos com pessoal interno 25520.00 EUR



<i>Encargos com pessoal externo</i>	0.00 EUR
<i>Deslocações e estadias</i>	6700.00 EUR
<i>Encargos com informação e publicidade</i>	0.00 EUR
<i>Encargos gerais de funcionamento</i>	5680.00 EUR
<i>Equipamentos</i>	2200.00 EUR
<i>Obras</i>	0.00 EUR
<i>Total</i>	40100 EUR

Montante de apoio financeiro por entidade promotora

<i>Entidade</i>	Geração Com Futuro, Associação
<i>Valor</i>	40100.00 EUR

Outras fontes de financiamento e respectivos montantes

<i>Entidade</i>	Clube Intercultural Europeu
<i>Tipo de apoio</i>	Não financeiro
<i>Valor</i>	2306.00 EUR
<i>Descrição</i>	Envio de 1 pessoa para formação inicial na Polónia (conforme orçamento do projeto): 742€ Envio de 1 pessoa para formação avançada na Turquia (conforme orçamento do projeto): 636€ Envio de 2 jovens para o intercâmbio de jovens na República Checa: 464€/ pessoa, total: 928€
<i>Entidade</i>	Fundação Aga Khan
<i>Tipo de apoio</i>	Não financeiro
<i>Valor</i>	2142.00 EUR
<i>Descrição</i>	200 horas de supervisão técnica à equipa de projeto e apoio à implementação das ações.
<i>Entidade</i>	Geração com Futuro
<i>Tipo de apoio</i>	Não financeiro
<i>Valor</i>	1740.00 EUR
<i>Descrição</i>	160 horas de apoio à implementação do projeto, pela direção; Instalações Pagamento de água, luz e rede net;

TOTAIS



<i>Total das Actividades</i>	40100 EUR
<i>Total de Outras Fontes de Financiamento</i>	6188 EUR
<i>Total do Projeto</i>	46288 EUR
<i>Total dos Destinatários</i>	888

