

projectos
transformar
experiências
parcerias
novo ciclo



HABITAÇÃO
E DESENVOLVIMENTO
LOCAL Câmara Municipal Lisboa

Programa Parcerias Locais

BIP/ZIP

Programa BIP/ZIP 2018

FICHA DE CANDIDATURA

Refª: 029

Projeto #ZonaM



BAIRROS e ZONAS
de Intervenção
Prioritária de Lisboa

Grupo de Trabalho dos Bairros e Zonas de Intervenção Prioritária (BIP/ZIP)

Rua Nova do Almada, nº 2 - 3º Andar 1100-060 Lisboa | Telefone: 21 322 73 60 | Email - bip.zip@cm-lisboa.pt

ENTIDADES PROMOTORAS

Designação VES - Associação Viver Em Sociedade

ENTIDADES PARCEIRAS

Designação Associação Futuro Autónomo

Designação Associação Jorge Pina (AJP)

IDENTIFICAÇÃO DO PROJECTO

Designação Projeto #ZonaM

BIP/ZIP em que pretende intervir 31. Armador

Síntese do Projecto

Fase de execução

Pretende promover a participação, informar, capacitar e responsabilizar os jovens na criação de conteúdos pertinentes para a comunidade (imagem/vídeo/texto). Através de estratégias educativas e formativas e a criação de um site online, capacitará os jovens a desenvolver conteúdos apoiados em programas ocupacionais que possam informar e sensibilizar sobre as diferentes temáticas associadas aos comportamentos de risco na adolescência, ocupar os tempos livres e partilhar experiências de boas práticas.

Fase de sustentabilidade

Será assegurada pelo envolvimento dos jovens. As competências e novas perspetivas adquiridas durante a sua participação, os capacitarão proporcionando-lhes a oportunidade de fazer outro tipo de escolhas, livres e informadas que farão parte integrante do seu projeto de vida. Oficinas artísticas e técnicas implementadas pelos próprios jovens que potenciarão a sua empregabilidade - formação de técnicos e manutenção de sites e redes sociais de entidades parceiras, colocação de publicidade no site.

DESCRIÇÃO DO PROJECTO

Objetivo Geral de Projeto

Diagnóstico

Segundo o II Diag. Social de Lx 2015-16: "As respostas sociais destinadas a crianças e jovens assumem um papel fundamental na vida dos indivíduos e das famílias, representando um garante de apoio ao seu pleno desenvolvimento, de uma forma equilibrada, complementando a família no seu processo de socialização e assegurando o seu

próprio projecto de vida.”

O Resumo do Diag.Território: Concelho de Lx 2015 também aponta o abandono escolar; baixo nível de escolaridade; ausência de projetos de formação ou inserção profissional como algumas das problemáticas identificadas nesta zona. De acordo com os resultados dos trabalhos e respetivas conclusões do Conselho da UE de 20/11/2017, a prática do trabalho digital com jovens visa explorar as interações dos jovens com os média e tecnologias digitais. Utilizar o pleno potencial da evolução tecnológica na sociedade digital a fim de aumentar as oportunidades de todos os jovens no que diz respeito à aquisição de informação, reforço da motivação, das capacidades e das competências assim como apoiar a qualidade do trabalho com jovens e da política de juventude. Atendendo a estes indicadores, este projeto visa promover a participação, integração, desenvolver competências pessoais e sociais nos jovens num processo participativo, de/com/para a comunidade, explorando novos caminhos que promovam a identidade local e o sentimento de pertença reforçando a pertinência e o seu cariz inovador.

Temática preferencial

Competências e Empreendedorismo

Destinatários preferenciais

Jovens

Objectivo geral

O objetivo é envolver, formar, informar e capacitar os jovens na criação de conteúdos pertinentes para a comunidade, promovendo responsabilidades nas atividades e na manutenção do site. A divulgação para a utilização do hashtag #ZonaM procurará trabalhar a construção da identidade do bairro promovendo a interatividade através das redes sociais e possibilitando a recolha de novos pontos de vista sobre variados temas, disponibilizando os conteúdos produzidos pelos formandos e outros intervenientes e procurando construir, com a comunidade, uma nova imagem local, positiva e ativa. Incluir os jovens num universo em que eles mesmos possam protagonizar as mudanças da sua realidade poderá contribuir para que se tornem Agentes de Mudança.

O Projeto #ZonaM visa capacitar jovens através de ações formativas, palestras e workshops e desenvolver conteúdos audiovisuais que serão incorporados no Site #ZonaM, site que será criado pelos participantes e que servirá como plataforma de interação, divulgação e partilha promovendo uma nova imagem do bairro.

A utilização das redes sociais, hoje em dia, é cada vez mais importante. Através delas podemos observar, de forma quase instantânea, o mundo que nos rodeia. São essas observações e informações, agregadas aos estudos de sensibilização de espaços marginalizados, que permitirão a mudança em busca de um estilo de vida mais justo, consciente e sustentável.

Serão implementadas atividades que pretendem proporcionar, alternativas para empreender projetos pessoais, fomentar a sua motivação, promover o desenvolvimento de competências pessoais e sociais e potenciar novos interesses. Procura-se



não só trabalhar as competências de comunicação, regulação emocional e outras competências sociais básicas, mas também a orientação vocacional, tendo em conta as diferentes áreas e competências pessoais dos jovens, de forma articulada com os recursos já existentes, ocupar os tempos livres e promover a partilha de experiências e boas práticas.

Objetivos Específicos de Projeto

Objetivo Específico de Projeto 1

Descrição

Capacitar os jovens (Agentes M) através de ações de formação, utilizando as tecnologias da informação e comunicação de forma integrada e transversal, criando dinâmicas de interação com os meios informáticos e multimédia em diferentes contextos educativos. Pretende-se promover a criatividade, inovação, empreendedorismo e liderança; bem como o gosto pela arte, desenvolvendo a sensibilidade e o sentido de apreciação estética do mundo e a expressão cultural. Permite no seu conjunto, promover as competências pessoais e sociais, capacitar jovens para a empregabilidade, encontrar caminhos de vida saudáveis e proporcionar novas oportunidades através de momentos de formação/reflexão para uma cidadania mais consciente.

1ª fase: Captar e sinalizar jovens para a participação das atividades educativas e formativas (10 formandos).

2ª fase: Capacitar potenciais social media e media influencer através da comunidade com o objetivo de promover a participação, informar e responsabilizar os jovens na criação de conteúdos pertinentes para a comunidade -imagem/vídeo/texto- (Mobilização de jovens provenientes de outros bairros, através dos diferentes projetos desenvolvidos pelas entidades parceiras, para integrar, partilhar e contribuir na elaboração dos conteúdos audiovisuais);

Esta formação tem como objetivo promover o empoderamento comunitário e a capacitação de jovens relacionando o conteúdo das emissões às implicações sociais, culturais e artísticas.

Sustentabilidade

O desenvolvimento sustentável de um projeto tem em conta o aspeto económico assim como o social pelo que se considera assegurado através da aquisição de novas competências e perspetivas adquiridas pelos jovens durante a sua participação no projeto.

A capacitação destes jovens no desenvolvimento de novos meios de expressão; competências pessoais e sociais; promoção da cidadania e participação ativa são alguns dos resultados diretos esperados.



Visa a criação de atividades sócio educativas no bairro do Armador onde serão organizados oficinas artísticas e técnicas implementadas pelos próprios jovens que proporcionarão a sustentabilidade bem como potenciarão a empregabilidade dos participantes. Estas oficinas serão responsáveis por divulgar o site e angariar novos colaboradores em outras zonas/bairros. Formação de técnicos e manutenção de sites e redes sociais de entidades parceiras, colocação de publicidade, entre outras iniciativas.

O objetivo do projeto é envolver, formar, informar e responsabilizar os jovens na criação e manutenção do site#ZonaM promovendo uma imagem positiva e onde serão divulgados os conteúdos dos formandos e novos intervenientes. Contará com a implementação de oficinas temáticas "tertúlias" onde os Agentes M poderão partilhar as experiências adquiridas com outros jovens e convidar figuras de referência, tendo em vista o objetivo geral do projeto. Contará com o apoio e acompanhamento continuado da entidade promotora e parceiros.

Objetivo Específico de Projeto 2

Descrição

Criação de conteúdos audiovisuais (e não só) abordando diferentes temáticas. Visa envolver a comunidade na sinalização, captação de jovens, divulgação, conceção e implementação do projeto, identificando as diferentes áreas de interesse/ atuação, potenciais colaboradores e participantes. Propõe interligar a cultura e a educação para a consciência humanística e inclusiva, visando o indivíduo como um todo e a sua integração na comunidade, focando o desenvolvimento humano, desvendando e incentivando potencialidades individuais e coletivas. Mobilizando a comunidade para o projeto e as suas atividades espera-se uma colaboração ativa e continuada de pelo menos 30 moradores do bairro e de mais 100 participantes embora de uma forma mais pontual, entre moradores/familiares e amigos dos intervenientes/convidados...

Num sistema de reforço positivo, pretende-se valorizar os jovens que evidenciem maior interesse, participação, envolvimento, pro atividade e dinamismo de forma a premiar os seus percursos mas que também os incentive a outras caminhadas.

Sustentabilidade

Proatividade na preservação das redes sociais reais criadas, promovendo o trabalho em conjunto, as responsabilidades e procura de soluções das problemáticas da comunidade. A interação da comunidade e promoção do convívio é um dos resultados esperados. A intervenção comunitária pode ser construída a partir do trabalho cumulativo de várias ações com os diversos grupos de partilha no âmbito de um território desfavorecido e estigmatizado. Esta colaboração e envolvimento vai-se dando de uma forma progressiva. A sustentabilidade deste objetivo



será assegurada pelo próprio envolvimento dos jovens e comunidade nas atividades propostas: participação ativa na implementação do projeto, do início ao fim. As competências e novas perspetivas adquiridas durante a sua participação, capacitarão os jovens proporcionando-lhes a oportunidade de fazer outro tipo de escolhas, estas, livres e informadas que farão parte integrante do seu projeto de vida. Potenciar a criação de parcerias com escolas de formação/universidades na área de artes digitais e multimedia assim como a angariação de bolsas de formação para os jovens como reforço positivo à sua participação no projeto. Dinamização dos recursos e espaços já existentes. Contará com o apoio e acompanhamento da entidade promotora e parceiros que procurarão manter e fomentar a participação ativa por parte da população e a sua mudança de comportamentos.

Objetivo Específico de Projeto 3

Descrição

Criação do Site #ZonaM o qual pretende, através de estratégias educativas e formativas na área áudio-visual, desenvolver programas ocupacionais que possam informar e sensibilizar sobre as diferentes temáticas associadas aos comportamentos de risco na adolescência, ocupar os seus tempos livres e partilhar experiências de boas práticas. Aqui poderão ser promovidos todos os conteúdos desenvolvidos pelos jovens, assim como outros tipos de informação, como por exemplo, notícias do bairro, agendas culturais, etc. Implementar o hashtag #ZonaM no meio virtual. Criar um espaço onde os jovens possam ter alternativas educativas e de empregabilidade, melhorar a sua integração social e capacidade de ação. Este grupo de partilha, dentro da comunidade, proporciona a possibilidade de adquirir competências comunicativas e de responsabilidade junto de outros moradores, independentemente da sua idade, promovendo uma imagem positiva e atualizada em diferentes plataformas de comunicação. Uma envolvência cultural com o bairro, potencia as relações de sociabilidade na rua e ajuda consciencialização da preservação do espaço público. No final do projeto será produzido e divulgado o "MakingOf-ZonaM" como demonstração do resultado do envolvimento dos jovens e da comunidade num trabalho coletivo.

Sustentabilidade

Divulgação e promoção do Site #ZonaM e dos canais dos formandos. Criação de marketing apelativo com o objetivo de angariar mais visualizações e desenvolvimento de uma identidade gráfica e funcional. O Site servirá também como meio informativo para os moradores sobre acontecimentos da região, agenda mensal, e poderá contribuir para a sua sustentabilidade a colocação de publicidade de empresas e oferta de serviços. Organizar eventos, promover

Meetups/Encontros de Youtubers/Vloggers, debates e núcleos de informação para discutir dicas, estratégias de crescimento e incentivar novas colaborações. Articulação com outros projetos (BIPZIP), grupo de voluntários e estagiários de modo a criar novas sinergias.

Inscrição e participação em concursos na área da multimédia: Ex. "Curtas na Rede" iniciativa desenvolvida pela Junta de Galiza e destina-se a jovens admiradores e entusiastas do mundo audiovisual e multimédia <http://www.curtasnarede.es/>, outro ex. festival "Future Place" que está inserido no programa de cooperação estabelecido entre a Univ. Texas/Austina (EUA), as homólogas do Porto e a Nova de Lisboa <http://www.futureplaces.org/>

Dinamização de oficinas artísticas e técnicas, implementadas pelos próprios jovens, visando a formação de técnicos e manutenção de sites/redes sociais das entidades parceiras.

A entidade promotora junto das entidades parceiras darão continuidade ao social-tutoring destes jovens.

CALENDARIZAÇÃO DO PROJECTO

Actividade 1 Divulgar e Promover

Descrição Nesta primeira atividade decorre a ação de divulgação do projeto através de ações de sensibilização à comunidade, distribuição de folhetos informativos, meios de comunicação local e outros. Será desenvolvido todo o material promocional, a captação de participantes e formandos e angariação de parcerias. Trata-se de uma ação contínua. Esta atividade pretende criar novos elos com os moradores e perceber as suas mais-valias para a implementação do projeto. Procura o envolvimento e participação ativa dos jovens e da comunidade no projeto: do início ao fim assim como pretende transmitir uma imagem positiva e proactiva do bairro. Recurso às entidades parceiras para a promoção do projeto e divulgação do Programa BIPZIP.

Dividida em 4 fases: 1) Desenvolvimento do material promocional; 2) Ação de divulgação do projeto; 3) Captação de participantes; 4) Angariação de parcerias.

Recursos humanos 1 coordenador/a, 1 designer gráfico, 1 educador/a social, 1 mediador comunitário, 2 voluntários, entidades parceiras

Local: morada(s) Rua Bento Gonçalves, lote 723, loja A e lote 724 loja B
Dto. Bairro do Armador, Lisboa
Edifício Lápis, Av. Virgílio Ferreira, lote 745, Bairro do Armador, Lisboa
Rua Ferreira de Castro, Lisboa

Local: entidade(s) Associação Futuro Autónomo
Espaço Lx Jovem



	Casa dos Direitos Sociais
Resultados esperados	Promover a participação e o envolvimento da comunidade. Recrutar jovens para a formação. Divulgação do projeto e respetivas atividades, bem como do programa BIPZIP. Esta atividade pretende criar novos elos com os moradores e perceber as suas mais-valias para a implementação do projeto. Procura-se o envolvimento e participação ativa dos jovens e da comunidade no projeto: do início ao fim. Pretende transmitir uma imagem positiva e proactiva do bairro.
Valor	11490.00 EUR
Cronograma	Mês 1, Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11, Mês 12
Periodicidade	Mensal
Nº de destinatários	1000
Objectivos específicos para que concorre	1, 2, 3
Actividade 2	Formar e Sensibilizar
Descrição	<p>Formação, teórico-prática, destinada a 10 jovens, voltada para a área da criação de conteúdos nas media digitais com o objetivo de capacitar, sensibilizar e desenvolver de forma cuidadosa novos meios de expressão artísticas, culturais e sociais. Quebrar barreiras e fazer-se ouvir através da internet.</p> <p>Pretende-se capacitar 10 jovens para o desenvolvimento de atividades, qualificando-os e permitindo que trabalhem em conjunto fomentando a cidadania, desenvolvimento de competências pessoais (autoestima, autonomia, iniciativa) e sociais (responsabilidade, cooperação, resiliência) e potenciar a sua empregabilidade favorecendo a sua inserção no mercado de trabalho e o empreendedorismo social. Esta formação tem como objetivo promover o empoderamento comunitário e a capacitação de jovens relacionando o conteúdo das emissões às implicações sociais e culturais. Promover os espaços, como o Espaço Lx Jovem, Casa dos Direitos Sociais, e os recursos que o bairro oferece para a comunidade, desenvolvendo a relação interpessoal e o gosto pelo desenvolvimento de projetos.</p> <p>Dividida em 3 fases: 1) Formação teórico-prática; 2) Palestras; 2) Workshops.</p>
Recursos humanos	1 coordenador/a, 1 designer gráfico, 1 técnico áudio-visual, 1 educador/a social, 1 mediador comunitário, 2 voluntários, convidados (Youtubbers, Vloggers...), entidades parceiras
Local: morada(s)	Rua Bento Gonçalves, lote 723, loja A e lote 724 loja B

	<p>Dto. Bairro do Armador, Lisboa Edifício Lápis, Av. Virgílio Ferreira, lote 745, Bairro do Armador, Lisboa Rua Ferreira de Castro, Lisboa</p>
<i>Local: entidade(s)</i>	<p>Associação Futuro Autónomo Espaço Lx Jovem Casa dos Direitos Sociais</p>
<i>Resultados esperados</i>	<p>Capacitar 10 jovens para o desenvolvimento de atividades, qualificando-os e permitindo que trabalhem em conjunto fomentando a cidadania, desenvolvimento de competências pessoais (autoestima, autonomia, iniciativa) e sociais (responsabilidade, cooperação, resiliência) e potenciar a sua empregabilidade favorecendo a sua inserção no mercado de trabalho e o empreendedorismo social. Esta formação tem como objetivo promover o empoderamento comunitário e a capacitação de jovens relacionando o conteúdo das emissões às implicações sociais e culturais.</p>
<i>Valor</i>	3485.00 EUR
<i>Cronograma</i>	Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6
<i>Periodicidade</i>	Mensal
<i>Nº de destinatários</i>	10
<i>Objectivos específicos para que concorre</i>	1
<i>Actividade 3</i>	Criação de conteúdos
<i>Descrição</i>	<p>Formação e implementação dos conteúdos digitais na web. Planificação e produção dos roteiros: definir objetivos, assunto, local, audiência e divulgação; visitas pelo bairro; realização de entrevistas; produção de conteúdos/gravações.</p> <p>Procura-se desenhar uma estratégia eficaz e prática para a produção dos vídeos e temas a tratar. Desenvolvimento de competências de escrita, criatividade, trabalho em equipa, respostas às necessidades, liberdade de expressão, envolvimento cultural e social. Criação dos vídeos. Dividida em 4 fases: 1) Apresentação de propostas; 2) Visitas e entrevistas; 3) Avaliação; 4) Produção e execução.</p>
<i>Recursos humanos</i>	1 coordenador/a, 1 designer gráfico, 1 educador/a social, 1 mediador comunitário, 2 voluntários, entidades parceiras
<i>Local: morada(s)</i>	<p>Rua Bento Gonçalves, lote 723, loja A e lote 724 loja B Dto. Bairro do Armador, Lisboa Edifício Lápis, Av. Virgílio Ferreira, lote 745, Bairro do Armador, Lisboa Rua Ferreira de Castro, Lisboa</p>

Local: entidade(s)	Associação Futuro Autónomo Espaço Lx Jovem Casa dos Direitos Sociais
Resultados esperados	Desenhar uma estratégia eficaz e prática para a produção dos vídeos e temas a tratar. Desenvolvimento de competências de escrita, criatividade, trabalho em equipa, respostas às necessidades, liberdade de expressão, envolvimento cultural e social. Criação dos vídeos. Espera-se que sejam criados mecanismos que promovam uma maior autonomia, espírito de equipa, diversidade de interesses na criação de novos materiais de sensibilização, criatividade, conhecimento de novos costumes e culturas.
Valor	3085.00 EUR
Cronograma	Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11
Periodicidade	Mensal
Nº de destinatários	100
Objectivos específicos para que concorre	2
Actividade 4	Pós-produção
Descrição	Etapa fundamental do projecto audiovisual: edição dos conteúdos produzidos, onde serão trabalhados o som, cor e textura, design gráfico de todo o material selecionado. Dividida em 3 fases: 1) Edição dos conteúdos; 2) Implementação dos conteúdos no site; 3) Divulgação dos conteúdos.
Recursos humanos	1 coordenador/a, 1 designer gráfico, 1 web designer, 1 educador/a social, 1 mediador comunitário, 2 voluntários, entidades parceiras
Local: morada(s)	Rua Bento Gonçalves, lote 723, loja A e lote 724 loja B Dto. Bairro do Armador, Lisboa Edifício Lápis, Av. Virgílio Ferreira, lote 745, Bairro do Armador, Lisboa Rua Ferreira de Castro, Lisboa
Local: entidade(s)	Associação Futuro Autónomo Espaço Lx Jovem Casa dos Direitos Sociais
Resultados esperados	Implementação dos vídeos editados no site. Pretende-se proporcionar alternativas para os jovens empreenderem os seus próprios projetos pessoais, fomentar a sua motivação, promover o desenvolvimento de competências pessoais e sociais e potenciar a sua empregabilidade.
Valor	3330.00 EUR



<i>Cronograma</i>	Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11
<i>Periodicidade</i>	Mensal
<i>Nº de destinatários</i>	10
<i>Objectivos específicos para que concorre</i>	1, 2, 3
<i>Actividade 5</i>	Design e Marketing
<i>Descrição</i>	Criação do site #ZonaM. Promover estratégias de design e marketing. Desenvolvimento do site com o apoio de designers que mostrarão como utilizar o portal e como fazer o upload dos conteúdos produzidos. Dividida em 3 fases: 1) Desenvolvimento de estratégias de design e marketing; 2) Identidade Visual; 3) Criação do site #ZonaM.
<i>Recursos humanos</i>	1 coordenador/a, 1 designer gráfico, 1 web designer, 1 educador/a social, 1 mediador comunitário, 2 voluntários, entidades parceiras
<i>Local: morada(s)</i>	Rua Bento Gonçalves, lote 723, loja A e lote 724 loja B Dto. Bairro do Armador, Lisboa Edifício Lápis, Av. Virgílio Ferreira, lote 745, Bairro do Armador, Lisboa Rua Ferreira de Castro, Lisboa
<i>Local: entidade(s)</i>	Associação Futuro Autónomo Espaço Lx Jovem Casa dos Direitos Sociais
<i>Resultados esperados</i>	Site #ZonaM online. Promover a autonomia e sentido de responsabilidade na manutenção do site. Pretende-se proporcionar alternativas para os jovens empreenderem os seus próprios projetos pessoais, fomentar a sua motivação, promover o desenvolvimento de competências pessoais e sociais e potenciar a sua empregabilidade.
<i>Valor</i>	2335.00 EUR
<i>Cronograma</i>	Mês 5, Mês 6
<i>Periodicidade</i>	Mensal
<i>Nº de destinatários</i>	10
<i>Objectivos específicos para que concorre</i>	1, 2, 3
<i>Actividade 6</i>	Evento Final
<i>Descrição</i>	Apresentação do "making of" do portal com os conteúdos



produzidos pela comunidade e partilha de experiências.

Recursos humanos	1 coordenador/a, 1 designer gráfico, 1 educador/a social, 1 mediador comunitário, 2 voluntários, entidades parceiras
Local: morada(s)	Auditorio Sam the kid - Edifício Lápis, Av. Virgílio Ferreira, lote 745, Bairro do Armador, Lisboa
Local: entidade(s)	Espaço Lx Jovem
Resultados esperados	Desenvolvimento pessoal, social e cívico destes jovens, assumindo-se enquanto agentes de mobilização, mudança e de transformação. Resiliência e auto superação nos desafios propostos nas atividades, desenvolvimento criativo e empoderamento dos formandos.
Valor	1275.00 EUR
Cronograma	Mês 12
Periodicidade	Pontual
Nº de destinatários	50
Objectivos específicos para que concorre	1, 2, 3

Actividade 7 Avaliar

Descrição Monitorização e avaliação trimestral das atividades que visam atingir os objetivos do projeto, bem como a sua execução financeira. Avaliação feita por meios qualitativos e quantitativos, pelos formandos, formadores, equipa técnica e parceiros.

Recursos humanos	1 coordenador/a, 1 designer gráfico, 1 educador/a social, formadores, formandos, entidades parceiras
Local: morada(s)	Rua Bento Gonçalves, lote 723, loja A e lote 724 loja B Dto. Bairro do Armador, Lisboa Edifício Lápis, Av. Virgílio Ferreira, lote 745, Bairro do Armador, Lisboa Rua Ferreira de Castro, Lisboa
Local: entidade(s)	Associação Futuro Autónomo Espaço Lx Jovem Casa dos Direitos Sociais
Resultados esperados	Identificar as forças, fraquezas, oportunidades e ameaças que permitam refletir sobre a execução física e financeira do projeto, com vista à sua melhoria e sustentabilidade.
Valor	0.00 EUR
Cronograma	Mês 3, Mês 6, Mês 9, Mês 12



<i>Periodicidade</i>	Pontual ⁴
<i>Nº de destinatários</i>	20
<i>Objectivos específicos para que concorre</i>	1, 2, 3

MONITORIZAÇÃO DE PROJETO

Rede (resultados)

Nº de parceiros mobilizados 3

Constituição da equipa de projeto

Função Coordenador/a

Horas realizadas para o projeto 500

Tipo de afetação ao BIP/ZIP Financeira

Morador no bairro do projeto Não

Função Designer

Horas realizadas para o projeto 500

Tipo de afetação ao BIP/ZIP Financeira

Morador no bairro do projeto Não

Função Educador/a Social

Horas realizadas para o projeto 500

Tipo de afetação ao BIP/ZIP Financeira

Morador no bairro do projeto Não

Função Mediador/a Comunitário

Horas realizadas para o projeto 120

Tipo de afetação ao BIP/ZIP Financeira



Morador no bairro do projeto Sim

Função Técnico/a Audiovisual

Horas realizadas para o projeto 50

Tipo de afetação ao BIP/ZIP Financeira

Morador no bairro do projeto Não

Função Web-designer

Horas realizadas para o projeto 150

Tipo de afetação ao BIP/ZIP Financeira

Morador no bairro do projeto Não

Criação de emprego (Impacto)

Nº de novos postos de trabalho criados com a constituição da equipa de projeto (com uma afetação >= 75%) 3

Nº de novos postos de trabalho criados como resultado da intervenção do projeto 0

Destinatários (Resultados)

Nº de moradores no bairro BIP/ZIP destinatários de atividades em que é possível a identificação dos participantes (formativas, pedagógicas, lúdicas) 10

Nº total acumulado de destinatários de atividades onde não é possível a identificação clara dos participantes 1150

Nº de atividades onde não é possível a identificação clara dos participantes 3

Equidade

Nº de destinatários com deficiência / doença mental 0

Nº de destinatários mulheres 5

Nº de destinatários desempregados 10

Nº de destinatários jovens (- de 30 anos)	10
Nº de destinatários idosos (+ de 65 anos)	0
Nº de destinatários imigrantes	2
Produtos/Elementos tangíveis da intervenção	
Nº de produtos concebidos para venda / demonstração	0
Nº de intervenções em edificado para criação de serviços ou atividades dirigidas à Comunidade	0
Nº de intervenções no espaço público	0
Nº de publicações criadas	12
Nº de páginas de Internet criadas	1
Nº de páginas de facebook criadas	3
Nº de vídeos criados	1
Nº de artigos publicados em jornais / revistas	1
Nº de novas organizações criadas (associações / empresas, outros)	0

ORÇAMENTO TOTAL DO PROJECTO

Financiamento BIP/ZIP solicitado

Encargos com pessoal interno	16200.00 EUR
Encargos com pessoal externo	3160.00 EUR
Deslocações e estadias	500.00 EUR
Encargos com informação e publicidade	1950.00 EUR
Encargos gerais de funcionamento	1190.00 EUR
Equipamentos	2000.00 EUR
Obras	0.00 EUR
Total	25000 EUR

Montante de apoio financeiro por entidade promotora



FORMULÁRIO DE CANDIDATURA

Entidade VES - Associação Viver Em Sociedade

Valor 25000.00 EUR

Outras fontes de financiamento e respectivos montantes

Entidade Associação Futúro Autónomo

Tipo de apoio Não financeiro

Valor 1200.00 EUR

Descrição Cedência de salas e materiais para a execução das atividades

Entidade Câmara Municipal de Lisboa, Dep para os Direitos Sociais, Divisão para a Coesão e Juventude

Tipo de apoio Não financeiro

Valor 2400.00 EUR

Descrição Disponibilização de espaços necessários para o desenvolvimento do projeto (Espaço Lx Jovem e Casa dos Direitos Sociais) bem como apoio na divulgação

TOTAIS

Total das Atividades 25000 EUR

Total de Outras Fontes de Financiamento 25000 EUR

Total do Projeto 28600 EUR

Total dos Destinatários 1200

