

projectos
transformar
experiências
parcerias
novo ciclo



HABITAÇÃO
E DESENVOLVIMENTO
LOCAL Câmara Municipal Lisboa

Programa Parcerias Locais

BIP/ZIP

Programa BIP/ZIP 2014

FICHA DE CANDIDATURA

Refª: 060

LudoFurnas



BAIRROS e ZONAS
de Intervenção
Prioritária de Lisboa

Grupo de Trabalho dos Bairros e Zonas de Intervenção Prioritária (BIP/ZIP)

Rua Nova do Almada, nº 2 - 3º Andar 1100-060 Lisboa | Telefone: 21 322 73 60 | Email - bip.zip@cm-lisboa.pt

ENTIDADES PROMOTORAS

Designação Junta de Freguesia de São Domingos de Benfica

ENTIDADES PARCEIRAS

Designação Associação Cultural Montes Claros

Designação Santa Casa da Misericórdia de Lisboa

Designação Universidade Católica Portuguesa

Designação Centro Social Paroquial de São Domingos de Benfica

IDENTIFICAÇÃO DO PROJECTO

Designação LudoFurnas

BIP/ZIP em que pretende intervir 45. Furnas

Síntese do Projecto

Fase de execução -----

Fase de sustentabilidade -----

DESCRIÇÃO DO PROJECTO

Objetivo Geral de Projeto

Diagnóstico

O Bairro das Furnas é constituído essencialmente por pessoas idosas, que vivem isoladas, têm fracas redes de suporte e que carecem de atividades ocupacionais. Por outro lado, existe um número significativo de crianças e jovens que, após o horário letivo, não frequentam qualquer tipo de atividades extracurriculares, quer por existir uma lacuna a este nível quer pelo baixo nível socioeconómico dos seus agregados familiares que não permite comportar outras atividades. Estas crianças e jovens, considerando as características referidas e a sua exposição a comportamentos desviantes por parte dos adultos do meio envolvente, têm uma maior propensão para assumirem futuramente comportamentos desviantes. Estes são dois dos temas que mais preocupam a população residente no bairro e que são considerados de intervenção prioritária. Por outro lado, é de salientar que foi aplicado um questionário de levantamento de necessidades/interesses à população infantil/juvenil e aos idosos, pelo que as atividades

integradas neste projeto pretendem ir ao encontro dos mesmos.

Temática preferencial Inclusão e Prevenção

Destinatários preferenciais Outro. Crianças/Jovens e idosos.

Objectivo geral Este projeto dirige-se a toda a comunidade do Bairro das Furnas, primordialmente às populações infanto-juvenil e sénior, pretendendo-se criar uma ludoteca transgeracional onde o aprender e o brincar andam de mãos dadas. A ludoteca pretende ser um local onde se privilegia o jogo como forma de cativar e de promover o desenvolvimento de competências sociais e intelectuais. Por outro lado, este espaço incluirá outras atividades paralelas, como uma zona de estudo e desenvolvimento, uma zona de brincadeira livre, uma zona de computadores e acesso internet e a dinamização de workshops periódicos, dirigidos a ambas as populações e nos quais estas possam interagir. Os objetivos do projeto prendem-se com a prevenção de comportamentos de risco, no caso da população jovem, bem como a quebra da solidão e isolamento dos idosos residentes no bairro.

Objetivos Específicos de Projeto

Objetivo Específico de Projeto 1

Descrição Promover atividades lúdicas, pedagógicas e culturais de interesse para os destinatários.

Sustentabilidade Será dinamizada uma ação anual de serviço à comunidade, uma ludoteca no bairro, a qual terá vários espaços e atividades que a população do bairro poderá frequentar. A longo prazo pretende-se que este espaço seja dinamizado pela própria população, por forma a garantir a sustentabilidade do projeto.

Objetivo Específico de Projeto 2

Descrição Fomentar a interação entre gerações tendo em vista atividades que melhorem as infraestruturas e ambiente do bairro.

Sustentabilidade Pretende-se criar momentos e atividades em que as duas gerações - crianças e jovens e idosos - estejam em interação e desenvolvam ações em conjunto, com vista à melhoria do ambiente no bairro. Estas atividades irão



permitir fomentar relações de confiança entre os moradores do bairro, que tenderão a manter-se após o término do projeto.

Objetivo Específico de Projeto 3

Descrição Realização de formações e workshops abertas à comunidade do bairro.

Sustentabilidade Esta atividade envolve workshops dirigidos a toda a comunidade, bem como formações específicas aos jovens e idosos cujo objetivo será a dinamização do projeto após o término do programa Bip-Zip pela própria população do bairro. Deste modo, pretende-se promover o empoderamento desta população de forma a criar uma dinâmica de entreatajuda dentro do bairro.

CALENDARIZAÇÃO DO PROJECTO

Actividade 1 Quero Conhecer-te...

Descrição Sinalização e identificação da população destinatária direta do projeto e levantamento dos seus interesses.

Recursos humanos Técnicos responsáveis das Entidades Parceiras - responsável de zona
Coordenador
Animador Sociocultural

Nota: Custos já imputados às atividades 3 e 4.

Local: morada(s) -

Local: entidade(s) -

Resultados esperados - Identificação da população-alvo do projeto;
- Divulgação das atividades do projeto;
- Adesão da população às atividades.

Valor 0.00 EUR

Cronograma Mês 1, Mês 2

Periodicidade Diário

Nº de destinatários 80

Objectivos especificos para que concorre 1, 2, 3

Actividade 2 Queres Conhecer-me?

Descrição Promoção da ludoteca transgeracional, programação e divulgação do espaço à população residente.

Recursos humanos Coordenador
Animador Sociocultural

Local: morada(s) -

Local: entidade(s) -

Resultados esperados - Divulgação do projeto por toda a população residente no bairro.
- Programação das atividades da ludoteca até ao final do projeto.

Valor 11000.00 EUR

Cronograma Mês 2, Mês 3

Periodicidade Diário

Nº de destinatários 200

Objectivos específicos para que concorre 1, 2, 3

Actividade 3 Brinca, Estuda e Joga

Descrição Criação da Ludoteca com quatro espaços distintos:

A - Espaço Lúdico Livre - espaço onde estarão disponíveis brinquedos, livros de atividades, quadro branco e material de desenho e onde as crianças poderão brincar livremente

B - Espaço de Jogo / Interação - Zona na qual serão desenvolvidos jogos de mesa e no qual poderão ser dinamizadas atividades com vista à interação.

C - Espaço de Estudo e desenvolvimento - Zona com mesas para estudo, com apoio de um voluntário, e com material de interesse para os idosos; Terá atividades associadas, como é o caso de aulas de inglês para as crianças/jovens e para os idosos.

D - Espaço digital - Zona com computadores que toda a população poderá utilizar, quer para o desenvolvimento de trabalhos quer para aceder à internet.

Elaboração de um mapa de atividades e de utilização dos espaços.

Recursos humanos Animador sociocultural
Voluntários da Entidade Parceira - Associação Cultural Montes Claros e Universidade Católica Portuguesa

	Professor de Inglês
<i>Local: morada(s)</i>	-
<i>Local: entidade(s)</i>	-
Resultados esperados	Prevê-se uma Ludoteca com oferta de serviços integrados e ajustados ao público-alvo. Os jovens e idosos passarão a ter um local de preferência no bairro, onde poderão desenvolver atividades conjuntas e partilhar conhecimentos. Criação de redes de suporte mais eficazes para jovens e idosos, promovendo a interação de ambas as populações e minimizando o risco de exclusão social. Maior identificação e sentido de pertença ao bairro onde residem.
Valor	23400.00 EUR
Cronograma	Mês 1, Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11, Mês 12
Periodicidade	Diário
Nº de destinatários	150
Objectivos específicos para que concorre	1, 2
Actividade 4	Formação de Monitores e Mentores
Descrição	<p>Formação dos jovens enquanto monitores para que os mesmos compreendam a dinâmica da ludoteca e possam assumir, posteriormente ao término do projeto, a dinamização da mesma.</p> <p>Formação aos idosos para que se assumam enquanto tutores dos mais novos (mentorship).</p> <p>Durante o Projeto Bip-Zip, diariamente esta formação será feita essencialmente por aprendizagem vicariante e comportará uma sessão de formação mensal com a coordenação do projeto.</p>
Recursos humanos	Coordenador, Animador Sociocultural
<i>Local: morada(s)</i>	-
<i>Local: entidade(s)</i>	-
Resultados esperados	É esperado que ambas as populações, após formação, sejam capazes de dinamizar a Ludoteca de forma autónoma. Gradualmente, com o passar dos meses, é expectável que a organização da Ludoteca deixe de estar centralizada numa só pessoa, e passe a ser gerida pela comunidade que a frequenta.

<i>Valor</i>	9600.00 EUR
<i>Cronograma</i>	Mês 1, Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11, Mês 12
<i>Periodicidade</i>	Mensal
<i>Nº de destinatários</i>	30
<i>Objectivos específicos para que concorre</i>	3
<i>Actividade 5</i>	(In)Forma-te
<i>Descrição</i>	Formações e workshops dirigidos à comunidade em geral e que vão ao encontro das suas necessidades e interesses. Pretende-se fomentar workshops em que as várias gerações possam aprender em conjunto, nomeadamente costura, jardinagem, trabalhos manuais.
<i>Recursos humanos</i>	Coordenador Animador Sociocultural
	Nota: Custos já imputados às atividades 3 e 4.
<i>Local: morada(s)</i>	-
<i>Local: entidade(s)</i>	-
<i>Resultados esperados</i>	- Adesão de, pelo menos, 25 fregueses por workshop; - Aprendizagem intergeracional, partilha de conhecimentos; - Fomentar o gosto por novas áreas e atividades; - Grau de satisfação elevado com formações frequentadas.
<i>Valor</i>	0.00 EUR
<i>Cronograma</i>	Mês 1, Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11, Mês 12
<i>Periodicidade</i>	Mensal
<i>Nº de destinatários</i>	300
<i>Objectivos específicos para que concorre</i>	2, 3
<i>Actividade 6</i>	Teatro
<i>Descrição</i>	Dinamização semanal de aulas de teatro/dramatização com crianças/jovens e idosos, cujo trabalho realizado ao longo do ano culminará numa peça final que será apresentada a todos os moradores do bairro.

<i>Recursos humanos</i>	Ator
<i>Local: morada(s)</i>	-
<i>Local: entidade(s)</i>	-
<i>Resultados esperados</i>	- Envolvimento das crianças/jovens e idosos nas aulas de teatro; - Fomentar o gosto por atividades culturais; - Maior interação social entre os públicos-alvo; - Maior partilha e expressão emocional através da dramatização;
<i>Valor</i>	6000.00 EUR
<i>Cronograma</i>	Mês 1, Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11, Mês 12
<i>Periodicidade</i>	Semanal
<i>Nº de destinatários</i>	25
<i>Objectivos específicos para que concorre</i>	1, 3

MONITORIZAÇÃO DE PROJETO

Rede (resultados)

Nº de parceiros mobilizados -----

Constituição da equipa de projeto

Criação de emprego (Impacto)

Nº de novos postos de trabalho criados com a constituição da equipa de projeto (com uma afetação >= 75%) -----

Nº de novos postos de trabalho criados como resultado da intervenção do projeto -----

Destinatários (Resultados)

Nº de moradores no bairro BIP/ZIP destinatários de atividades em que é possível a identificação dos participantes (formativas, pedagógicas, lúdicas) -----

Nº total acumulado de destinatários de atividades onde não é possível a identificação clara dos participantes -----

Nº de atividades onde não é possível a identificação clara dos participantes -----

Equidade

Nº de destinatários com deficiência / doença mental -----

Nº de destinatários mulheres -----

Nº de destinatários desempregados -----

Nº de destinatários jovens (- de 30 anos) -----

Nº de destinatários idosos (+ de 65 anos) -----

Nº de destinatários imigrantes -----

Produtos/Elementos tangíveis da intervenção

Nº de produtos concebidos para venda / demonstração -----

Nº de intervenções em edifício para criação de serviços ou atividades dirigidas à Comunidade -----

Nº de intervenções no espaço público -----

Nº de publicações criadas -----

Nº de páginas de Internet criadas -----

Nº de páginas de facebook criadas -----

Nº de vídeos criados -----

Nº de artigos publicados em jornais / revistas -----

Nº de novas organizações criadas (associações / empresas, outros) -----

ORÇAMENTO TOTAL DO PROJECTO

Financiamento BIP/ZIP solicitado



<i>Encargos com pessoal interno</i>	0.00 EUR
<i>Encargos com pessoal externo</i>	30000.00 EUR
<i>Deslocações e estadias</i>	0.00 EUR
<i>Encargos com informação e publicidade</i>	1000.00 EUR
<i>Encargos gerais de funcionamento</i>	9000.00 EUR
<i>Equipamentos</i>	10000.00 EUR
<i>Obras</i>	0.00 EUR
<i>Total</i>	50000 EUR

Montante de apoio financeiro por entidade promotora

<i>Entidade</i>	Junta de Freguesia de São Domingos de Benfica
<i>Valor</i>	50000.00 EUR

Outras fontes de financiamento e respectivos montantes

<i>Entidade</i>	Junta de Freguesia de São Domingos de Benfica
<i>Tipo de apoio</i>	Não financeiro
<i>Valor</i>	3192.00 EUR
<i>Descrição</i>	Cedência de um técnico a 50% para limpeza diária do espaço da ludoteca. Disponibilização de um espaço na Junta de Freguesia para o funcionamento inicial do projeto.

TOTAIS

<i>Total das Actividades</i>	50000 EUR
<i>Total de Outras Fontes de Financiamento</i>	50000 EUR
<i>Total do Projeto</i>	53192 EUR
<i>Total dos Destinatários</i>	785