

projectos  
transformar  
experiências  
parcerias  
novo ciclo



HABITAÇÃO  
E DESENVOLVIMENTO  
LOCAL Câmara Municipal Lisboa

# Programa Parcerias Locais

## BIP/ZIP

Programa BIP/ZIP 2014

FICHA DE CANDIDATURA

Refª: 151

Parque Interg. Novo Horizonte - F3



BAIRROS e ZONAS  
de Intervenção  
Prioritária de Lisboa

**Grupo de Trabalho dos Bairros e Zonas de Intervenção Prioritária (BIP/ZIP)**

Rua Nova do Almada, nº 2 - 3º Andar 1100-060 Lisboa | Telefone: 21 322 73 60 | Email - [bip.zip@cm-lisboa.pt](mailto:bip.zip@cm-lisboa.pt)

### ENTIDADES PROMOTORAS

*Designação* Clube Musical União - Associação Desportiva, Cultural e de Solidariedade Social

### ENTIDADES PARCEIRAS

*Designação* Escola Artística António Arroio

*Designação* Santa Casa da Misericórdia de Lisboa

*Designação* Associação de Skate de Lisboa

*Designação* GI Arqmob

*Designação* Fundação Aga Khan - Portugal

*Designação* Associação Portuguesa de Arte Urbana - APAURB

*Designação* GI Comissão de Moradores do Bairro Horizonte

---

### IDENTIFICAÇÃO DO PROJECTO

*Designação* Parque Interg. Novo Horizonte - F3

*BIP/ZIP em que pretende intervir* 47. Horizonte

#### Síntese do Projecto

*Fase de execução* -----

*Fase de sustentabilidade* -----

---

### DESCRIÇÃO DO PROJECTO

#### Objetivo Geral de Projeto

*Diagnóstico* O Diagnóstico Participado 2010 da Comissão Moradores (CMBH) expressou insatisfação com qualidade do espaço público e falta de equipamentos desportivos/lazer. O realojamento da Curraleira não implantou equipamentos, ficando a população cercada de espaços vazios, estaleiros, estradas, ETAR e cemitério e, no futuro, por 2 estações elétricas (EDP e REN), o que desenvolve sentimentos de marginalização. O PINH está perto de vários bairros PER e cooperativas (4 BIP's), e de 3 Escolhas. O PINH é uma resposta às necessidades diagnosticadas com os moradores e à transformação de estereótipos sobre esta parte da Cidade,



dotando-a de funções com potencial regenerador da imagem do território e população. Terminada a área de streetskate, escada de acesso ao miradouro e pérgola, nivelamento da envolvente e lancil que limita o PINH, e preparação das áreas verdes, a Fase 2 terminou o campo polidesportivo e o nivelamento da área de jardim, complementada com uma festa comunitária e o 1º Concurso de Arte urbana da EAAA para a pintura do skatespot, actividades sem financiamento BIP/ZIP. O PINH termina com a Fase 3, que inclui: casa de apoio ao campo/balneário, minirampa no skatespot, bebedouro e o jardim/miradouro (via planeamento participado com Atelier MOB); inclui ainda a valorização estética de todo o PINH (APAURB e EAAA) através do tratamento pictórico das superfícies (sem verba BIP/ZIP).

*Temática preferencial*

Reabilitação e Requalificação de Espaços

*Destinatários preferenciais*

Comunidade

*Objectivo geral*

Terminar a construção do PINH, para que responda a necessidades expressas pelos moradores (Diagnóstico Participado CMBH, 2010) e diagnosticadas junto de actores locais (GABIP Ex-SAAL e Autoconstrução - Diagnóstico Grupo da Acção Local USER, 2014). Quando completo, o PINH contribuirá para reabilitar o espaço público através da implementação de um equipamento com funções pensadas para transformar percepções e estereótipos negativos acerca deste território e habitantes, melhorar a qualidade de vida e a coesão social, e permitir novas dinâmicas comunitárias enquadradas numa parceria inter-freguesia com uma visão estratégica partilhada e um Plano de Acção Local conjunto (USER). Com esse fim, pretende-se firmar funções desportivas (campo polidesportivo, skateparque) e de lazer (áreas verdes familiares, miradouro), suprimindo necessidades da comunidade, apoiando a criação de oportunidades para novas actividades desportivas para os clubes locais e parceiros externos, e chamando frequentadores vindos de outras partes de Lisboa. Além da conclusão das obras, o Projecto inclui o planeamento da área de jardim com os moradores (Atelier MOB), a pintura do skateparque (APAURB, EAAA, ASLX - sem verba BIP/ZIP) e a formalização da CMBH numa Associação de Moradores, actividades fundamentais para o sucesso e sustentabilidade do processo (apoio técnico K'CIDADE).

---

**Objetivos Específicos de Projeto**

**Objetivo Específico de Projeto 1**



*Descrição*

Enquadrada na acção 'pequenos investimentos e acções integradas', a reabilitação e requalificação do espaço público criará uma nova vivência, imagem e centralidade do Bairro Horizonte através de funções inovadoras, contribuindo para transformar as representações negativas associadas ao antigo Bairro da Curraleira. Nesse sentido, visa-se dotar o território de estruturas que captem atletas da vizinhança e da cidade de Lisboa (campo polidesportivo) e mesmo da AML (skatespot). A valorização estética do PINH faz parte deste objectivo (actividade sem financiamento BIP/ZIP), envolvendo alunos da EAAA e artistas da APAURB no tratamento pictórico das superfícies para criar um projecto artístico coerente e inovador, factor de diferenciação.

*Sustentabilidade*

O PINH captará utilizadores que ali se deslocarão pela singularidade e qualidade dos equipamentos. Os visitantes serão os embaixadores de uma nova imagem da freguesia e do bairro, construída e mantida com base nas dinâmicas que o espaço albergará. Quanto à sustentabilidade dos equipamentos construídos e a construir, será conseguida através da qualidade da construção e do envolvimento dos parceiros: 1) O skateparque terá a manutenção a cargo da Associação de Skate de Lisboa (ASLX), que o dinamizará, mobilizará recursos junto de empresas ligadas aos desportos radicais para apadrinhar/patrocinar obstáculos e áreas, e realizará eventos de elevada visibilidade como campeonatos e demonstrações. Os atletas de outras áreas de Lisboa serão 'promotores' do PINH nas suas comunidades; 2) O campo polidesportivo estará a cargo do promotor desta candidatura, o CMU, que será responsável pela sua dinamização com a CMBH: apoio à prática desportiva regular e à realização de eventos; 3) As áreas de lazer serão planeadas pelos moradores com o Atelier MOB, com jardim e miradouro com coberto verde de baixo-custo e reduzida manutenção, mantidos localmente com o envolvimento da futura Associação de Moradores. Toda esta dinâmica animará o bairro e mobilizará a participação da comunidade.

**Objetivo Específico de Projeto 2**

*Descrição*

Melhorar a qualidade de vida no bairro através de actividades a desenvolver no equipamento desportivos e de lazer ('intervenções pontuais'). As funções do PINH respondem a necessidades identificadas pela população e parceiros locais em diagnóstico (CMBH e USER); embora previstas no Plano Urbanização Vale de Chelas e PDM, nunca foram realizadas. Respondem, também, a necessidades dos clubes locais, muito condicionados pela falta de equipamentos desportivos de proximidade. Quando dinamizado, o PINH será uma referência para as muitas famílias locais, que poderão usufruir de áreas direccionadas para crianças e jovens, adultos e idosos.

*Sustentabilidade*

O PINH responde directamente à insatisfação com a qualidade do espaço público na envolvente do bairro e à falta de



equipamentos locais desportivos e de lazer. A participação dos moradores no processo, individualmente ou através de organizações locais, e a possibilidade de futuramente se celebrarem protocolos com a JF e CML para prática desportiva regular no equipamento, assegurará a manutenção das funções no médio e longo-prazo, uma co-responsabilização fundamental para a sustentabilidade geral do investimento. O projecto contempla espaços passíveis de um uso que anime a comunidade: encontros e festas (como a festa comunitária de 2013, ou a planeada reunião dos antigos moradores da Curraleira) e outros eventos a promover pelas organizações locais, Junta de Freguesia, e por outros actores. A ASLX garantirá a dinamização do skatespot com eventos de elevada visibilidade. O Atelier MOB criará com os moradores áreas verdes e sombras, um jardim destinado em primeiro lugar às famílias do bairro, considerado o elemento essencial para o sucesso local do PINH.

### Objetivo Específico de Projeto 3

#### *Descrição*

Promover a inclusão e prevenção/diminuição de riscos de crianças e jovens deste e de outros bairros vizinhos através da prática desportiva, entre os quais se encontram vários bairros sociais de génese PER, cooperativas e vilas ('serviços à comunidade'). O PINH criará os equipamentos de suporte a projectos de intervenção social através do desporto. As actividades a promover pelo CMU e ASLX terão este objectivo específico, e pretende-se que a visibilidade das dinâmicas a implementar contagie positivamente crianças e jovens não formalmente inseridos nos projectos. Para além destas intervenções específicas, as actividades regulares dos clubes locais nas estruturas ao ar livre chamarão novos atletas, uma outra forma de intervir na prevenção e diminuição de riscos. O campo polidesportivo permitirá às Escolinhas de Futsal do CMU e a outros clubes da Freguesia treinar as crianças perto de casa e não em equipamentos dispersos.

#### *Sustentabilidade*

A dinamização do skateparque (ASLX), a actividade regular dos clubes locais no campo polidesportivo (CMU, outros), ou o arranjo pictórico do PINH (EAAA, APAURB, ASLX), são da responsabilidade dessas entidades e não serão financiados pela presente candidatura, que se centra na criação de estruturas que viabilizem o desenvolvimento dessas acções. A conclusão do PINH no final da Fase 3 irá proporcionar aos parceiros as melhores condições para o desenvolvimento das actividades planeadas: utilização regular do skateparque por classes monitorizadas de crianças e jovens incluídos em processos de inclusão através do desporto, a realização de demonstrações de equipas de skate profissionais nacionais e estrangeiras e de campeonatos, os treinos das Escolinhas de Futsal do CMU e a realização de torneios de futsal para todas as idades, a valorização artística do espaço por alunos da EAAA, ou a possibilidade de usar parte do PINH



para festas comunitárias, criarão todo um movimento que garantirá a preservação dos equipamentos, um ambiente acolhedor e uma imagem dinâmica.

### CALENDARIZAÇÃO DO PROJECTO

**Actividade 1** Construção PINH Fase 3

**Descrição** Casa de apoio/balneário para servir o campo polidesportivo; minirampa em forma de piscina sem água; planeamento participado e construção do jardim/miradouro. Se se conseguir uma economia de escala ou a mobilização adicional de recursos, será possível libertar valor para investir em equipamentos de manutenção sénior ou no 'ginásio ao ar-livre'/circuito de manutenção, como planeado nas Fases 1 e 2. O valor esperado do OP JFSJ 2011, inesperadamente não transitou para a Fase 2 ou 3, por motivos alheios à parceria e falta articular, no âmbito do GABIP/USER, o PINH com as contrapartidas da EDP à CML (subestação de baixa tensão eléctrica) e as valências desportivas/manutenção que criarão entre o Horizonte e a Quinta do Lavrado.

**Recursos humanos** Consórcio de construção; Entidades parceiras: EAAA, APAURB, ASLX, Atelier MOB, EIC K'CIDADE (SCML e AKF-PT)

**Local: morada(s)** -

**Local: entidade(s)** -

**Resultados esperados** Finalização da construção do PINH, contribuindo para reabilitar e requalificar os espaços públicos, melhorar a qualidade de vida no Bairro, e possibilitar o desenvolvimento de projectos para a inclusão de crianças e jovens através do desporto.

**Valor** 49675.00 EUR

**Cronograma** Mês 1, Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11

**Periodicidade** Pontual Duração BIP/ZIP 2014

**Nº de destinatários** 500

**Objectivos específicos para que concorre** 1, 2, 3

**Actividade 2** Dinamização de atividades no PINH

**Descrição** Dinamização do PINH tendo por base a estrutura criada nas Fases 1 e 2. Arranjo pictórico do parque (EAAA, APAURB,



	ASLX), implementação de projectos desportivos e culturais para a inclusão de crianças e jovens (CMU, ASLX, CMBH), realização de eventos como demonstrações e campeonatos
<b>Recursos humanos</b>	Entidades parceiras: EAAA, APAURB, ASLX, CMU, CMBH, EIC K'CIDADE (SCML e AKF-PT)
<i>Local: morada(s)</i>	-
<i>Local: entidade(s)</i>	-
<b>Resultados esperados</b>	Arranjo pictórico do PINH por alunos da EAAA e artistas da APAURB, com recurso a materiais mobilizados junto de empresas; desenvolvimento de um projecto inclusivo com crianças e jovens deste bairro promovido pelo CMU e CMBH após a conclusão do campo polidesportivo (incluindo balneários); realização de uma demonstração ou campeonato de skate da ASLX após a conclusão do skatespot e do arranjo pictórico; realização de uma festa comunitária com antigos moradores do Bairro da Currealeira promovendo a nova imagem do bairro (CMBH).
<i>Valor</i>	0.00 EUR
<b>Cronograma</b>	Mês 1, Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9
<b>Periodicidade</b>	Pontual duração do BIP/ZIP 2014
<b>Nº de destinatários</b>	500
<b>Objectivos específicos para que concorre</b>	1
<b>Actividade 3</b>	Formalização CMBH em 'Assoc. Morad'
<i>Descrição</i>	Formalização da AMBH, aumentando a participação, a pluralidade e a responsabilidade na tomada de decisões, e aumentando a representatividade da organização neste processo e em outros (Comissão Executiva GABIP Ex-SAAL e Autoconstrução Bairro Horizonte; USER; redes locais).
<b>Recursos humanos</b>	EIC K'CIDADE (SCML/AKF-PT)
<i>Local: morada(s)</i>	-
<i>Local: entidade(s)</i>	-
<b>Resultados esperados</b>	Associação de Moradores do Bairro Horizonte formalizada antes do final de 2014
<i>Valor</i>	325.00 EUR
<b>Cronograma</b>	Mês 1, Mês 2, Mês 3

<i>Periodicidade</i>	Pontual Até final 2014
<i>Nº de destinatários</i>	145
<i>Objectivos específicos para que concorre</i>	1

### MONITORIZAÇÃO DE PROJETO

#### Rede (resultados)

*Nº de parceiros mobilizados* -----

#### Constituição da equipa de projeto

#### Criação de emprego (Impacto)

*Nº de novos postos de trabalho criados com a constituição da equipa de projeto (com uma afetação >= 75%)* -----

*Nº de novos postos de trabalho criados como resultado da intervenção do projeto* -----

#### Destinatários (Resultados)

*Nº de moradores no bairro BIP/ZIP destinatários de atividades em que é possível a identificação dos participantes (formativas, pedagógicas, lúdicas)* -----

*Nº total acumulado de destinatários de atividades onde não é possível a identificação clara dos participantes* -----

*Nº de atividades onde não é possível a identificação clara dos participantes* -----

#### Equidade

*Nº de destinatários com deficiência / doença mental* -----

*Nº de destinatários mulheres* -----

*Nº de destinatários desempregados* -----

*Nº de destinatários jovens (- de 30 anos)* -----





Nº de destinatários idosos (+ de 65 anos)	-----
Nº de destinatários imigrantes	-----
<b>Produtos/Elementos tangíveis da intervenção</b>	
Nº de produtos concebidos para venda / demonstração	-----
Nº de intervenções em edificado para criação de serviços ou atividades dirigidas à Comunidade	-----
Nº de intervenções no espaço público	-----
Nº de publicações criadas	-----
Nº de páginas de Internet criadas	-----
Nº de páginas de facebook criadas	-----
Nº de vídeos criados	-----
Nº de artigos publicados em jornais / revistas	-----
Nº de novas organizações criadas (associações / empresas, outros)	-----

**ORÇAMENTO TOTAL DO PROJECTO**

**Financiamento BIP/ZIP solicitado**

Encargos com pessoal interno	0.00 EUR
Encargos com pessoal externo	0.00 EUR
Deslocações e estadias	0.00 EUR
Encargos com informação e publicidade	0.00 EUR
Encargos gerais de funcionamento	325.00 EUR
Equipamentos	0.00 EUR
Obras	49675.00 EUR
<b>Total</b>	<b>50000 EUR</b>

**Montante de apoio financeiro por entidade promotora**

*Entidade* Clube Musical União - Associação Desportiva, Cultural e de



Solidariedade Social

*Valor* 50000.00 EUR

**Outras fontes de financiamento e respectivos montantes**

*Entidade* -

*Tipo de apoio* Financeiro

*Valor* 0.00 EUR

*Descrição* -

**TOTAIS**

*Total das Actividades* 50000 EUR

*Total de Outras Fontes de Financiamento* 50000 EUR

*Total do Projeto* 50000 EUR

*Total dos Destinatários* 1145