

projectos  
transformar  
experiências  
parcerias  
novo ciclo



**HABITAÇÃO  
E DESENVOLVIMENTO  
LOCAL** Câmara Municipal Lisboa

# Programa Parcerias Locais

## **BIP/ZIP**

Programa 2013

### FICHA DE CANDIDATURA

Refª: 091

**SMS – skate, metas e sucesso**



**BAIRROS e ZONAS**  
de Intervenção  
Prioritária de Lisboa

**Grupo de Trabalho dos Bairros e Zonas de Intervenção Prioritária (BIP/ZIP)**

Rua Nova do Almada, nº 2 - 3º Andar 1100-060 Lisboa | Telefone: 21 322 73 60 | Email - [bip.zip@cm-lisboa.pt](mailto:bip.zip@cm-lisboa.pt)

### ENTIDADES PROMOTORAS

*Designação* Skape - skateboard Association

### ENTIDADES PARCEIRAS

*Designação* Associação Entremundos

*Designação* Junta de Freguesia de Marvila

*Designação* Associação de Skate de Lisboa

*Designação* Associação de Moradores do Bairro das Amendoeiras

*Designação* Associação Juvenil Transformers

*Designação* Fundação Benfica

---

### IDENTIFICAÇÃO DO PROJECTO

*Designação* SMS - skate, metas e sucesso

*BIP/ZIP em que pretende intervir* 28. Amendoeiras

### Síntese do Projecto

*Fase de execução* -----

*Fase de sustentabilidade* -----

---

### DESCRIÇÃO DO PROJECTO

#### Objetivo Geral de Projeto

*Diagnóstico* O diagnostico efectuado chegou às seguintes conclusões:

1) Existem elevados níveis no BIP/ZIP n.º 28 (Amendoeiras) de: (i) desocupação e marginalidade dos jovens, (ii) abandono e insucesso escolares, (iii) falta de participação cívica e (iv) fraca apropriação positiva do espaço público local, entre outros factores de exclusão das crianças e jovens que nele residem;

2) Verifica-se a mesma situação noutros BIP/ZIP da zona de Chelas, designadamente, nos n.º 47 (Horizonte) e n.º 31 (Armador);

3) Verifica-se alguma conflitualidade entre bairros, pelo



que urge promover a socialização e as relações de confiança e solidariedade entre as crianças/jovens residente nos diversos bairros da zona de Chelas;

4) Há iniciativas de inclusão social nestes bairros que dependem de condições logísticas difíceis de reunir (é o caso do rugby);

5) O skate é um desporto económico, de fácil aprendizagem, pouco exigente quanto às condições necessárias para se poder praticar, de grande potencialidade ao nível do desenvolvimento de competências pessoais e sociais e, portanto, na inserção de crianças e jovens em risco - sendo prova disso os vários projetos de intervenção social, através do skate, bem sucedidos em países como o Brasil e os E.U.A;

6) Há vários "skate parques" no Concelho de Lisboa e, em particular, o facto de haver dois em construção na zona de Chelas;

7) A importância de promover o uso de novas formas de mobilidade mais ecológicas (alternativas às poluentes).

*Temática preferencial*  
*Destinatários preferenciais*

Inclusão e Prevenção  
Jovens

*Objectivo geral*

O objectivo geral do projeto é promover a inclusão e a mobilidade social ascendente de crianças e jovens da zona de Chelas/Marvila, em particular do bairro das Amendoeiras (e do Armador e Horizonte), através da definição de metas pessoais, da melhoria do desempenho escolar e da prática do skate.  
Sendo uma ferramenta promotora de auto-descoberta e do desenvolvimento de competências pessoais e sociais, o skate poderá facilitar a estruturação de projetos de vida, incentivando os jovens a definir valores e metas mais sólidas, ambiciosas e duradouras, a melhorar o seu desempenho escolar, e a fortalecer as relações com os outros, a família e a comunidade.

## Objetivos Específicos de Projeto

### Objetivo Específico de Projeto 1

*Descrição*

Ensino da prática do Skate - componente técnica do projecto que consistirá no ensino da prática do skate. Pretende-se mobilizar crianças e jovens do bairro das Amendoeiras (e

Armador e Horizonte) para a prática do skate, como modalidade desportiva e performativa. As aulas de skate deverão ocorrer tanto em locais propícios para o efeito no espaço público local, como nos skate parques de Chelas. As aulas e o uso dos diversos equipamentos serão totalmente gratuitos. Os valores do desporto – aperfeiçoamento contínuo, auto-disciplina, entreaajuda e “fair-play” – estarão sempre presentes.

**Sustentabilidade**

Por um lado, o “SMS” conta com o apoio de um conjunto de parceiros com robustez financeira e interesse em dar continuidade a intervenções sociais bem sucedidas. Por outro, é promovido por uma associação (a SKAPE) que terá uma escola de skate a funcionar no Parque das Nações (que poderá, eventualmente, vir a afectar alguma verba à continuidade do projecto).

**Objetivo Específico de Projeto 2**

**Descrição**

Plano individual de auto-descoberta, definição de metas e reforço de competências (coaching). As crianças e jovens serão envolvidos num processo individual de auto-descoberta, definição de metas e reforço de competências. Esse processo de desenvolvimento pessoal deverá promover a auto-estima, a auto-confiança, a disciplina, a responsabilidade e maiores níveis de autonomia e ambição. Para integrarem o projecto, terão de definir/assumir um plano individual de objectivos auto-propostos (comportamentais, escolares e de outras naturezas), e de estratégias necessárias para os alcançar (metodologia semelhante ao coaching).

**Sustentabilidade**

Por um lado, o “SMS” conta com o apoio de um conjunto de parceiros com robustez financeira e interesse em dar continuidade a intervenções sociais bem sucedidas. Por outro, é promovido por uma associação (a SKAPE) que terá uma escola de skate a funcionar no Parque das Nações (que poderá, eventualmente, vir a afectar alguma verba à continuidade do projecto).

**Objetivo Específico de Projeto 3**

**Descrição**

Melhorar as relações das crianças/jovens com o meio envolvente (i.e. com as outras crianças/jovens, a família, a comunidade de pertença e outras comunidades), estabelecendo parcerias estratégicas e operacionais entre o Bairro das Amendoeiras e outros BIP/ZIP da zona de Chelas (Horizonte e Armador).

O fortalecimento das relações entre crianças/jovens advirá da aprendizagem do skate em grupo (objectivo específico n.º 1), da constituição de equipas e da realização de eventos/provas.

A melhoria das relações familiares será uma das consequências das actividades propostas para o objectivo específico n.º 2, bem como da actividade "Concurso Muda o Bairro" (do objectivo específico n.º 3).

A melhoria das relações com a comunidade de pertença será por via da formação de equipas locais de skate, como forma de estimular a socialização entre os jovens e melhorar os níveis de entreajuda. Por outro lado, para além de recorrer aos skate parques locais, o "SMS" irá decorrer no espaço público, contribuindo para a sua dinamização e para aumentar o sentido de apropriação positiva das zonas de residência.

Já no que respeita ao fomento das relações com outras comunidades, para além do bairro das Amendoeiras, irão constituir-se equipas e sessões formativas nos BIP/ZIP Armador e Horizonte, de modo a realizar um campeonato de skate entre bairros, esperando contribuir para a melhoria dos níveis de socialização, empatia e confiança entre os jovens das diversas comunidades.

**Sustentabilidade**

Por um lado, o "SMS" conta com o apoio de um conjunto de parceiros com robustez financeira e interesse em dar continuidade a intervenções sociais bem sucedidas. Por outro, é promovido por uma associação (a SKAPE) que terá uma escola de skate a funcionar no Parque das Nações (que poderá, eventualmente, vir a afectar alguma verba à continuidade do projecto).

**CALENDARIZAÇÃO DO PROJECTO**

*Actividade 1* Identificação e selecção

*Descrição* Processo de identificação e selecção de 80 crianças e jovens maioritariamente provenientes do bairro das Amendoeiras, mas também do Horizonte e do Armador, que apresentem as condições necessárias para integrar o projecto. Por um lado, iremos abordar as escolas (1.º, 2.º e 3.º ciclos), as Juntas de Freguesia, a CPCJ Oriental, a Santa Casa da Misericórdia e outras associações locais, a fim de apoiarem a sinalização e selecção de crianças e jovens com perfil para integrar o projecto. Por outro, procuraremos anunciá-lo nas escolas e locais públicos, recorrendo a pequenas demonstrações de skate e permitindo a qualquer criança/jovem candidatar-se.

*Recursos humanos* 1 Técnico de intervenção social, 1 Técnico de intervenção social júnior, 3 Formadores, 1 Coordenador

*Local: morada(s)* -



**FORMULÁRIO DE CANDIDATURA**

<i>Local: entidade(s)</i>	-
<i>Resultados esperados</i>	Seleção de 80 crianças/jovens.
<i>Valor</i>	4373.00 EUR
<i>Cronograma</i>	Mês 1
<i>Periodicidade</i>	PontualUma vez
<i>Nº de destinatários</i>	160
<i>Objectivos específicos para que concorre</i>	1
<i>Actividade 2</i>	Aulas de Skate
<i>Descrição</i>	Ocupação extracurricular gratuita para crianças e jovens que queiram aprender a prática do skate, definir metas de vida e melhorar a performance escolar. As aulas estarão divididas em três turmas/níveis: (i) iniciados (crianças), (ii) iniciados (jovens) e (iii) avançados (crianças e jovens).
<i>Recursos humanos</i>	3 Formadores, 1 Técnico de intervenção social, 1 Coordenador
<i>Local: morada(s)</i>	-
<i>Local: entidade(s)</i>	-
<i>Resultados esperados</i>	No final dos 9 meses, espera-se que os 80 beneficiários do projecto saibam andar de skate e tenham assimilado os valores inerentes à prática desportiva.
<i>Valor</i>	12830.00 EUR
<i>Cronograma</i>	Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9
<i>Periodicidade</i>	Semanal
<i>Nº de destinatários</i>	80
<i>Objectivos específicos para que concorre</i>	1, 2
<i>Actividade 3</i>	Orienta-te
<i>Descrição</i>	Definição de um plano individual (semelhante ao coaching) com cada um dos jovens (2.º e 3.º ciclos). O principal objectivo é a definição de valores e metas individuais de vida (mais estruturadas, ambiciosas e duradouras), e das estratégias de mudança (comportamental, escolar, etc.)



necessárias para as alcançar.

<b>Recursos humanos</b>	1 Técnico de intervenção social e 1 Técnico de intervenção social júnior
<i>Local: morada(s)</i>	-
<i>Local: entidade(s)</i>	-
<b>Resultados esperados</b>	Plano individual definido para os jovens que integrem o projecto. Aumento dos níveis de auto-estima, auto-confiança, disciplina, responsabilidade, autonomia, ambição e resiliência.
<b>Valor</b>	12135.00 EUR
<b>Cronograma</b>	Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8
<b>Periodicidade</b>	Mensal
<b>Nº de destinatários</b>	60
<b>Objectivos específicos para que concorre</b>	2
<b>Actividade 4</b>	RESTART
<b>Descrição</b>	Rede de mediadores de capacitação para o sucesso escolar, que sinaliza os jovens do projecto em risco de insucesso/abandono escolar e, nesses casos, intervém activamente junto do aluno, da família e da escola, com o intuito de o capacitar e ajudar a melhorar o desempenho escolar.
<b>Recursos humanos</b>	Coordenador da rede de mediadores de capacitação para o sucesso escolar
<i>Local: morada(s)</i>	-
<i>Local: entidade(s)</i>	-
<b>Resultados esperados</b>	Melhoria da retenção e da performance escolares
<b>Valor</b>	5660.00 EUR
<b>Cronograma</b>	Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9
<b>Periodicidade</b>	Mensal
<b>Nº de destinatários</b>	60
<b>Objectivos específicos para que concorre</b>	2

<b>Actividade 5</b>	Muda o Bairro
<b>Descrição</b>	Concurso de ideias que apostará na participação e co-responsabilização dos jovens em torno de causas comuns, apelando à apresentação de propostas de intervenção nos seus bairros. Estas propostas deverão estar enquadradas em dois eixos fundamentais: Reabilitação Urbana e Ambiente. O projecto vencedor receberá uma quantia de 500€ para implementar a sua ideia (no bairro em causa). As propostas deverão ser apresentadas pelos jovens do projecto mas envolver as respectivas famílias no desenvolvimento das ideias.
<b>Recursos humanos</b>	1 Técnico de Intervenção Social, 1 Técnico de Intervenção Social Júnior, 3 Jurados
<b>Local: morada(s)</b>	-
<b>Local: entidade(s)</b>	-
<b>Resultados esperados</b>	Dinamização e melhoria do espaço público através da implementação da ideia vencedora. Aumento do sentido de apropriação/responsabilização por parte dos jovens relativamente à sua comunidade.
<b>Valor</b>	1600.00 EUR
<b>Cronograma</b>	Mês 7, Mês 8
<b>Periodicidade</b>	PontualUma vez
<b>Nº de destinatários</b>	240
<b>Objectivos específicos para que concorre</b>	3
<b>Actividade 6</b>	Chelas Skate Jam
<b>Descrição</b>	Evento/campeonato de skate que irá realizar-se no final do projecto. Terá as seguintes componentes: (i) provas individuais (ii) provas colectivas (por equipas) e (iii) demonstrações de skaters pro
<b>Recursos humanos</b>	3 Formadores / 6 Voluntários / Painel de Júri 3/ 1 Speaker / 1 DJ / 1 Coordenador
<b>Local: morada(s)</b>	-
<b>Local: entidade(s)</b>	-
<b>Resultados esperados</b>	Estimular o convívio entre os jovens do bairro das Amendoeiras, Horizonte e Armador (e outros). Aumentar o uso e a visibilidade dos skate parques da zona de Chelas.
<b>Valor</b>	4642.00 EUR



<i>Cronograma</i>	Mês 9
<i>Periodicidade</i>	PontualUma vez
<i>Nº de destinatários</i>	150
<i>Objectivos específicos para que concorre</i>	3

**MONITORIZAÇÃO DE PROJETO**

**Rede (resultados)**

*Nº de parceiros mobilizados* -----

**Constituição da equipa de projeto**

**Criação de emprego (Impacto)**

*Nº de novos postos de trabalho criados com a constituição da equipa de projeto (com uma afetação >= 75%)* -----

*Nº de novos postos de trabalho criados como resultado da intervenção do projeto* -----

**Destinatários (Resultados)**

*Nº de moradores no bairro BIP/ZIP destinatários de atividades em que é possível a identificação dos participantes (formativas, pedagógicas, lúdicas)* -----

*Nº total acumulado de destinatários de atividades onde não é possível a identificação clara dos participantes* -----

*Nº de atividades onde não é possível a identificação clara dos participantes* -----

**Equidade**

*Nº de destinatários com deficiência / doença mental* -----

*Nº de destinatários mulheres* -----

*Nº de destinatários desempregados* -----



Nº de destinatários jovens (- de 30 anos)	-----
Nº de destinatários idosos (+ de 65 anos)	-----
Nº de destinatários imigrantes	-----
<b>Produtos/Elementos tangíveis da intervenção</b>	
Nº de produtos concebidos para venda / demonstração	-----
Nº de intervenções em edificado para criação de serviços ou atividades dirigidas à Comunidade	-----
Nº de intervenções no espaço público	-----
Nº de publicações criadas	-----
Nº de páginas de Internet criadas	-----
Nº de páginas de facebook criadas	-----
Nº de vídeos criados	-----
Nº de artigos publicados em jornais / revistas	-----
Nº de novas organizações criadas (associações / empresas, outros)	-----

**ORÇAMENTO TOTAL DO PROJECTO**

**Financiamento BIP/ZIP solicitado**

Encargos com pessoal interno	16160.00 EUR
Encargos com pessoal externo	12220.00 EUR
Deslocações e estadias	360.00 EUR
Encargos com informação e publicidade	2000.00 EUR
Encargos gerais de funcionamento	6500.00 EUR
Equipamentos	4000.00 EUR
Obras	0.00 EUR
Total	41240 EUR

**Montante de apoio financeiro por entidade promotora**



FORMULÁRIO DE CANDIDATURA

*Entidade* Skape - skateboard Association

*Valor* 41240.00 EUR

**Outras fontes de financiamento e respectivos montantes**

*Entidade* -

*Tipo de apoio* Financeiro

*Valor* 0.00 EUR

*Descrição* -

*Entidade* -

*Tipo de apoio* Financeiro

*Valor* 0.00 EUR

*Descrição* -

**TOTAIS**

*Total das Actividades* 41240 EUR

*Total de Outras Fontes de Financiamento* 41240 EUR

*Total do Projeto* 41240 EUR

*Total dos Destinatários* 750

