

projectos
transformar
experiências
parcerias
novo ciclo



HABITAÇÃO
E DESENVOLVIMENTO
LOCAL Câmara Municipal Lisboa

Programa Parcerias Locais

BIP/ZIP

Programa 2013

FICHA DE CANDIDATURA

Refª: 090

Parque Intergeracional Novo Horizon



BAIRROS e ZONAS
de Intervenção
Prioritária de Lisboa

Grupo de Trabalho dos Bairros e Zonas de Intervenção Prioritária (BIP/ZIP)

Rua Nova do Almada, nº 2 - 3º Andar 1100-060 Lisboa | Telefone: 21 322 73 60 | Email - bip.zip@cm-lisboa.pt

ENTIDADES PROMOTORAS

Designação Clube Musical União - Associação Desportiva, Cultural e de Solidariedade Social

ENTIDADES PARCEIRAS

Designação Skape - skateboard Association

Designação Associação para a Valorização Ambiental da Alta de Lisboa

Designação Escola Artística António Arroio

Designação Santa Casa da Misericórdia de Lisboa

Designação Junta de Freguesia da Penha de França (Antiga JF de São João)

Designação Associação de Skate de Lisboa

Designação União Clube da Curraleira

Designação Fundação Aga Khan - Portugal

Designação GI Comissão de Moradores do Bairro Horizonte

IDENTIFICAÇÃO DO PROJECTO

Designação Parque Intergeracional Novo Horizon

BIP/ZIP em que pretende intervir 47. Horizonte

Síntese do Projecto

Fase de execução -----

Fase de sustentabilidade -----

DESCRIÇÃO DO PROJECTO

Objetivo Geral de Projeto

Diagnóstico O Diagnóstico Participado de 2010 da Comissão Moradores (CMBH), expressou elevada insatisfação destes com a qualidade dos espaços públicos e a falta de equipamentos desportivos e de lazer.(1)(2)(3) Após o realojamento da Curraleira não foram implantados equipamentos e a população ficou cercada por espaços vazios, estaleiros, estradas,

ETAR e cemitério, desenvolvendo sentimentos de marginalização.(4) O PINH situa-se perto de vários bairros PER e cooperativas (4 BIP's), das Olaias, Picheleira e Alto do Pina, da Escola Artística Ant.º Arroio (EAAA), 3 clubes locais e 3 Projs. Escolhas.(5) Quando, em 2011, se obtém financiamento do OP da JF S.João para construir um ringue polidesportivo e arranjar as vertentes, promove-se uma reflexão com as forças do território para desenvolver uma ideia estruturante: um parque urbano intergeracional. Na Fase 1 construiu-se a área de streetskate, a escada de acesso à área de miradouro, sua base, pérgola e envolvente, áreas verdes, o lancil no limite do PINH, e parte dos equipamentos das áreas de manutenção.(6)(7) O PINH termina com a Fase 2, que já conta com outra parte do OP2011-JFSJ. Inclui o campo polidesportivo (adiado pela tardia remoção das terras ilegalmente depositadas no local), a piscina sem água (skateparque), o bebedouro, áreas verdes e os equipamentos complementares da área de manutenção sénior e 'ginásio'.(8)(9) Inclui ainda a valorização estética de todo o PINH através do tratamento pictórico das superfícies pelos alunos da EAAA.

Temática preferencial

Reabilitação e Requalificação de Espaços

Destinatários preferenciais

Comunidade

Objectivo geral

Terminar a construção do PINH, para que este possa responder às necessidades expressas pelos moradores e às diagnosticadas junto de actores locais: reabilitar o espaço público através da implementação de um parque urbano intergeracional, de forma a transformar percepções e estereótipos negativos acerca deste território e dos seus habitantes, melhorar a qualidade de vida local e contribuir para a criação de novas parcerias e dinâmicas comunitárias, enquadradas numa visão estratégica partilhada para estes territórios. Para esse fim, pretende-se finalizar as estruturas pensadas para garantir valências desportivas (campo polidesportivo, skateparque e área de 'ginásio' ao ar livre) e de lazer (áreas verdes e familiares/para crianças, miradouro com pérgola, área manutenção para seniores), algumas com a função de suprir necessidades comunitárias e apoiar as actividades desportivas regulares dos clubes locais, outras para captar frequentadores de outras partes da cidade e mobilizar agentes externos para o território. Sempre promovendo a intergeracionalidade e o encontro de gerações, populações e grupos.

Objetivos Específicos de Projeto

Objetivo Específico de Projeto 1



Descrição Reabilitação e requalificação do espaço público. Criação de nova vivência, imagem e centralidade do BH através da criação de áreas inovadoras para práticas desportivas diferenciadas e espaços de lazer, contribuindo para transformar as representações negativas associadas ao Bairro da Curraleira e a outros nas proximidades. Nesse sentido, visa-se dotar o território de estruturas - skateparque, áreas de manutenção e campo polidesportivo - que captem atletas da vizinhança, da cidade de Lisboa e mesmo da AML. A valorização estética do PINH faz parte deste objetivo, por via do envolvimento dos alunos da EAAA no tratamento pictórico das superfícies, criando um projeto artístico coerente, factor de diferenciação.

Sustentabilidade O PINH captará utilizadores que ali se deslocarão pela singularidade e qualidade dos equipamentos. Os visitantes serão os embaixadores de uma nova imagem da freguesia e do bairro, construída e mantida com base nas dinâmicas que o espaço albergará. Quanto à sustentabilidade dos equipamentos construídos e a construir, será conseguida através do envolvimento dos parceiros: 1) O skateparque terá a manutenção a cargo da Associação de Skate de Lisboa (ASLX), que o dinamizará e mobilizará recursos junto de empresas ligadas aos desportos radicais para apadrinhar/patrocinar obstáculos e áreas, e realizará eventos de elevada visibilidade como campeonatos e demonstrações nacionais e internacionais. A Associação SKAPE desenvolverá um projeto de inclusão através do desporto, realizará um evento em parceria com a ASLX, e trará atletas de outras áreas de Lisboa que serão promotores do PINH nas suas comunidades; 2) Outras áreas desportivas estarão a cargo dos clubes locais (CMU e UCC), que também serão responsáveis pela sua dinamização: apoio à prática desportiva regular e à realização de eventos; 3) Áreas de lazer planeadas pela AVAAL, como jardins e miradouro, com coberto verde de baixo-custo e reduzida manutenção, mantidos localmente com o envolvimento da CMBH. Toda esta dinâmica animará o bairro e mobilizará a participação da comunidade.

Objetivo Específico de Projeto 2

Descrição Melhorar a qualidade de vida no bairro através da implementação de equipamentos desportivos e de lazer. As funções do PINH respondem a algumas das necessidades verbalizadas pela população no diagnóstico da CMBH: embora previstas no Plano Urbanização Vale de Chelas e Plano Director Municipal, nunca foram realizadas. Respondem, também, a algumas das necessidades dos clubes locais, muito condicionados pela falta de equipamentos desportivos de proximidade O Parque será uma referência para as muitas famílias locais, que poderão usufruir de áreas direccionadas para crianças, jovens, adultos e idosos.

Sustentabilidade O PINH responde directamente à insatisfação dos moradores



com a qualidade do espaço público na envolvente do bairro e à falta de equipamentos locais desportivos e de lazer. A participação dos moradores no processo, individualmente ou através de organizações locais, e a possibilidade de futuramente se celebrarem protocolos com a JF e CML, assegurará a manutenção das funções no médio e longo-prazo, uma co-responsabilização fundamental para a sustentabilidade geral do investimento. O projeto contempla espaços com áreas passíveis de um uso que anime a comunidade: encontros, festas e outros eventos a promover pelas organizações de base local, Junta de Freguesia, EAAA, e por outros atores. A ASLX e a SKAPE garantirão a dinamização da área de skate com projetos que envolverão crianças que residem no BH. A AVAAL criará áreas verdes, algumas com sombra, um jardim destinado em primeiro lugar às famílias do bairro, considerado o elemento essencial para o sucesso local do PINH. O campo polidesportivo permitirá às Escolinhas de Futsal do Projeto União Desportiva de S. João (CMU, UCC, Ginásio Alto do Pina) treinar as crianças perto de casa e não em equipamentos dispersos pela freguesia ou nas limítrofes.

Objetivo Específico de Projeto 3

Descrição

Promover a inclusão e a prevenção/diminuição de riscos de crianças e jovens deste e de outros bairros das proximidades, entre os quais se encontram vários bairros sociais de génese PER, cooperativas e vilas, através da prática desportiva. O PINH criará os equipamentos que permitirão desenvolver projetos de intervenção social através do desporto. As actividades que serão promovidas pela ASLX e SKAPE terão este objectivo específico, e pretende-se que a visibilidade das dinâmicas a implementar contagie positivamente crianças e jovens não formalmente inseridos nos projetos. Para além destas intervenções específicas, as actividades regulares dos clubes locais nas estruturas ao ar-livre chamarão novos atletas, uma outra forma de intervir na prevenção e diminuição de riscos.

Sustentabilidade

Tanto os projectos de intervenção empreendidos pela SKAPE como a dinamização do skateparque pela ASLX, ou a actividade regular dos clubes locais noutros equipamentos do PINH, são da responsabilidade dessas organizações e não serão financiados pela presente candidatura, que se volta a centrar na criação de estruturas com condições para que estes parceiros possam desenvolver as suas ações. A realização da Fase 2 irá proporcionar aos parceiros as melhores condições para o desenvolvimento das atividades a que se propõem: a utilização regular do skateparque por classes monitorizadas de crianças e jovens incluídos em processos de inclusão através do desporto, a realização de demonstrações de equipas de skate profissionais nacionais e estrangeiras e de campeonatos, os treinos coletivos por classes de desportos de combate dos clubes locais (boxe; kickboxe/muay thay; jiu-jitsu brasileiro; luta livre), os



treinos das Escolinhas de Futsal do União Desportiva SJ e a realização de torneios de futsal para todas as idades, a valorização artística do espaço por alunos da EAAA, ou a possibilidade de usar parte do PINH para festas comunitárias, criarão todo um movimento que garantirá a preservação dos equipamentos, um ambiente acolhedor e uma imagem dinâmica.

CALENDARIZAÇÃO DO PROJECTO

Actividade 1	Construção da Fase 2 do PINH
<i>Descrição</i>	Campo polidesportivo (OP JFSJ 2011, adiado para a Fase 2 por motivos alheios à parceria), pista de skate em forma de piscina sem água, áreas verdes e de lazer, e equipamentos para finalizar a área de manutenção sénior e a de 'ginásio'/circuito de manutenção.
<i>Recursos humanos</i>	Arqt.º Luís Fortes (conclusão do projeto) + consórcio de construção; Entidades parceiras: AVAAL e EAAA.
<i>Local: morada(s)</i>	-
<i>Local: entidade(s)</i>	-
Resultados esperados	Construção da Fase 2 do PINH, contribuindo para reabilitar e requalificar os espaços públicos, melhorar a qualidade de vida no Bairro, possibilitar o desenvolvimento de projetos para a inclusão de crianças e jovens através do desporto e mobilizar parceiros para o desenvolvimento local comunitário. Inclui a valorização estética de todo o PINH por via do tratamento pictórico das superfícies (skateparque, muros, pavimentos...) através do envolvimento dos estudantes da EAAA.
<i>Valor</i>	50000.00 EUR
<i>Cronograma</i>	Mês 1, Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9
<i>Periodicidade</i>	PontualDuração BIP/ZIP 2013
<i>Nº de destinatários</i>	500
<i>Objectivos específicos para que concorre</i>	1, 2, 3
Actividade 2	Dinamização de actividades no PINH
<i>Descrição</i>	Dinamização do PINH tendo por base a estrutura criada na Fase 1. Implementação de projetos para a inclusão de

	crianças e jovens, em particular no skateparque, realização de eventos como demonstrações e campeonatos de skate, utilização das áreas de 'ginásio'/manutenção por parte dos clubes locais, e realização de evento comunitário.
<i>Recursos humanos</i>	Entidades parceiras: ASLX, SKAPE, EAAA, CMU, UCC, CMBH
<i>Local: morada(s)</i>	-
<i>Local: entidade(s)</i>	-
<i>Resultados esperados</i>	Desenvolvimento de pelo menos um projeto inclusivo com crianças e jovens deste bairro; realização de pelo menos uma demonstração e um campeonato de skate; tratamento pictórico das superfícies pelos alunos da EAAA; usufruto dos equipamentos por parte de classes dos clubes locais; realização de pelo menos uma festa comunitária.
<i>Valor</i>	0.00 EUR
<i>Cronograma</i>	Mês 1, Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9
<i>Periodicidade</i>	Semanal
<i>Nº de destinatários</i>	250
<i>Objectivos específicos para que concorre</i>	1, 2, 3
<i>Actividade 3</i>	Apoio técnico à parceria local
<i>Descrição</i>	Apoio técnico à parceria, à mobilização de recursos e à implementação da Fase 2; monitorização e avaliação do processo e dos resultados do mesmo. Inclui a facilitação da interação entre os parceiros do projeto PINH e o Nascimento d'EnCosta.
<i>Recursos humanos</i>	2 técnicos de desenvolvimento comunitário do Programa K'CIDADE: o da SCML em todo o processo, o da AKF-PT na facilitação da parceria com os envolvidos na Freguesia do Beato. Se quantificado, é um investimento significativo por parte destas duas entidades.
<i>Local: morada(s)</i>	-
<i>Local: entidade(s)</i>	-
<i>Resultados esperados</i>	Melhoria das competências dos parceiros locais no desenvolvimento de projetos comunitários em parceria (S. João e Beato); avaliação do bom funcionamento da parceria, da interação entre os dois projetos e da satisfação dos parceiros, moradores e utilizadores com o PINH após a sua conclusão.



<i>Valor</i>	0.00 EUR
<i>Cronograma</i>	Mês 1, Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9
<i>Periodicidade</i>	Semanal
<i>Nº de destinatários</i>	30
<i>Objectivos específicos para que concorre</i>	1, 2, 3
<i>Actividade 4</i>	Parceria alargada S. João / Beato
<i>Descrição</i>	Desenvolvimento de visão estratégica sustentável para os espaços públicos em requalificação, surgida do encontro entre os diversos actores em presença nestes territórios e das oportunidades criadas pelas acções em curso: PINH (nº122 de 2012) e Nascimento d'EnCosta (nº42 de 2012). A transposição das terras do PINH para a área de lazer associada ao parque hortícola do 'Nascimento d'EnCosta', permite desenvolver uma área de BMX complementar ao skateparque na criação de um pólo de desportos radicais, e racionalizar recursos da CML.
<i>Recursos humanos</i>	Participação de todos os stakeholders envolvidos nos dois processos, sejam agentes locais ou externos, parceiros formais ou informais: CMU, CMBH, UCC, JFSJ, EAAA, ASLX, SKAPE, AVAAL, SCML, AKF, JFB, ARCOOP, GI moradores JNC e venda livre, CNE, entre outros que se juntarão à dinâmica.
<i>Local: morada(s)</i>	-
<i>Local: entidade(s)</i>	-
<i>Resultados esperados</i>	Desenvolvimento de modelos de governança alicerçados nas organizações de base local, no reforço das parcerias e na inclusão de novos parceiros locais. Esta parceria alargada irá mobilizar recursos para ambos os projetos e construir uma visão estratégica comum.
<i>Valor</i>	0.00 EUR
<i>Cronograma</i>	Mês 1, Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9
<i>Periodicidade</i>	Mensal
<i>Nº de destinatários</i>	30
<i>Objectivos específicos para que concorre</i>	1, 2, 3



Nº de parceiros mobilizados -----

Constituição da equipa de projeto

Criação de emprego (Impacto)

*Nº de novos postos de trabalho criados
com a constituição da equipa de projeto
(com uma afetação >= 75%)* -----

*Nº de novos postos de trabalho criados
como resultado da intervenção do
projeto* -----

Destinatários (Resultados)

*Nº de moradores no bairro BIP/ZIP
destinatários de atividades em que é
possível a identificação dos
participantes (formativas, pedagógicas,
lúdicas)* -----

*Nº total acumulado de destinatários de
atividades onde não é possível a
identificação clara dos participantes* -----

*Nº de atividades onde não é possível a
identificação clara dos participantes* -----

Equidade

*Nº de destinatários com deficiência /
doença mental* -----

Nº de destinatários mulheres -----

Nº de destinatários desempregados -----

*Nº de destinatários jovens (- de 30
anos)* -----

*Nº de destinatários idosos (+ de 65
anos)* -----

Nº de destinatários imigrantes -----

Produtos/Elementos tangíveis da intervenção

*Nº de produtos concebidos para venda /
demonstração* -----

*Nº de intervenções em edificado para
criação de serviços ou atividades
dirigidas à Comunidade* -----

Nº de intervenções no espaço público -----



<i>Nº de publicações criadas</i>	-----
<i>Nº de páginas de Internet criadas</i>	-----
<i>Nº de páginas de facebook criadas</i>	-----
<i>Nº de vídeos criados</i>	-----
<i>Nº de artigos publicados em jornais / revistas</i>	-----
<i>Nº de novas organizações criadas (associações / empresas, outros)</i>	-----

ORÇAMENTO TOTAL DO PROJECTO

Financiamento BIP/ZIP solicitado

<i>Encargos com pessoal interno</i>	0.00 EUR
<i>Encargos com pessoal externo</i>	0.00 EUR
<i>Deslocações e estadias</i>	0.00 EUR
<i>Encargos com informação e publicidade</i>	0.00 EUR
<i>Encargos gerais de funcionamento</i>	0.00 EUR
<i>Equipamentos</i>	0.00 EUR
<i>Obras</i>	50000.00 EUR
<i>Total</i>	50000 EUR

Montante de apoio financeiro por entidade promotora

<i>Entidade</i>	Clube Musical União - Associação Desportiva, Cultural e de Solidariedade Social
<i>Valor</i>	50000.00 EUR

Outras fontes de financiamento e respectivos montantes

<i>Entidade</i>	Junta de Freguesia de S. João
<i>Tipo de apoio</i>	Financeiro
<i>Valor</i>	10000.00 EUR
<i>Descrição</i>	Com a impossibilidade de iniciar a construção do campo polidesportivo, resultante da demora em transpôr as terras do PINH para o Parque Hortícola para beneficiar este projeto e minimizar os encargos da CML com a remoção de



