

projectos  
transformar  
experiências  
parcerias  
novo ciclo



HABITAÇÃO  
E DESENVOLVIMENTO  
LOCAL Câmara Municipal Lisboa

# Programa Parcerias Locais

## BIP/ZIP

Programa 2013

FICHA DE CANDIDATURA

Refª: 090

Parque Intergeracional Novo Horizon



BAIRROS e ZONAS  
de Intervenção  
Prioritária de Lisboa

**Grupo de Trabalho dos Bairros e Zonas de Intervenção Prioritária (BIP/ZIP)**

Rua Nova do Almada, nº 2 - 3º Andar 1100-060 Lisboa | Telefone: 21 322 73 60 | Email - [bip.zip@cm-lisboa.pt](mailto:bip.zip@cm-lisboa.pt)

### ENTIDADES PROMOTORAS

*Designação* Clube Musical União - Associação Desportiva, Cultural e de Solidariedade Social

### ENTIDADES PARCEIRAS

*Designação* Skape - skateboard Association

*Designação* Associação para a Valorização Ambiental da Alta de Lisboa

*Designação* Escola Artística António Arroio

*Designação* Santa Casa da Misericórdia de Lisboa

*Designação* Junta de Freguesia da Penha de França (Antiga JF de São João)

*Designação* Associação de Skate de Lisboa

*Designação* União Clube da Curraleira

*Designação* Fundação Aga Khan - Portugal

*Designação* GI Comissão de Moradores do Bairro Horizonte

---

### IDENTIFICAÇÃO DO PROJECTO

*Designação* Parque Intergeracional Novo Horizon

*BIP/ZIP em que pretende intervir* 47. Horizonte

#### Síntese do Projecto

*Fase de execução* -----

*Fase de sustentabilidade* -----

---

### DESCRIÇÃO DO PROJECTO

#### Objetivo Geral de Projeto

*Diagnóstico* O Diagnóstico Participado de 2010 da Comissão Moradores (CMBH), expressou elevada insatisfação destes com a qualidade dos espaços públicos e a falta de equipamentos desportivos e de lazer.(1)(2)(3) Após o realojamento da Curraleira não foram implantados equipamentos e a população ficou cercada por espaços vazios, estaleiros, estradas,

ETAR e cemitério, desenvolvendo sentimentos de marginalização.(4) O PINH situa-se perto de vários bairros PER e cooperativas (4 BIP's), das Olaias, Picheleira e Alto do Pina, da Escola Artística Ant.º Arroio (EAAA), 3 clubes locais e 3 Projs. Escolhas.(5) Quando, em 2011, se obtém financiamento do OP da JF S.João para construir um ringue polidesportivo e arranjar as vertentes, promove-se uma reflexão com as forças do território para desenvolver uma ideia estruturante: um parque urbano intergeracional. Na Fase 1 construiu-se a área de streetskate, a escada de acesso à área de miradouro, sua base, pérgola e envolvente, áreas verdes, o lancil no limite do PINH, e parte dos equipamentos das áreas de manutenção.(6)(7) O PINH termina com a Fase 2, que já conta com outra parte do OP2011-JFSJ. Inclui o campo polidesportivo (adiado pela tardia remoção das terras ilegalmente depositadas no local), a piscina sem água (skateparque), o bebedouro, áreas verdes e os equipamentos complementares da área de manutenção sénior e 'ginásio'.(8)(9) Inclui ainda a valorização estética de todo o PINH através do tratamento pictórico das superfícies pelos alunos da EAAA.

*Temática preferencial*

Reabilitação e Requalificação de Espaços

*Destinatários preferenciais*

Comunidade

*Objectivo geral*

Terminar a construção do PINH, para que este possa responder às necessidades expressas pelos moradores e às diagnosticadas junto de actores locais: reabilitar o espaço público através da implementação de um parque urbano intergeracional, de forma a transformar percepções e estereótipos negativos acerca deste território e dos seus habitantes, melhorar a qualidade de vida local e contribuir para a criação de novas parcerias e dinâmicas comunitárias, enquadradas numa visão estratégica partilhada para estes territórios. Para esse fim, pretende-se finalizar as estruturas pensadas para garantir valências desportivas (campo polidesportivo, skateparque e área de 'ginásio' ao ar livre) e de lazer (áreas verdes e familiares/para crianças, miradouro com pérgola, área manutenção para seniores), algumas com a função de suprir necessidades comunitárias e apoiar as actividades desportivas regulares dos clubes locais, outras para captar frequentadores de outras partes da cidade e mobilizar agentes externos para o território. Sempre promovendo a intergeracionalidade e o encontro de gerações, populações e grupos.

**Objetivos Específicos de Projeto**

**Objetivo Específico de Projeto 1**



**Descrição** Reabilitação e requalificação do espaço público. Criação de nova vivência, imagem e centralidade do BH através da criação de áreas inovadoras para práticas desportivas diferenciadas e espaços de lazer, contribuindo para transformar as representações negativas associadas ao Bairro da Curraleira e a outros nas proximidades. Nesse sentido, visa-se dotar o território de estruturas - skateparque, áreas de manutenção e campo polidesportivo - que captem atletas da vizinhança, da cidade de Lisboa e mesmo da AML. A valorização estética do PINH faz parte deste objetivo, por via do envolvimento dos alunos da EAAA no tratamento pictórico das superfícies, criando um projeto artístico coerente, factor de diferenciação.

**Sustentabilidade** O PINH captará utilizadores que ali se deslocarão pela singularidade e qualidade dos equipamentos. Os visitantes serão os embaixadores de uma nova imagem da freguesia e do bairro, construída e mantida com base nas dinâmicas que o espaço albergará. Quanto à sustentabilidade dos equipamentos construídos e a construir, será conseguida através do envolvimento dos parceiros: 1) O skateparque terá a manutenção a cargo da Associação de Skate de Lisboa (ASLX), que o dinamizará e mobilizará recursos junto de empresas ligadas aos desportos radicais para apadrinhar/patrocinar obstáculos e áreas, e realizará eventos de elevada visibilidade como campeonatos e demonstrações nacionais e internacionais. A Associação SKAPE desenvolverá um projeto de inclusão através do desporto, realizará um evento em parceria com a ASLX, e trará atletas de outras áreas de Lisboa que serão promotores do PINH nas suas comunidades; 2) Outras áreas desportivas estarão a cargo dos clubes locais (CMU e UCC), que também serão responsáveis pela sua dinamização: apoio à prática desportiva regular e à realização de eventos; 3) Áreas de lazer planeadas pela AVAAL, como jardins e miradouro, com coberto verde de baixo-custo e reduzida manutenção, mantidos localmente com o envolvimento da CMBH. Toda esta dinâmica animará o bairro e mobilizará a participação da comunidade.

## Objetivo Específico de Projeto 2

**Descrição** Melhorar a qualidade de vida no bairro através da implementação de equipamentos desportivos e de lazer. As funções do PINH respondem a algumas das necessidades verbalizadas pela população no diagnóstico da CMBH: embora previstas no Plano Urbanização Vale de Chelas e Plano Director Municipal, nunca foram realizadas. Respondem, também, a algumas das necessidades dos clubes locais, muito condicionados pela falta de equipamentos desportivos de proximidade O Parque será uma referência para as muitas famílias locais, que poderão usufruir de áreas direccionadas para crianças, jovens, adultos e idosos.

**Sustentabilidade** O PINH responde directamente à insatisfação dos moradores



com a qualidade do espaço público na envolvente do bairro e à falta de equipamentos locais desportivos e de lazer. A participação dos moradores no processo, individualmente ou através de organizações locais, e a possibilidade de futuramente se celebrarem protocolos com a JF e CML, assegurará a manutenção das funções no médio e longo-prazo, uma co-responsabilização fundamental para a sustentabilidade geral do investimento. O projeto contempla espaços com áreas passíveis de um uso que anime a comunidade: encontros, festas e outros eventos a promover pelas organizações de base local, Junta de Freguesia, EAAA, e por outros atores. A ASLX e a SKAPE garantirão a dinamização da área de skate com projetos que envolverão crianças que residem no BH. A AVAAL criará áreas verdes, algumas com sombra, um jardim destinado em primeiro lugar às famílias do bairro, considerado o elemento essencial para o sucesso local do PINH. O campo polidesportivo permitirá às Escolinhas de Futsal do Projeto União Desportiva de S. João (CMU, UCC, Ginásio Alto do Pina) treinar as crianças perto de casa e não em equipamentos dispersos pela freguesia ou nas limítrofes.

### Objetivo Específico de Projeto 3

#### *Descrição*

Promover a inclusão e a prevenção/diminuição de riscos de crianças e jovens deste e de outros bairros das proximidades, entre os quais se encontram vários bairros sociais de génese PER, cooperativas e vilas, através da prática desportiva. O PINH criará os equipamentos que permitirão desenvolver projetos de intervenção social através do desporto. As actividades que serão promovidas pela ASLX e SKAPE terão este objectivo específico, e pretende-se que a visibilidade das dinâmicas a implementar contagie positivamente crianças e jovens não formalmente inseridos nos projetos. Para além destas intervenções específicas, as actividades regulares dos clubes locais nas estruturas ao ar-livre chamarão novos atletas, uma outra forma de intervir na prevenção e diminuição de riscos.

#### *Sustentabilidade*

Tanto os projectos de intervenção empreendidos pela SKAPE como a dinamização do skateparque pela ASLX, ou a actividade regular dos clubes locais noutros equipamentos do PINH, são da responsabilidade dessas organizações e não serão financiados pela presente candidatura, que se volta a centrar na criação de estruturas com condições para que estes parceiros possam desenvolver as suas ações. A realização da Fase 2 irá proporcionar aos parceiros as melhores condições para o desenvolvimento das atividades a que se propõem: a utilização regular do skateparque por classes monitorizadas de crianças e jovens incluídos em processos de inclusão através do desporto, a realização de demonstrações de equipas de skate profissionais nacionais e estrangeiras e de campeonatos, os treinos coletivos por classes de desportos de combate dos clubes locais (boxe; kickboxe/muay thay; jiu-jitsu brasileiro; luta livre), os



treinos das Escolinhas de Futsal do União Desportiva SJ e a realização de torneios de futsal para todas as idades, a valorização artística do espaço por alunos da EAAA, ou a possibilidade de usar parte do PINH para festas comunitárias, criarão todo um movimento que garantirá a preservação dos equipamentos, um ambiente acolhedor e uma imagem dinâmica.

### CALENDARIZAÇÃO DO PROJECTO

<b>Actividade 1</b>	Construção da Fase 2 do PINH
<i>Descrição</i>	Campo polidesportivo (OP JFSJ 2011, adiado para a Fase 2 por motivos alheios à parceria), pista de skate em forma de piscina sem água, áreas verdes e de lazer, e equipamentos para finalizar a área de manutenção sénior e a de 'ginásio'/circuito de manutenção.
<i>Recursos humanos</i>	Arqt.º Luís Fortes (conclusão do projeto) + consórcio de construção; Entidades parceiras: AVAAL e EAAA.
<i>Local: morada(s)</i>	-
<i>Local: entidade(s)</i>	-
<b>Resultados esperados</b>	Construção da Fase 2 do PINH, contribuindo para reabilitar e requalificar os espaços públicos, melhorar a qualidade de vida no Bairro, possibilitar o desenvolvimento de projetos para a inclusão de crianças e jovens através do desporto e mobilizar parceiros para o desenvolvimento local comunitário. Inclui a valorização estética de todo o PINH por via do tratamento pictórico das superfícies (skateparque, muros, pavimentos...) através do envolvimento dos estudantes da EAAA.
<i>Valor</i>	50000.00 EUR
<i>Cronograma</i>	Mês 1, Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9
<i>Periodicidade</i>	PontualDuração BIP/ZIP 2013
<i>Nº de destinatários</i>	500
<i>Objectivos específicos para que concorre</i>	1, 2, 3
<b>Actividade 2</b>	Dinamização de actividades no PINH
<i>Descrição</i>	Dinamização do PINH tendo por base a estrutura criada na Fase 1. Implementação de projetos para a inclusão de

	crianças e jovens, em particular no skateparque, realização de eventos como demonstrações e campeonatos de skate, utilização das áreas de 'ginásio'/manutenção por parte dos clubes locais, e realização de evento comunitário.
<i>Recursos humanos</i>	Entidades parceiras: ASLX, SKAPE, EAAA, CMU, UCC, CMBH
<i>Local: morada(s)</i>	-
<i>Local: entidade(s)</i>	-
<i>Resultados esperados</i>	Desenvolvimento de pelo menos um projeto inclusivo com crianças e jovens deste bairro; realização de pelo menos uma demonstração e um campeonato de skate; tratamento pictórico das superfícies pelos alunos da EAAA; usufruto dos equipamentos por parte de classes dos clubes locais; realização de pelo menos uma festa comunitária.
<i>Valor</i>	0.00 EUR
<i>Cronograma</i>	Mês 1, Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9
<i>Periodicidade</i>	Semanal
<i>Nº de destinatários</i>	250
<i>Objectivos específicos para que concorre</i>	1, 2, 3
<i>Actividade 3</i>	Apoio técnico à parceria local
<i>Descrição</i>	Apoio técnico à parceria, à mobilização de recursos e à implementação da Fase 2; monitorização e avaliação do processo e dos resultados do mesmo. Inclui a facilitação da interação entre os parceiros do projeto PINH e o Nascimento d'EnCosta.
<i>Recursos humanos</i>	2 técnicos de desenvolvimento comunitário do Programa K'CIDADE: o da SCML em todo o processo, o da AKF-PT na facilitação da parceria com os envolvidos na Freguesia do Beato. Se quantificado, é um investimento significativo por parte destas duas entidades.
<i>Local: morada(s)</i>	-
<i>Local: entidade(s)</i>	-
<i>Resultados esperados</i>	Melhoria das competências dos parceiros locais no desenvolvimento de projetos comunitários em parceria (S. João e Beato); avaliação do bom funcionamento da parceria, da interação entre os dois projetos e da satisfação dos parceiros, moradores e utilizadores com o PINH após a sua conclusão.

<i>Valor</i>	0.00 EUR
<i>Cronograma</i>	Mês 1, Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9
<i>Periodicidade</i>	Semanal
<i>Nº de destinatários</i>	30
<i>Objectivos específicos para que concorre</i>	1, 2, 3
<i>Actividade 4</i>	Parceria alargada S. João / Beato
<i>Descrição</i>	Desenvolvimento de visão estratégica sustentável para os espaços públicos em requalificação, surgida do encontro entre os diversos actores em presença nestes territórios e das oportunidades criadas pelas acções em curso: PINH (nº122 de 2012) e Nascimento d'EnCosta (nº42 de 2012). A transposição das terras do PINH para a área de lazer associada ao parque hortícola do 'Nascimento d'EnCosta', permite desenvolver uma área de BMX complementar ao skateparque na criação de um pólo de desportos radicais, e racionalizar recursos da CML.
<i>Recursos humanos</i>	Participação de todos os stakeholders envolvidos nos dois processos, sejam agentes locais ou externos, parceiros formais ou informais: CMU, CMBH, UCC, JFSJ, EAAA, ASLX, SKAPE, AVAAL, SCML, AKF, JFB, ARCOOP, GI moradores JNC e venda livre, CNE, entre outros que se juntarão à dinâmica.
<i>Local: morada(s)</i>	-
<i>Local: entidade(s)</i>	-
<i>Resultados esperados</i>	Desenvolvimento de modelos de governança alicerçados nas organizações de base local, no reforço das parcerias e na inclusão de novos parceiros locais. Esta parceria alargada irá mobilizar recursos para ambos os projetos e construir uma visão estratégica comum.
<i>Valor</i>	0.00 EUR
<i>Cronograma</i>	Mês 1, Mês 2, Mês 3, Mês 4, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9
<i>Periodicidade</i>	Mensal
<i>Nº de destinatários</i>	30
<i>Objectivos específicos para que concorre</i>	1, 2, 3





Nº de parceiros mobilizados -----

**Constituição da equipa de projeto**

**Criação de emprego (Impacto)**

Nº de novos postos de trabalho criados  
com a constituição da equipa de projeto  
(com uma afetação >= 75%) -----

Nº de novos postos de trabalho criados  
como resultado da intervenção do  
projeto -----

**Destinatários (Resultados)**

Nº de moradores no bairro BIP/ZIP  
destinatários de atividades em que é  
possível a identificação dos  
participantes (formativas, pedagógicas,  
lúdicas) -----

Nº total acumulado de destinatários de  
atividades onde não é possível a  
identificação clara dos participantes -----

Nº de atividades onde não é possível a  
identificação clara dos participantes -----

**Equidade**

Nº de destinatários com deficiência /  
doença mental -----

Nº de destinatários mulheres -----

Nº de destinatários desempregados -----

Nº de destinatários jovens (- de 30  
anos) -----

Nº de destinatários idosos (+ de 65  
anos) -----

Nº de destinatários imigrantes -----

**Produtos/Elementos tangíveis da intervenção**

Nº de produtos concebidos para venda /  
demonstração -----

Nº de intervenções em edificado para  
criação de serviços ou atividades  
dirigidas à Comunidade -----

Nº de intervenções no espaço público -----



<i>Nº de publicações criadas</i>	-----
<i>Nº de páginas de Internet criadas</i>	-----
<i>Nº de páginas de facebook criadas</i>	-----
<i>Nº de vídeos criados</i>	-----
<i>Nº de artigos publicados em jornais / revistas</i>	-----
<i>Nº de novas organizações criadas (associações / empresas, outros)</i>	-----

**ORÇAMENTO TOTAL DO PROJECTO**

**Financiamento BIP/ZIP solicitado**

<i>Encargos com pessoal interno</i>	0.00 EUR
<i>Encargos com pessoal externo</i>	0.00 EUR
<i>Deslocações e estadias</i>	0.00 EUR
<i>Encargos com informação e publicidade</i>	0.00 EUR
<i>Encargos gerais de funcionamento</i>	0.00 EUR
<i>Equipamentos</i>	0.00 EUR
<i>Obras</i>	50000.00 EUR
<i>Total</i>	50000 EUR

**Montante de apoio financeiro por entidade promotora**

<i>Entidade</i>	Clube Musical União - Associação Desportiva, Cultural e de Solidariedade Social
<i>Valor</i>	50000.00 EUR

**Outras fontes de financiamento e respectivos montantes**

<i>Entidade</i>	Junta de Freguesia de S. João
<i>Tipo de apoio</i>	Financeiro
<i>Valor</i>	10000.00 EUR
<i>Descrição</i>	Com a impossibilidade de iniciar a construção do campo polidesportivo, resultante da demora em transpôr as terras do PINH para o Parque Hortícola para beneficiar este projeto e minimizar os encargos da CML com a remoção de



terras, a JFSJ e a CMBH investiram no PINH 10000€ do OP2011-JFSJ para melhorias no espaço público. O apoio foi majorado pela JFSJ no valor do IVA (2300€). O valor do OP para o ringue foi alocado à construção do equipamento na Fase 2 do PINH.

---

**TOTAIS**

<i>Total das Actividades</i>	50000 EUR
<i>Total de Outras Fontes de Financiamento</i>	50000 EUR
<i>Total do Projeto</i>	60000 EUR
<i>Total dos Destinatários</i>	810

