

projectos  
transformar  
experiências  
parcerias  
novo ciclo



HABITAÇÃO  
E DESENVOLVIMENTO  
LOCAL Câmara Municipal Lisboa

# Programa Parcerias Locais

## BIP/ZIP

Programa BIP/ZIP 2012

FICHA DE CANDIDATURA

Refª: 016

Ludoteca João de Deus



BAIRROS e ZONAS  
de Intervenção  
Prioritária de Lisboa

**Grupo de Trabalho dos Bairros e Zonas de Intervenção Prioritária (BIP/ZIP)**

Rua Nova do Almada, nº 2 - 3º Andar 1100-060 Lisboa | Telefone: 21 322 73 60 | Email - [bip.zip@cm-lisboa.pt](mailto:bip.zip@cm-lisboa.pt)

### ENTIDADES PROMOTORAS

*Designação* Associação de Jardins-Escolas João de Deus

### ENTIDADES PARCEIRAS

*Designação* Junta de Freguesia de Santa Clara

*Designação* Escola do 1. Ciclo do Ensino Básico

---

### IDENTIFICAÇÃO DO PROJECTO

*Designação* Ludoteca João de Deus

*BIP/ZIP em que pretende intervir* 21. Galinheiras - a) Ameixoeira b) Charneca

#### Síntese do Projecto

*Fase de execução* -----

*Fase de sustentabilidade* -----

---

### DESCRIÇÃO DO PROJECTO

#### Objetivo Geral de Projeto

*Diagnóstico* A importância deste projeto da Associação de Jardins-Escolas João de Deus, prende-se com a necessidade, assinalada pelos moradores na consulta pública - ocupar crianças e jovens e prevenir/combater situações de abandono e insucesso escolar. Desta forma, tem também um papel importante na segurança do bairro, outra das preocupações manifestadas.  
Vem ainda complementar a cobertura da rede pública de creches e jardins de infância, existentes.

*Temática preferencial* Inclusão e Prevenção

*Destinatários preferenciais* Crianças

*Objectivo geral* Num trabalho de parceria, a Associação de Jardins-Escolas João de Deus tem procurado criar um conjunto de respostas que facilitem a prevenção da exclusão social, a promoção de competências pessoais e sociais e a integração da população.  
Trata-se de um projeto de combate ao isolamento social como forma de diminuição da pobreza e exclusão social.  
Pretendemos facilitar a convivência, proporcionando de



forma positiva a interação entre crianças e jovens pertencentes a famílias de diferentes culturas, diminuindo assim conflitos Inter e intra étnicos;

Através da Ludoteca, pretende-se prestar apoio Comunitário e Social, dotando as crianças e jovens de ferramentas que lhes permitam ser mais autónomos e responsáveis facilitando a sua integração social, à semelhança do que temos feito noutros bairros desfavorecidos, como bairro 6 de Maio, Casal da Boba, Casal da Mira e Horta Nova, onde o trabalho desenvolvido pela Associação de Jardins-Escolas João de Deus, conseguiu conciliar muitas crianças com a escola, estando algumas no ensino superior.

Este programa de cariz sócio - educativo e cultural, contempla ainda uma vertente de educação para a saúde, na qual se destaca a prevenção de situações de carência alimentar, servindo-se às crianças presentes nas atividades da Ludoteca, almoço ou jantar e lanche.

---

## Objetivos Específicos de Projeto

### Objetivo Específico de Projeto 1

#### *Descrição*

Este será um projeto que pretende proporcionar atividades de tempos livres a crianças e jovens de idades compreendidas entre os 3 e os 12 anos, oriundos de comunidades em situação de exclusão. O programa funcionará numa Ludoteca móvel, durante toda a semana, em caravana adaptada e equipada com livros, jogos, computadores e equipamento audiovisual.

A equipa é constituída por um Educador de Infância e um Animador Sócio-Cultural e pretende-se atrair crianças e jovens no período não escolar, em situações de absentismo ou de abandono, proporcionando-lhes, como instrumentos de aprendizagem e vivência para o exercício da cidadania, a ocupação de tempos livres através do universo lúdico e da metodologia João de Deus.

Promover o direito a brincar, estimular a iniciativa e a criatividade, desenvolver competências e conhecimentos através do jogo, estimular os participantes para o prazer da leitura, acompanhar e colaborar na execução de tarefas escolares, favorecer um trabalho de interação e outras instituições, despertar o espírito de tolerância e liderança desenvolvendo valores e atitudes, são alguns dos objetivos do projeto.

Mais informações em <http://www.joaodeus.com/>



**Sustentabilidade** A Associação de Jardins-Escolas João de Deus, Instituição Particular de Solidariedade Social - IPSS, sem fins lucrativos, desde 1882, que desenvolve vários projetos de intervenção comunitária que visam a educação nos valores da tolerância, respeito e igualdade na diversidade, garantirá a boa concretização do projeto.

**Objetivo Específico de Projeto 2**

*Descrição* -

*Sustentabilidade* -

**Objetivo Específico de Projeto 3**

*Descrição* -

*Sustentabilidade* -

**CALENDARIZAÇÃO DO PROJECTO**

*Actividade 1* -

*Descrição* Compra e adaptação de uma caravana para funcionar como Ludoteca.

*Recursos humanos* Caravana com as dimensões necessárias para o fim a que se destina.

*Local: morada(s)* -

*Local: entidade(s)* -

*Resultados esperados* Colocar à disposição das crianças, a possibilidade de fazerem os trabalhos de casa com acompanhamento e de ocuparem os seus tempos livres de forma lúdica, com atividades e acesso a meios de pesquisa úteis para trabalhos escolares e/ou de lazer.

*Valor* 22431.00 EUR

*Cronograma* Mês 5

*Periodicidade* Mensal

*Nº de destinatários* 0

*Objectivos especificos para que concorre* 1



<i>Actividade 2</i>	-
<i>Descrição</i>	Equipamento da caravana com livros, jogos e material informático e audiovisual.
<i>Recursos humanos</i>	Livros, jogos e material informático e audiovisual.
<i>Local: morada(s)</i>	-
<i>Local: entidade(s)</i>	-
<i>Resultados esperados</i>	Equipamento da caravana com o material necessário ao seu funcionamento.
<i>Valor</i>	1678.42 EUR
<i>Cronograma</i>	Mês 5
<i>Periodicidade</i>	Mensal
<i>Nº de destinatários</i>	0
<i>Objectivos específicos para que concorre</i>	1
 <i>Actividade 3</i>	-
<i>Descrição</i>	Dinamização de atividades pelos técnicos da Ludoteca.
<i>Recursos humanos</i>	Dois técnicos, nomeadamente um Educador de Infância e um Animador Sócio-Cultural. Materiais necessários para as atividades propostas.
<i>Local: morada(s)</i>	-
<i>Local: entidade(s)</i>	-
<i>Resultados esperados</i>	- Conseguir atingir os objetivos definidos - Verificar se existe um aumento progressivo do número de crianças que frequentam a Ludoteca, a fim de analisar a necessidade e a pertinência do projeto, face aos problemas diagnosticados. Recolher a avaliação dos destinatários do projeto, por ex. através de questionários, fichas formativas. Assim, contempla-se uma auto e hétéro avaliação das atividades. O processo de avaliação é baseado, então, num conjunto de instrumentos a utilizar durante a intervenção e que constituem os documentos base de trabalho, tais como, registo de presenças, planificações e avaliação de atividades.
<i>Valor</i>	25890.58 EUR
<i>Cronograma</i>	Mês 1, Mês 5, Mês 6, Mês 7, Mês 8, Mês 9, Mês 10, Mês 11, Mês 12

<i>Periodicidade</i>	Mensal
<i>Nº de destinatários</i>	0
<i>Objectivos específicos para que concorre</i>	1

### MONITORIZAÇÃO DE PROJETO

#### Rede (resultados)

*Nº de parceiros mobilizados* -----

#### Constituição da equipa de projeto

#### Criação de emprego (Impacto)

*Nº de novos postos de trabalho criados com a constituição da equipa de projeto (com uma afetação >= 75%)* -----

*Nº de novos postos de trabalho criados como resultado da intervenção do projeto* -----

#### Destinatários (Resultados)

*Nº de moradores no bairro BIP/ZIP destinatários de atividades em que é possível a identificação dos participantes (formativas, pedagógicas, lúdicas)* -----

*Nº total acumulado de destinatários de atividades onde não é possível a identificação clara dos participantes* -----

*Nº de atividades onde não é possível a identificação clara dos participantes* -----

#### Equidade

*Nº de destinatários com deficiência / doença mental* -----

*Nº de destinatários mulheres* -----

*Nº de destinatários desempregados* -----

*Nº de destinatários jovens (- de 30 anos)* -----

Nº de destinatários idosos (+ de 65 anos)	-----
Nº de destinatários imigrantes	-----
<b>Produtos/Elementos tangíveis da intervenção</b>	
Nº de produtos concebidos para venda / demonstração	-----
Nº de intervenções em edificado para criação de serviços ou atividades dirigidas à Comunidade	-----
Nº de intervenções no espaço público	-----
Nº de publicações criadas	-----
Nº de páginas de Internet criadas	-----
Nº de páginas de facebook criadas	-----
Nº de vídeos criados	-----
Nº de artigos publicados em jornais / revistas	-----
Nº de novas organizações criadas (associações / empresas, outros)	-----

**ORÇAMENTO TOTAL DO PROJECTO**

**Financiamento BIP/ZIP solicitado**

Encargos com pessoal interno	25890.58 EUR
Encargos com pessoal externo	0.00 EUR
Deslocações e estadias	0.00 EUR
Encargos com informação e publicidade	0.00 EUR
Encargos gerais de funcionamento	1678.42 EUR
Equipamentos	22431.00 EUR
Obras	0.00 EUR
<b>Total</b>	<b>50000 EUR</b>

**Montante de apoio financeiro por entidade promotora**

*Entidade* Associação de Jardins-Escolas João de Deus



**FORMULÁRIO DE CANDIDATURA**

*Valor* 50000.00 EUR

**Outras fontes de financiamento e respectivos montantes**

*Entidade* Associação de Jardins-Escolas João de Deus

*Tipo de apoio* Financeiro

*Valor* 16158.69 EUR

*Descrição* A Associação de Jardins-Escolas João de Deus irá suportar parte dos custos com os vencimentos dos técnicos, assim como os custos com materiais didáticos, gerador e combustível.

---

**TOTAIS**

*Total das Actividades* 50000 EUR

*Total de Outras Fontes de Financiamento* 50000 EUR

*Total do Projeto* 66159 EUR

*Total dos Destinatários* 0

